

Fiches techniques

> **Système domotique**





Contrôleur modulaire avec 4 relais 16 A

026 02

Description

Contrôleur prévu pour être installé à l'intérieur des tableaux modulaires. Cet appareil possède quatre relais indépendants pour l'activation de quatre charges, ainsi que des poussoirs de commande locale de chaque charge.

Caractéristiques techniques

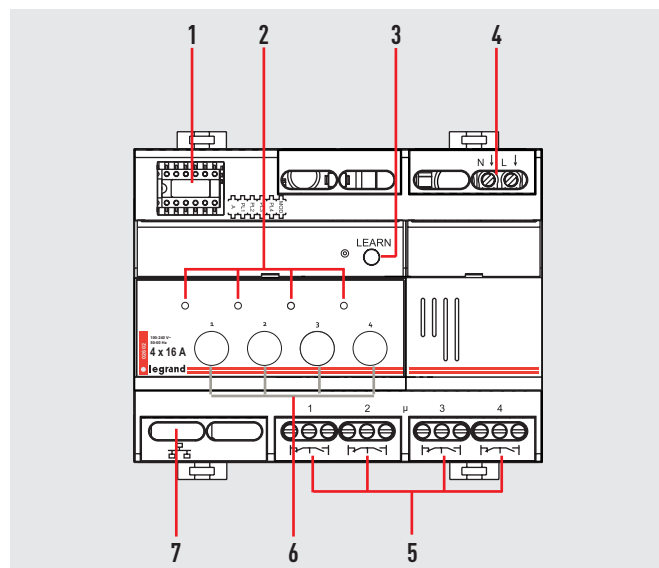
Alimentation : 100 – 240 V @ 50/60 Hz
 Température de fonctionnement : (-5) – (+45) °C

Puissance/consommation des charges pilotées :

- lampes à incandescence : 3 680 W / 16 A
- lampes fluorescentes : 10 (2 x 36 W) / 4,3 A
- transformateurs électroniques : 3 680 VA / 16 A
- transformateurs ferromagnétiques : 3 680 VA / 16 A
- lampes halogènes : 3 680 W / 16 A
- lampes compactes avec électronique intégrée : 1 150 W / 5 A

Dimensions

Encombrement : 6 modules DIN



Légende

1. Logement du cavalier
2. LED d'état pour les charges 1, 2, 3, 4
3. Bouton-poussoir d'apprentissage (application ultérieure)
4. Bornes d'alimentation 230 Vca
5. Bornes pour les charges 1, 2, 3, 4
6. Bouton-poussoir local pour la commande des charges 1, 2, 3, 4
7. Connecteur RJ45

Configuration

Le contrôleur effectue tous les modes de fonctionnement basiques, configurables directement sur l'appareil de commande. Le tableau suivant énumère d'autres modes de fonctionnement avec le cavalier en position M du même contrôleur :

| Fonction possible | Cavalier en position M |
|--|------------------------|
| L'appareil ignore les commandes générales et les commandes de pièce. | PUL |
| Le contrôleur agit comme esclave. Il reçoit une commande provenant d'un contrôleur maître qui possède la même adresse. | SLA |
| Le contrôleur agit comme maître avec arrêt temporisé du contrôleur esclave correspondant. Uniquement pour les commandes point-à-point. À réception de la commande d'arrêt, le contrôleur maître est désactivé ; le contrôleur esclave est désactivé après une durée définie par les configurateurs. ¹ | 1 – 4 ¹ |

1) Fonction convenant bien aux salles de bain sans fenêtre, où la commande marche active l'éclairage (contrôleur maître) et le ventilateur d'extraction (contrôleur esclave) en même temps.

La commande d'arrêt éteint la lumière immédiatement et laisse le ventilateur fonctionner pendant une durée définie par le cavalier 1 à 4 dans la position M du contrôleur maître, comme indiqué dans le tableau.

| Cavalier N | Durée (minutes) |
|------------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |



Variateur ballast modulaire de 0 à 10 V

026 11

Description

Dispositif de commande pour ballast électronique ou alimentation pilote avec fonction de variateur. Il peut alimenter des lampes fluorescentes ou des lampes à LED et ajuster leur luminosité en fonction de la tension de commande, avec des valeurs comprises entre 0 et 10 V.

Caractéristiques techniques

Alimentation : de 100 à 240 Vca @ 50/60 Hz
 Consommation maximum : 165 mA
 Température de fonctionnement : (-5) – (+45) °C

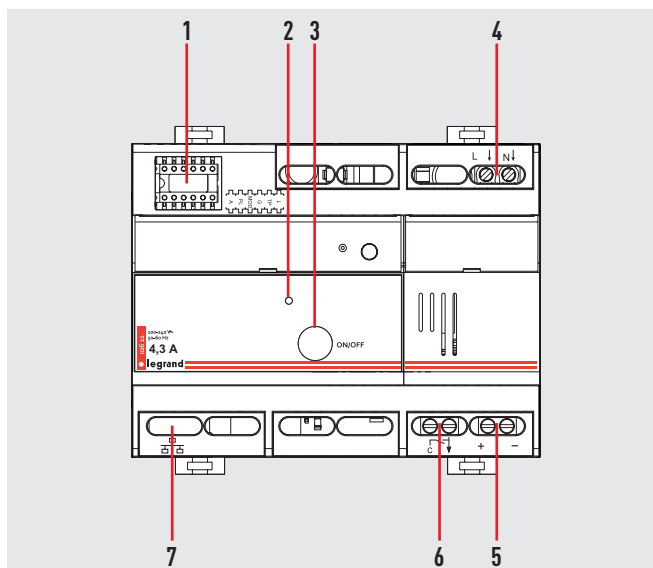
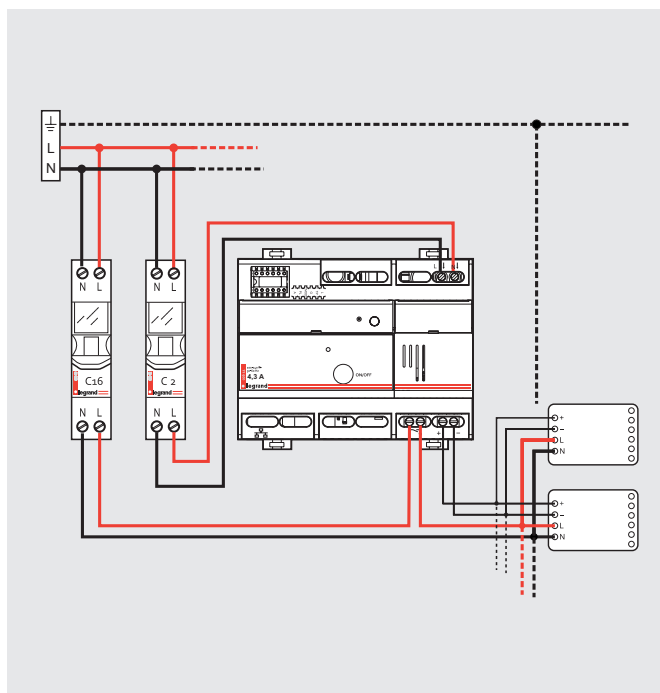
Puissance/consommation des charges pilotées :

| | |
|------------------------|------------------|
| lampes halogènes : | 1 000 VA / 4,3 A |
| lampes fluorescentes : | 1 000 VA / 4,3 A |
| lampes fluocompactes : | 1000 W / 4,3 A |

