

# Tableau de charges

données techniques multimarques

## Tableau de charge appareillage Bticino

	R	L	C ou LC	L	C ou LC	C ou L ou LC	C ou LC	C ou L ou LC	C ou LC
	ou 								
R = Charge Résistive L = Charge Inductive C = Charge Capacitive LC = Charge Inductive et Capacitive	Lampe incandescente ou halogène	Halogène TBT à ballast ferromagnétique	Halogène TBT à ballast électronique	Tube fluo à ballast ferromagnétique	Tube fluo à ballast électronique	Lampe fluocompacte	Lampe fluocompacte à ballast électronique	Lampe à LED	Lampe LED à ballast électronique

### Ecovariateur 2 fils sans neutre

Livinglight L4411N N4411N NT4411N Axolute HC4411 HS4411 HD4411	Mini Maxi	3 W 400 W	3 VA 400 VA	3 VA 400 VA	3 VA <sup>(1)</sup> 200 VA <sup>(1)</sup>	3 VA <sup>(1)</sup> 200 VA <sup>(1)</sup>	3 W <sup>(1)</sup> 75 W ou 10 lampes maxi <sup>(1)</sup>	3 VA <sup>(1)</sup> 400 VA <sup>(1)</sup>	3 W <sup>(1)</sup> 75 W ou 10 lampes maxi <sup>(1)</sup>	3 VA <sup>(1)</sup> 400 VA <sup>(1)</sup>
---	--------------	--------------	----------------	----------------	--	--	--	--	--	--

### Variateur basique 2 fils sans neutre

Livinglight L4408N N4408N NT4408N Axolute HC4408 HS4408 HD4408	Mini Maxi	20 W 600 W	20 VA 600 VA	-	20 VA 600 VA	-	-	-	-	-
---	--------------	---------------	-----------------	---	-----------------	---	---	---	---	---

### Détecteur de présence 3 fils, avec neutre

Livinglight L4433N N4433N NT4433N Axolute HC4433 HS4433 HD4433	Mini Maxi	0 W 2000 W	0 VA 1000 VA	0 VA 1000 VA	0 VA 1000 VA	0 VA 1000 VA	0 VA 500 VA	0 VA 1000 VA	0 W 500 W	0 VA 1000 VA
---	--------------	---------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	----------------	-----------------	--------------	-----------------

### Détecteur de présence 3 fils, avec neutre

Livinglight BTL4431N BTN4431N BTNT4431N Axolute BTHC4431N BTHS4431N BTHD4431N	Mini Maxi	0 W 2000 W	0 VA 1000 VA	0 VA 1000 VA	0 VA 1000 VA	0 VA 1000 VA	0 VA 500 VA	0 VA 1000 VA	0 W 500 W	0 VA 1000 VA
--	--------------	---------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	----------------	-----------------	--------------	-----------------

1 : Les lampes doivent être variables