Dimensions

Encombrement : 6 modules DIN

Schéma de câblage



Légende

- | | |
|---|---|
| 1. Logement du cavalier | 4. Bornes d'alimentation 230 Vca |
| 2. LED d'état de la charge | 5. Bornes de tension de sortie 0 – 10 V |
| 3. Bouton-poussoir M/A pour la commande/le réglage local de la charge | 6. Bornes des contacts |
| | 7. Connecteur RJ45 |



Variateur modulaire 1 000 VA

026 21

Description

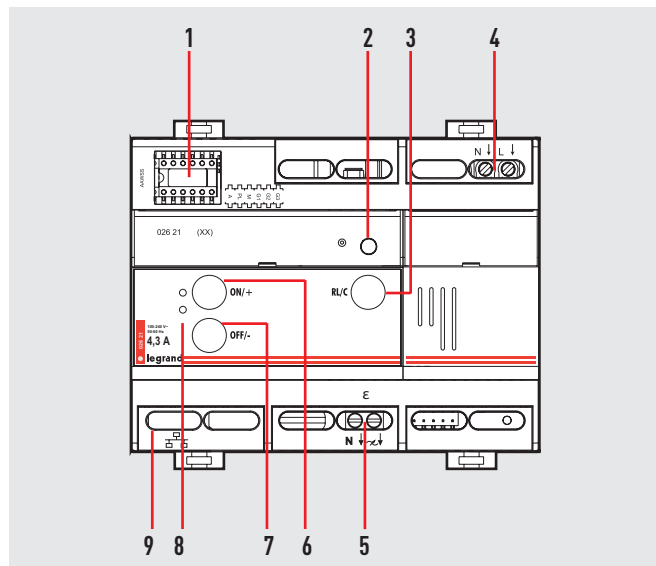
Cet appareil commande les charges résistives, les transformateurs électroniques et ferromagnétiques. Après connexion directe du variateur au bus et à la charge, la luminosité peut être réglée à partir de tout point de commande configuré correctement. Une pression brève sur la touche locale de commande permet de mettre en marche/arrêter la charge, tandis qu'une pression longue permet de régler l'intensité lumineuse. Le contrôleur peut signaler tout défaut au niveau de la charge, tel qu'une lampe défectueuse.

Caractéristiques techniques

| | |
|---|----------------------|
| Alimentation : | 100 – 240 V 50/60 Hz |
| Puissance/consommation des charges pilotées : | |
| - lampes à incandescence : | 1000 W / 4,3 A |
| - lampes halogènes : | 1000 W / 16 A |
| - lampes halogènes à transformateur ferromagnétique : | 1 000 VA / 4,3 A |
| - lampes halogènes à transformateur électronique : | 1 000 VA / 4,3 A |

Dimensions

Encombrement : 6 modules DIN



Légende

1. Logement du cavalier
2. Bouton-poussoir d'apprentissage (application ultérieure)
3. Bouton-poussoir de commande de charge SAV
4. Bornes d'alimentation 230 Vca
5. Bornes de connexion pour la charge 2
6. Bouton-poussoir de marche pour la commande/le réglage de la charge
7. Bouton-poussoir d'arrêt pour la commande/le réglage de la charge
8. LED orange allumée : défaut au niveau de la charge LED verte allumée : charge active (de 1 % à 100 %)
9. Connecteur RJ45

Configuration

Le contrôleur effectue tous les modes de fonctionnement basiques, configurables directement sur le dispositif de commande. De plus, le tableau suivant énumère d'autres modes de fonctionnement avec le cavalier en position M du même contrôleur :

| Fonction possible | Cavalier en position M |
|--|------------------------|
| Le contrôleur agit comme esclave. Il reçoit une commande provenant d'un contrôleur maître qui possède la même adresse. | SLA |
| L'appareil ignore les commandes générales et les commandes de pièce. | PUL |
| Le contrôleur agit comme maître avec arrêt temporisé du contrôleur esclave correspondant. Uniquement pour les commandes point-à-point. À réception de la commande d'arrêt, le contrôleur maître est désactivé ; le contrôleur esclave est désactivé après une durée définie par les configureurs. ¹ | 1 – 4 ¹ |

1) La commande de marche active le contrôleur maître et l'esclave en même temps. La commande d'arrêt suivante désactive le contrôleur maître et conserve le contrôleur esclave activé pendant une période définie par le cavalier 1 – 4 inséré en position M du contrôleur maître, comme indiqué dans le tableau.

| Cavalier N | Durée (minutes) |
|------------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |



Variateur modulaire 2 x 400 VA

026 22

SUIVANT >

Description

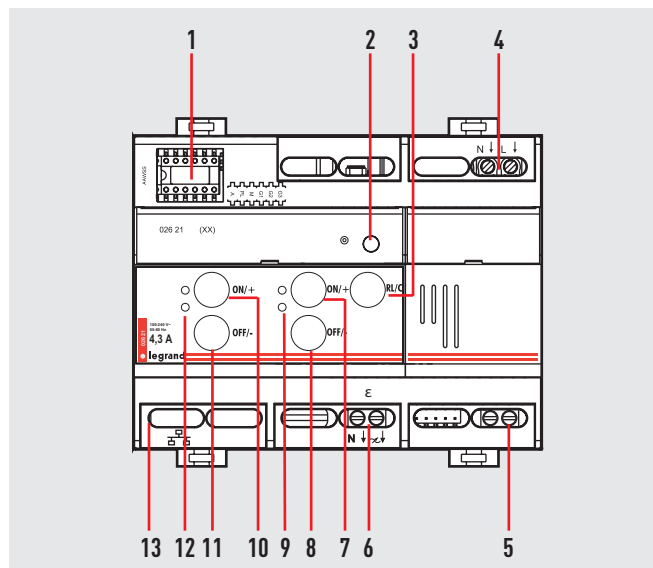
Cet appareil commande les charges résistives, les transformateurs électroniques et ferromagnétiques. Après connexion directe du variateur au bus et à la charge, la luminosité peut être réglée à partir de tout point de commande configuré correctement. Une pression brève sur le bouton-poussoir local de commande permet de mettre en marche/arrêter la charge, tandis qu'une pression longue permet de régler l'intensité lumineuse. Le contrôleur peut signaler tout défaut au niveau de la charge, tel qu'une lampe défectueuse.

Caractéristiques techniques

| | |
|---|----------------------|
| Alimentation : | 100 – 240 V 50/60 Hz |
| Puissance/consommation des charges pilotées : | |
| - lampes à incandescence : | 2 x 400 W / 1,7 A |
| - lampes halogènes : | 2 x 400 W / 1,7 A |
| - lampes halogènes à transformateur ferromagnétique : | 2 x 400 VA / 1,7 A |
| - lampes halogènes à transformateur électronique : | 2 x 400 VA / 1,7 A |

Dimensions

Encombrement : 6 modules DIN



Légende

1. Logement du cavalier
2. Bouton-poussoir d'apprentissage (application ultérieure)
3. Bouton-poussoir de commande de charge SAV
4. Bornes d'alimentation 230 Vca
5. Bornes de connexion pour la charge 2
6. Bornes de connexion pour la charge 1
7. Bouton-poussoir de marche pour la commande/le réglage de la charge 2
8. Bouton-poussoir d'arrêt pour la commande/le réglage de la charge 2
9. LED orange allumée : défaut au niveau de la charge 2
LED verte allumée : charge 2 active (de 1 % à 100 %)
10. Bouton-poussoir de marche pour la commande/le réglage de la charge 1
11. Bouton-poussoir d'arrêt pour la commande/le réglage de la charge 1
12. LED orange allumée : défaut au niveau de la charge 1
LED verte allumée : charge 1 active (de 1 % à 100 %)
13. Connecteur RJ45

< PRÉCÉDENT

Configuration

Le contrôleur effectue tous les modes de fonctionnement basiques, configurables directement sur l'appareil de commande. Le tableau suivant énumère d'autres modes de fonctionnement avec le cavalier en position M du même contrôleur :

| Fonction possible | Cavalier en position M |
|--|------------------------|
| Le contrôleur agit comme esclave. Il reçoit une commande provenant d'un contrôleur maître qui possède la même adresse. | SLA |
| L'appareil ignore les commandes générales et les commandes de pièce. | PUL |
| Le contrôleur agit comme maître avec arrêt temporisé du contrôleur esclave correspondant. Uniquement pour les commandes point-à-point. À réception de la commande d'arrêt, le contrôleur maître est désactivé ; le contrôleur esclave est désactivé après une durée définie par les configureurs. ¹ | 1 - 4 ¹ |

1) La commande de marche active le contrôleur maître et l'esclave en même temps. La commande d'arrêt suivante désactive le contrôleur maître et conserve le contrôleur esclave activé pendant une période définie avec le cavalier 1-4 inséré en position M du contrôleur maître, comme indiqué dans le tableau.

| Cavalier N | Durée (minutes) |
|------------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |



Contrôleur SCS/DALI

026 31

SUIVANT >

Description

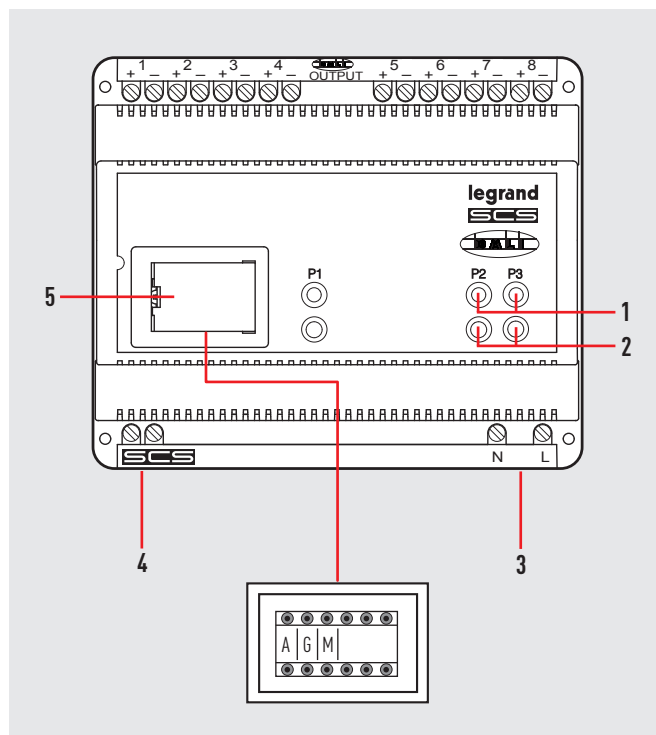
L'appareil sert d'interface entre le système domotique et les appareils qui peuvent être commandés par le protocole DALI (Digital Addressable Lighting Interface). Il possède huit sorties indépendantes pouvant recevoir chacune seize appareils DALI. Le mode de fonctionnement est défini à l'aide de trois boutons poussoirs avec voyant indicateur. La touche P1 prépare l'appareil pour la configuration virtuelle, la touche P2 sélectionne l'une des huit sorties qui pilotent les appareils DALI et la touche P3 permet de commuter la sortie sélectionnée avec la touche P2 (M/A et réglage de l'intensité). Une pression brève sur la touche P3 permet d'allumer/éteindre la charge de façon cyclique, tandis qu'une pression longue permet d'ajuster la luminosité.

Caractéristiques techniques

| | |
|---------------------------------|---|
| Alimentation : | 110 à 240 Vca @ 50/60 Hz ; 110 – 240 Vcc |
| Consommation : | 5 mA |
| Température de fonctionnement : | (-5) – (+40) °C |
| Nbre de sorties DALI : | 8 indépendantes |

Dimensions

Encombrement : 6 modules DIN



Légende

1. Boutons poussoirs
2. LED
3. Alimentation
4. BUS
5. Logement du cavalier

Configuration

Pour la configuration, il existe trois logements identifiés par A, G et M, comme indiqué ci-dessous :

A = adresse 1 – 9 de la pièce du point d'éclairage. Le nombre de points d'éclairage PL est défini avec la touche P2. Si vous appuyez sur P2, la LED clignote un nombre de fois équivalent au numéro du port sélectionné. Pour sélectionner la sortie suivante, appuyer de nouveau sur la touche.

G = adresse de groupe 1 – 9.

M = mode de fonctionnement.

Le tableau suivant énumère les modes de fonctionnement disponibles avec le cavalier inséré en position M du même contrôleur.

Fonction possible

Cavalier en position M

Le contrôleur agit comme esclave. Il reçoit une commande provenant d'un contrôleur maître qui possède la même adresse.

SLA

L'appareil ignore les commandes générales et les commandes de pièce.

PUL

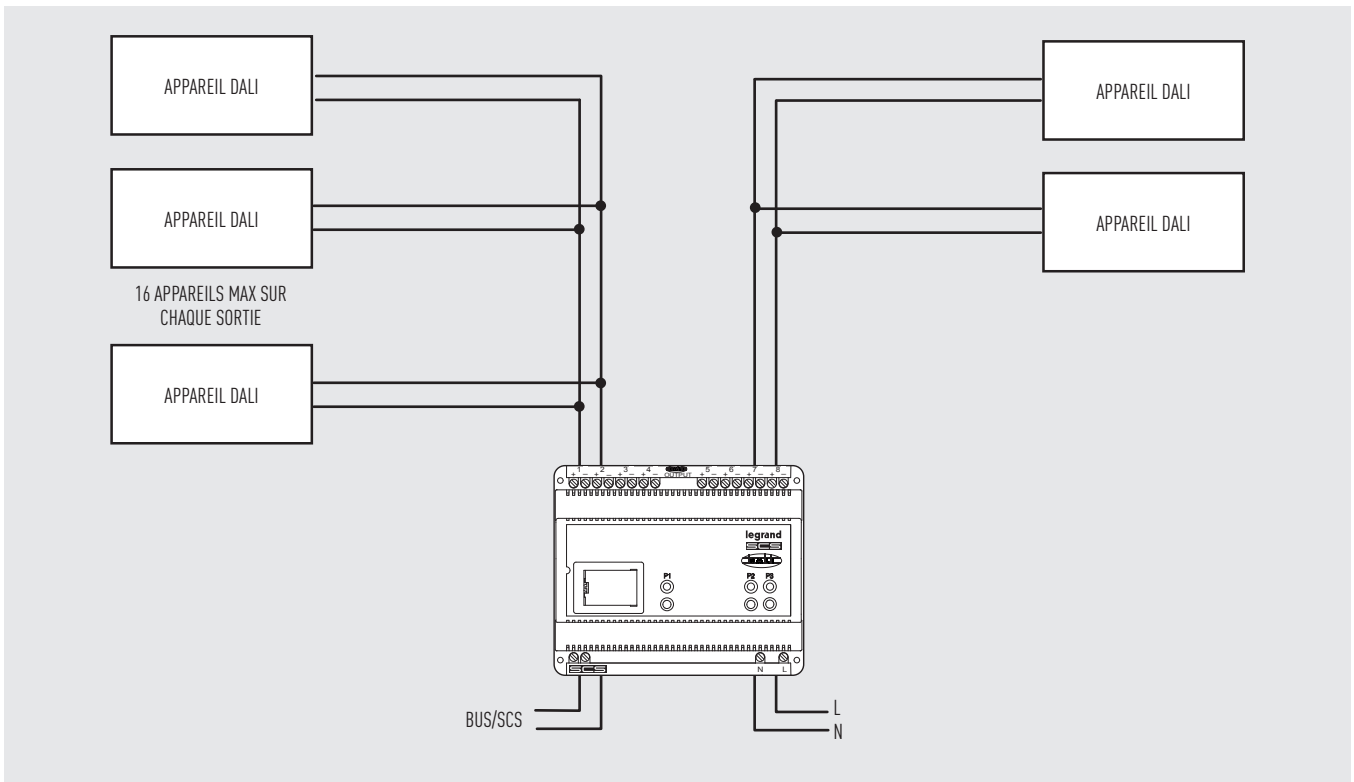
Le contrôleur agit comme maître avec arrêt temporisé du contrôleur esclave correspondant.

Uniquement pour les commandes point-à-point. À réception de la commande d'arrêt, le contrôleur maître est désactivé ; le contrôleur esclave est désactivé après une durée définie.

- 1 = 1 minute
- 2 = 2 minutes
- 3 = 3 minutes
- 4 = 4 minutes

< PRÉCÉDENT

Schéma de câblage



En fonction du cavalier inséré en A, les sorties prennent les adresses suivantes :

| | | SORTIE | | | | | | | |
|-----|---|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| A = | 1 | A = 1 PL = 1 | A = 1 PL = 2 | A = 1 PL = 3 | A = 1 PL = 4 | A = 1 PL = 5 | A = 1 PL = 6 | A = 1 PL = 7 | A = 1 PL = 8 |
| | 2 | A = 2 PL = 1 | A = 2 PL = 2 | A = 2 PL = 3 | A = 2 PL = 4 | A = 2 PL = 5 | A = 2 PL = 6 | A = 2 PL = 7 | A = 2 PL = 8 |
| | 3 | A = 3 PL = 1 | A = 3 PL = 2 | A = 3 PL = 3 | A = 3 PL = 4 | A = 3 PL = 5 | A = 3 PL = 6 | A = 3 PL = 7 | A = 3 PL = 8 |
| | 4 | A = 4 PL = 1 | A = 4 PL = 2 | A = 4 PL = 3 | A = 4 PL = 4 | A = 4 PL = 5 | A = 4 PL = 6 | A = 4 PL = 7 | A = 4 PL = 8 |
| | 5 | A = 5 PL = 1 | A = 5 PL = 2 | A = 5 PL = 3 | A = 5 PL = 4 | A = 5 PL = 5 | A = 5 PL = 6 | A = 5 PL = 7 | A = 5 PL = 8 |
| | 6 | A = 6 PL = 1 | A = 6 PL = 2 | A = 6 PL = 3 | A = 6 PL = 4 | A = 6 PL = 5 | A = 6 PL = 6 | A = 6 PL = 7 | A = 6 PL = 8 |
| | 7 | A = 7 PL = 1 | A = 7 PL = 2 | A = 7 PL = 3 | A = 6 PL = 4 | A = 7 PL = 5 | A = 7 PL = 6 | A = 7 PL = 7 | A = 7 PL = 8 |
| | 8 | A = 8 PL = 1 | A = 8 PL = 2 | A = 8 PL = 3 | A = 8 PL = 4 | A = 8 PL = 5 | A = 8 PL = 6 | A = 8 PL = 7 | A = 8 PL = 8 |
| | 9 | A = 9 PL = 1 | A = 9 PL = 2 | A = 9 PL = 3 | A = 9 PL = 4 | A = 9 PL = 5 | A = 9 PL = 6 | A = 9 PL = 7 | A = 8 PL = 8 |

REMARQUE : Le cavalier PL n'est pas inclus, car sa valeur dépend de la sortie sur laquelle l'appareil DALI est connecté. Toutes les sorties appartiennent au même groupe inséré en G.

LG00031-a-UK



Module de scénario

035 51

SUIVANT >

Description

Cet appareil permet de gérer les scénarios, des systèmes d'automatismes, de diffusion sonore et de gestion de la température, qui ont été créés, modifiés et activés au moyen de différents appareils du système domotique.

Un module de scénario peut enregistrer 16 scénarios, avec chacun 100 commandes au maximum. Les scénarios peuvent également fournir des commandes de portier et de portier vidéo pour les systèmes destinés à une famille unique, afin de mettre en marche l'éclairage de l'escalier et de déverrouiller la porte.

Installé dans des systèmes étendus avec l'interface 035 62 en mode d'extension logique, le module est en mesure d'enregistrer les commandes d'automatisme du système dont il fait partie.

La face avant de l'appareil comprend deux touches et deux LED ; la première touche (cadenas) sert au verrouillage/déverrouillage du mode de programmation, permettant ainsi d'éviter des opérations non voulues, telles que la suppression des scénarios. La LED correspondante indique son état : verte, mode de programmation ; rouge, programmation verrouillée ; orange, verrouillage temporaire.

La seconde touche (DEL) sert à supprimer tous les scénarios. La LED correspondante confirme la suppression, ou indique que l'appareil effectue une procédure d'auto-apprentissage.

Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc
 Consommation : 20 mA
 Température de fonctionnement : 0 – 40 °C

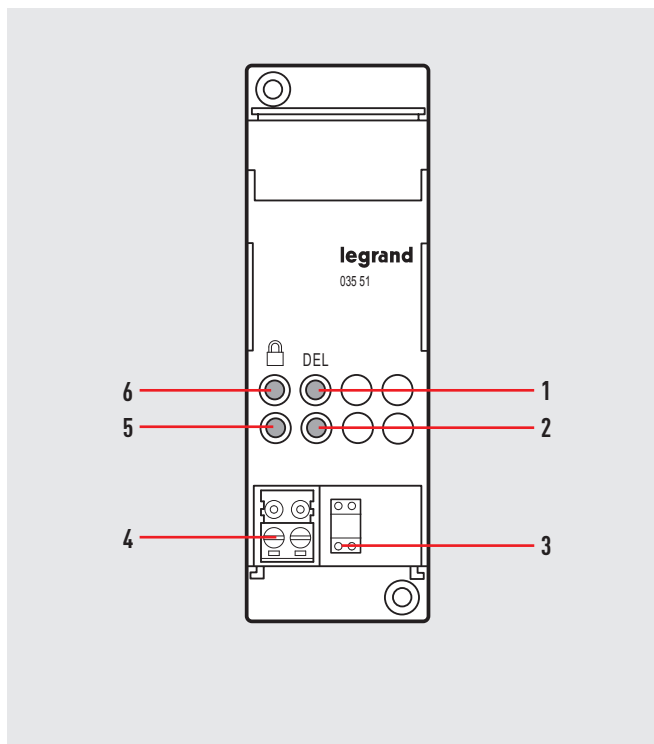
Dimensions

Encombrement : 6 modules DIN

Configuration

| | |
|---|----|
| ⊙ | ⊙ |
| A | PL |
| ⊙ | ⊙ |

L'association entre le module de scénario et un appareil de commande est assurée en attribuant à chaque élément la même adresse. Celle-ci est caractérisée par des valeurs de cavalier numériques : A = 0 et PL = 1 – 9. En utilisant un écran tactile, l'adresse du module de scénario doit être spécifiée lors de la programmation, à l'aide du logiciel fourni avec l'écran tactile. Plusieurs modules de scénario peuvent être installés dans un même système, en leur attribuant une adresse différente à chacun (99 au maximum).



Légende

1. Bouton-poussoir de réinitialisation du scénario
2. LED de réinitialisation du scénario/de l'apprentissage
3. Logement du cavalier
4. BUS
5. LED d'état de programmation
6. Bouton-poussoir de verrouillage/déverrouillage de la programmation

< PRÉCÉDENT

Programmation de scénario

Pour programmer, modifier ou annuler un scénario, il faut activer le mode de programmation du module 035 51, de sorte que la LED d'état soit verte. (Utilisez la touche de verrouillage/déverrouillage du module de scénario pendant au moins 0,5 seconde.) Continuez en procédant comme suit :

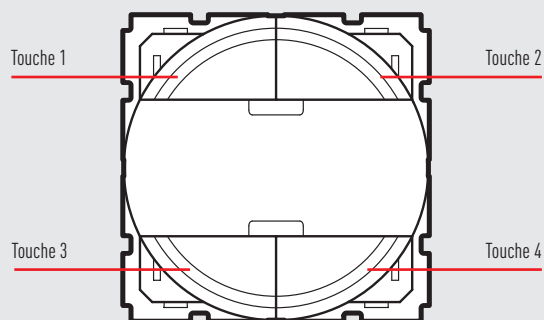
- 1) Appuyez sur l'une des quatre touches de la commande multifonction (celle à laquelle le scénario doit être associé), pendant trois secondes. La LED correspondante commence à clignoter.
- 2) Créez le scénario à l'aide des commandes disponibles pour les différentes fonctions domotiques, de régulation de la température, de diffusion sonore, etc.
- 3) Validez le scénario en appuyant brièvement sur la touche correspondante de la commande multifonction, pour sortir du mode de programmation.
- 4) Pour modifier un scénario ou en créer de nouveaux et les associer à d'autres touches, répétez la procédure à partir de l'étape 1.

Pour appeler un scénario défini, un appui bref sur la touche de la commande suffit.

Si le module ne reçoit aucune entrée durant les 30 minutes qui suivent le début de la procédure d'apprentissage, la programmation s'interrompra automatiquement. Pour annuler complètement un scénario, appuyez sur la touche correspondant pendant environ dix secondes.

Pour réinitialiser complètement la mémoire du module de scénario, appuyer et maintenir la touche marquée DEL pendant dix secondes : la LED jaune, « réinitialisation de scénario », clignote rapidement. Une fois les opérations terminées, verrouiller la programmation en appuyant sur le bouton-poussoir de verrouillage/déverrouillage pendant au moins 0,5 seconde, de sorte que la LED correspondante s'affiche en rouge.

Touches permettant de gérer les scénarios



REMARQUE : L'illustration est donnée à titre de référence uniquement, l'emplacement des touches est identique pour toutes les gammes d'appareillages domotiques Legrand.

REMARQUES : À l'intérieur même du système le module de scénario peut être programmé dès que les autres appareils sont temporairement verrouillés. Au cours de cette phase, le voyant indicateur d'état de programmation passe à l'orange pour signaler le verrouillage temporaire.

Au cours de la phase d'apprentissage, en présence de commandes programmées ou de commandes de groupe, le module de scénario n'enregistre pas les événements pendant vingt secondes. Il faut donc attendre avant de poursuivre la création du scénario.

Au cours de la phase d'apprentissage d'un scénario, seuls les changements d'état sont enregistrés.

Le module de scénario doit être configuré avec une adresse A/PL différente de celle du contrôleur. Configurez l'adresse A = 0 et PL = 1 à 9 qui ne peut pas être utilisée par les contrôleurs. Si la configuration est incorrecte, le voyant d'état de programmation clignotera en ORANGE.

Si la configuration est virtuelle le voyant clignote en ROUGE.



Module de mémoire

035 52

Description

Le module mémoire est connecté au système domotique et enregistre en permanence l'état de tous les contrôleurs configurés pour la gestion des éclairages (à l'exception de ceux configurés avec M = PUL), mais pas de ceux chargés de la gestion des volets roulants, après l'envoi de chaque commande. L'appareil est très utile en cas d'extinction générale ou de coupure d'alimentation courte (400 ms au minimum), car il permet de réinitialiser l'état de toutes les lampes commandées par le système domotique lorsque l'alimentation est rétablie. Les opérations de réinitialisation prennent environ dix secondes. Un seul module mémoire doit être connecté au bus de chaque système installé (c'est-à-dire, chaque alimentation), sauf en cas de connexion de deux systèmes ou plus, via la passerelle BUS/BUS (035 62) configurée en mode d'extension physique. Dans ce cas, un seul module est nécessaire pour tous les systèmes connectés ensemble. L'appareil doit être mis en fonctionnement lorsque le système est déjà installé et sous tension.

Caractéristiques techniques

| | |
|------------------------------------|-------------|
| Alimentation à partir du BUS/SCS : | 18 – 27 Vcc |
| Consommation : | 5 mA |
| Température de fonctionnement : | 0 – 40 °C |
| Consommation avec charge max : | 0,1 W |

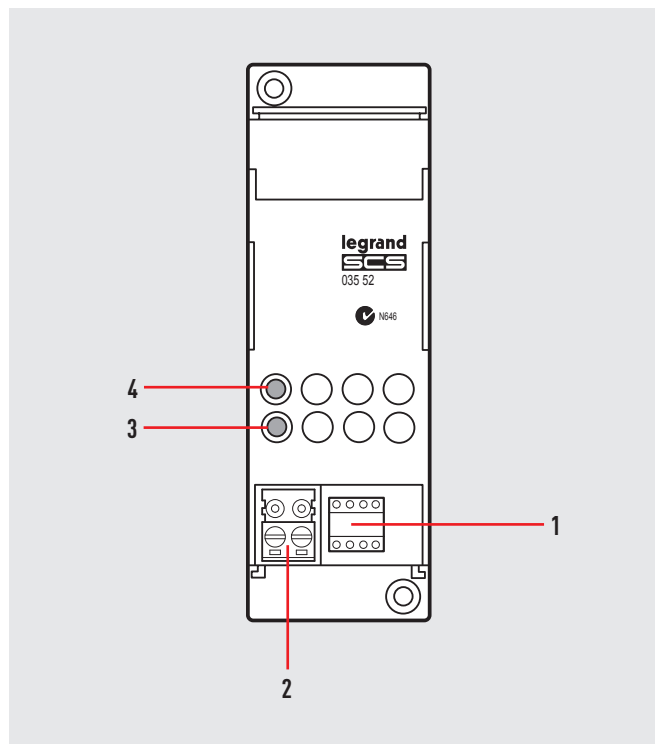
Dimensions

Encombrement : 2 modules DIN

Configuration

| | |
|---|----|
| ⊙ | ⊙ |
| A | PL |
| ⊙ | ⊙ |

- Connectez le module mémoire, activez le bus et assurez-vous que la charge du variateur est branchée et mise en marche (toutes les charges doivent être éteintes).
 - Appuyez sur la touche à l'avant pendant au moins cinq secondes, la LED rouge reste allumée.
 - Mettez en marche l'une après l'autre, toutes les charges qui ne sont pas gérées (toutes les charges à l'arrêt seront gérées).
 - Appuyez sur la touche dans un délai de 30 minutes ; la LED rouge commence à clignoter rapidement pour indiquer la phase d'apprentissage.
 - Après environ 20 secondes, la LED devient verte pour indiquer la fin de la phase d'apprentissage et que le module mémoire est opérationnel.
 - Si la phase d'apprentissage n'a pas été terminée dans le délai de 30 minutes, la LED devient orange pour indiquer que l'état du système n'a pas été enregistré.
- À la fin de la phase d'apprentissage, il faut effectuer un test pour vérifier que l'appareil est configuré correctement :
- Mettez en marche certaines charges commandées (c'est-à-dire, celles non exclues explicitement dans la phase de programmation et non configurées avec M = PUL).
 - Coupez l'alimentation, en simulant une extinction générale pendant 15 secondes.
 - Remettez en marche ; après quelques secondes, l'état des charges commandées doit être réinitialisé (celles qui étaient allumées avant l'extinction doivent s'allumer de nouveau), tandis que les charges non gérées doivent rester éteintes.



Légende

1. Logement du cavalier
2. BUS
3. LED
4. Touche

REMARQUES :

- La commande exclut automatiquement les contrôleurs configurés avec M = PUL.
- Les contrôleurs de volet roulant ne sont pas gérés.
- Les commandes de marche programmée seront activées comme de simples commandes de marche.
- Il est important de configurer le module mémoire avec une adresse A et PL différente de celle d'un contrôleur. Nous recommandons par conséquent de configurer l'adresse A = 0 et PL = 1 à 9 qui ne peut pas être utilisée par les contrôleurs.
- Pour apporter des modifications au système, répétez la procédure d'enregistrement.

ATTENTION :

Le module mémoire doit être installé près de l'alimentation (sur le même tableau électrique) ; ou à une distance qui ne doit pas dépasser dix mètres.



Interface de contact modulaire

035 53

Description

Cet appareil permet l'intégration des dispositifs de commande traditionnels (interrupteurs, boutons, etc.) dans des systèmes avancés fonctionnant avec BUS. Par conséquent, il facilite l'extension du système domotique aux pièces déjà équipées d'appareils et aux environnements historiques et prestigieux, dans lesquels la rénovation complète ou partielle du système électrique implique des travaux de maçonnerie importants. L'interrupteur classique peut toujours être utilisé car la connexion à la charge à commander est réalisée en toute sécurité en le reliant à son interface SCS par des contacts hors tension.

Le contact N1 commande la charge PL1 et le contact N2, la charge PL2.

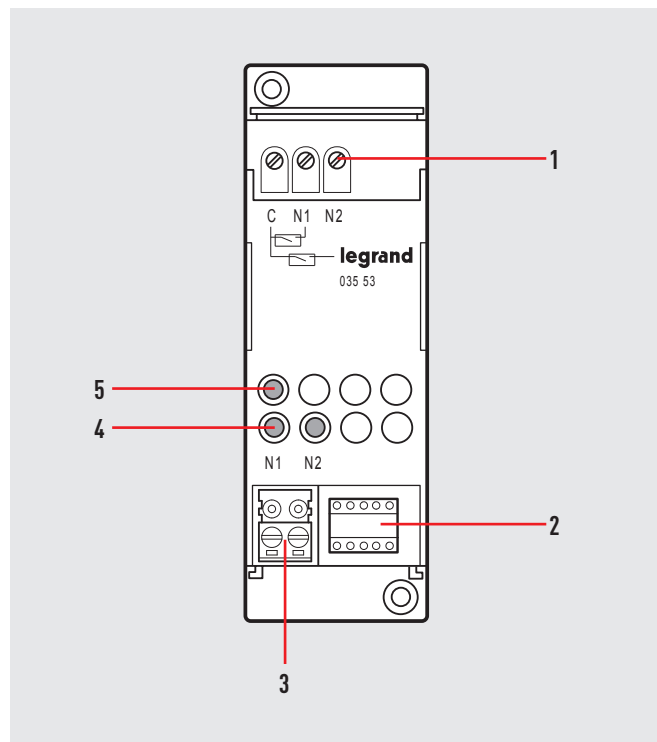
L'appareil est muni de deux LED pour l'indication de la fermeture des contacts, la programmation/suppression et l'état des appareils de commande. Les deux LED clignotent successivement lors de la lecture des configurateurs. En l'absence de configuration, seule la LED N1 clignote.

Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc
 Consommation : 9 mA
 Consommation avec charge max : 0,2 W

Dimensions

Encombrement : 2 modules DIN



Légende

- | | |
|---|-----------|
| 1. Bornes pour la connexion des appareils traditionnels | 3. BUS |
| 2. Logement du cavalier | 4. LED |
| | 5. Touche |

Configuration

| | | | | |
|---|-----|-----|---|-----|
| ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
| A | PL1 | PL2 | M | SPE |
| ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ |

L'interface comprend deux unités de commande indépendantes, identifiées par les positions N1 et N2. Ces deux unités permettent d'envoyer :

- des commandes à deux contrôleurs pour deux charges indépendantes (M/A ou réglage) identifiées à l'aide des adresses PL1 et PL2 et des modes spécifiés dans M, ou ;
- une commande au module de scénarios 035 51 ;
- une double commande destinée à une charge unique (montée/descente du moteur de volets roulants, ouverture/fermeture des rideaux) identifiée à l'aide des adresses PL1 = PL2 et du mode spécifié dans M.

L'interface est équipée de deux LED permettant de vérifier le fonctionnement correct et de trois bornes pour le raccordement d'appareils courants, tels que :

- deux interrupteurs ou poussoirs classiques, de types NO (à fermeture) et NC (à ouverture) ;
- un interrupteur va-et-vient.

L'interface est également munie d'un bouton-poussoir pour permettre la configuration virtuelle.

1) Mode avec SPE = 0 - Fonctions domotiques standard

| Fonction possible | Cavalier dans M | |
|---|-----------------|-----------------|
| | fonction unique | fonction double |
| Pression brève : M/A ; pression longue : réglage | pas de cavalier | – |
| Marche | Marche | – |
| Marche temporisée ¹⁾ | 1 – 8 | – |
| Arrêt | Arrêt | – |
| Arrêt en cas de pression sur la touche associée à N2 - Marche en cas de pression sur la touche associée à N1 et réglage en cas de pression longue (variateur) ²⁾ | – | 0/1 |
| Montée/descente de volet roulant jusqu'en fin de course | – | ↑↓ |
| Montée/descente de volet roulant en mode monostable | – | ↑↓M |
| Bouton-poussoir | PUL | – |

1) L'appareil envoie une commande OFF après une durée définie par les cavaliers, comme indiqué dans le tableau ci-dessous :

| Cavalier N | Durée (minutes) |
|------------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 15 |
| 7 | 30 secondes |
| 8 | 0,5 seconde |

2) En tant que commande du mode de fonctionnement du contrôleur récepteur.

REMARQUE : Lorsque des interrupteurs sont connectés aux bornes de l'interface, le mode de fonctionnement PUL doit être sélectionné. Lorsque des poussoirs à fermeture (NO) sont connectés, tous les autres modes de fonctionnement indiqués dans le tableau sont exécutés.

< PRÉCÉDENT

2) Mode de fonctionnement avec cavalier en position M et SPE

| Fonction possible | Valeur du cavalier en position SPE | Cavalier en position M | |
|---|------------------------------------|----------------------------|-----------------|
| | | fonction unique | fonction double |
| Verrouillage de l'état des appareils auxquels la commande s'adresse | 1 | 1 | - |
| Déverrouillage de l'état des appareils auxquels la commande s'adresse | 1 | 2 | - |
| Déverrouillage en cas de touche associée à N1 ; verrouillage en cas de touche associée à N2 | 1 | - | 3 |
| Marche avec clignotement ¹⁾ | 2 | aucun - 9 | - |
| Marche (touche associée à N1) - Arrêt (touche associée à N2) sans réglage | 1 | - | 0/1 |
| M/A cyclique sans réglage (contact à fermeture uniquement) | 1 | 7 | - |
| Sélection de niveaux de réglage fixes (de 10 - 90 %) du variateur ²⁾ | 3 | 1 - 9 | - |
| Rappel du 035 51 ³⁾ | 4 | 1 - 4 | - |
| Gestion du module de scénario 035 51 ³⁾ | 6 | Voir tableau ³⁾ | |
| Marche temporisée (deux secondes) | 8 | 1 | - |
| Marche temporisée (dix minutes) | 8 | 2 | - |

1) Appareil à associer à une commande OFF pour l'extinction. La durée de clignotement est indiquée dans le tableau :

| Cavalier N | Durée (secondes) |
|------------|------------------|
| aucun | 0,5 |
| 1 | 1 |
| 2 | 1,5 |
| 3 | 2 |
| 4 | 2,5 |
| 5 | 3 |
| 6 | 3,5 |
| 7 | 4 |
| 8 | 4,5 |
| 9 | 5 |

2) Appareil à associer au contrôleur de variateur et à une commande OFF pour l'extinction. Le cavalier définit le réglage en pourcents de la puissance de la charge.

| Cavalier N | % de puissance de la charge |
|------------|-----------------------------|
| 1 | 10 |
| 2 | 20 |
| 3 | 30 |
| 4 | 40 |
| 5 | 50 |
| 6 | 60 |
| 7 | 70 |
| 8 | 80 |
| 9 | 90 |

035 53

(3) Avec SPE = 4 seul le scénario enregistré dans le module 035 51 peut être lu ; avec SPE = 6, il est possible de lire et de programmer tous les scénarios du module 035 51.

M = 1 – 8 : groupe de scénarios à commander à l'aide des quatre touches (voir le tableau ci-contre).

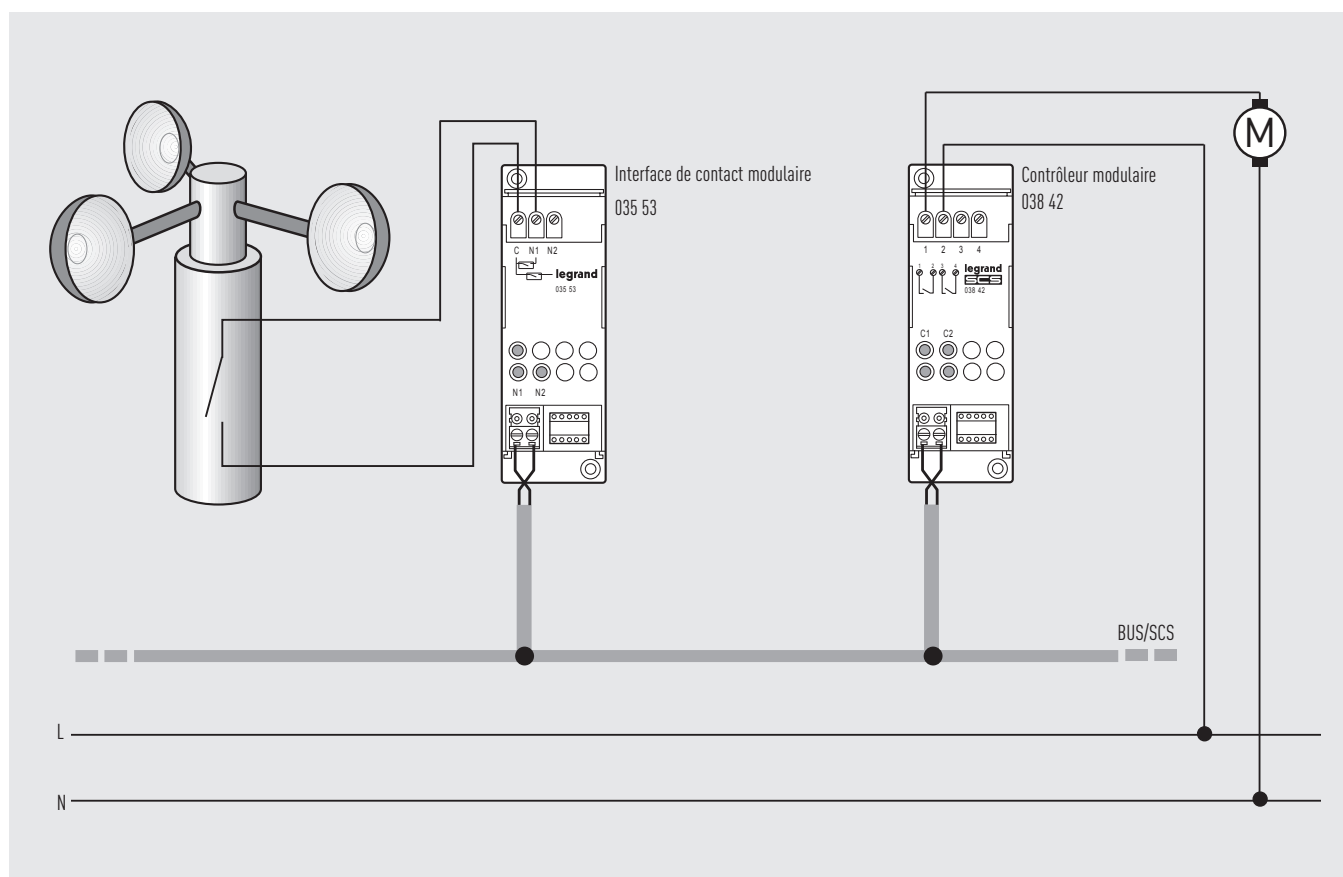
| Cavalier N | Premier contact (PL1) | Second contact (PL2) |
|------------|-----------------------|----------------------|
| 1 | 1 | 2 |
| 2 | 3 | 4 |
| 3 | 5 | 6 |
| 4 | 7 | 8 |
| 5 | 9 | 10 |
| 6 | 11 | 12 |
| 7 | 13 | 14 |
| 8 | 15 | 16 |

A = 0 à 9 et PL1 = 1 à 9 correspondent à la pièce et au point d'éclairage du module de scénario à commander. PL2 doit être identique à PL1, ou ne pas être configuré (dans ce cas, le second contact est désactivé).

3) Mode de fonctionnement avec le cavalier en position SPE = 7

Ce mode permet d'effectuer les commandes prévues par le mode de fonctionnement de base avec SPE = 0, lorsque des interrupteurs ou des poussoirs à ouverture (NC) sont reliés aux bornes de l'interface.

Schéma de câblage





Alimentation 230 V

035 60

Description

L'alimentation doit être utilisée pour les systèmes domotiques et de gestion de température.

Elle fournit en sortie une basse tension continue de 27 Vcc avec un courant maximal de 1,2 A et est électriquement protégée (sans fusible) contre les courts-circuits et les surcharges.

Il s'agit d'un dispositif de sécurité à double isolation, conforme aux normes CEI EN60065 et comparable par conséquent à une source TBTS, comme décrit au paragraphe 411.1.2.5 de la norme CEI 64-8-4.

L'alimentation se trouve à l'intérieur d'un coffret à rail au format 8 modules DIN, et l'installation doit être effectuée conformément à la réglementation du pays d'utilisation.

En général, les exigences suivantes doivent être respectées :

- L'alimentation doit être installée dans un coffret approprié.
- L'appareil doit être tenu à l'écart des projections d'eau et des éclaboussures.
- Les orifices de ventilation ne doivent pas être obstrués.
- Un disjoncteur bipolaire doit être installé à proximité de l'alimentation, avec une séparation des contacts d'au moins 3 mm.

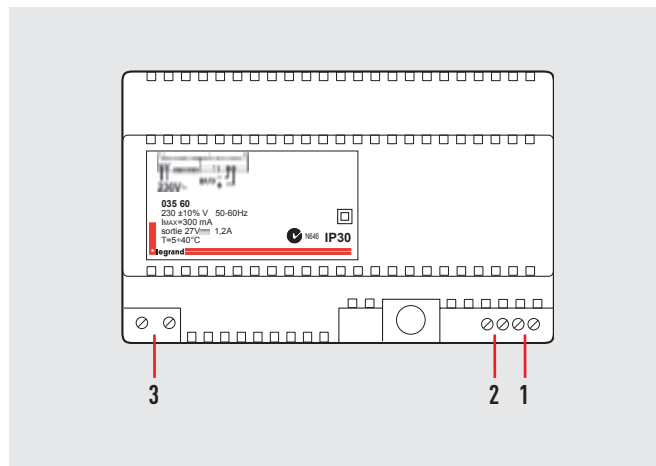
Le disjoncteur sert à couper l'alimentation du secteur et à la protéger.

Caractéristiques techniques

| | |
|---------------------------------|---|
| Tension d'alimentation : | 230 Vca +/- 10 % @ 50/60 Hz |
| Courant d'entrée max : | 300 mA |
| Tension de sortie : | 27 Vcc |
| Puissance fournie max : | 1,2 A |
| Puissance consommée max : | 11 W |
| Normes : | CEI 64-8 (réf. CEI 64-8-4 paragraphe 411.1.4) |
| Indice de protection : | IP30 |
| Température de fonctionnement : | 5 – 40 °C |

Dimensions

Encombrement : 8 modules DIN



Légende

1. Bornes de branchement (1-2) ; sortie CC
2. Bornes (bus) pour connecter le BUS/SCS
3. Bornes d'alimentation



Interface BUS/BUS

035 62

SUIVANT >

Description

L'interface BUS/BUS assure la communication entre les systèmes à bus grâce à la technologie SCS, même dans le cas où ils effectuent des fonctions différentes. L'interface possède deux connexions de bus, IN et OUT.

La face avant est munie d'une touche C, pour la configuration virtuelle, ainsi que d'une LED pour les indications suivantes :

- alimentation et configuration correctes (allumée en permanence) ;
- bus non détecté (éteinte) ;
- configuration non détectée ou incorrecte (clignotante).

L'appareil peut fonctionner dans quatre modes différents :

- **Extension physique** : possibilité d'étendre la longueur totale du bus, ou de dépasser le courant maximal de 1 200 mA fourni par l'alimentation.
- **Extension logique** : possibilité d'augmenter le nombre d'appareils que peut comprendre un système, qui est de 81 (neuf pièces avec dans chacune neuf points d'éclairage au maximum).
- **Interface alarme intrusion/domotique** : permet la communication entre les deux systèmes.
- **Séparation galvanique** : permet d'interfacer deux fonctions différentes (exemple : diffusion sonore et automatisme).

REMARQUE :

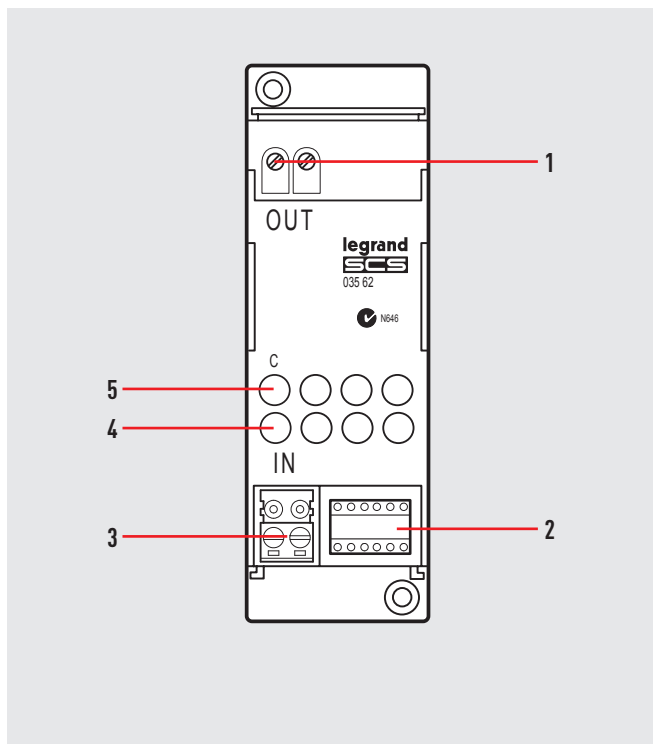
Indépendamment du mode de fonctionnement de l'interface, il faut prendre en compte le fait que les deux bus connectés constituent de fait deux systèmes et qu'ils doivent répondre à toutes les règles existantes en matière de dimensionnement et d'installation.

Caractéristiques techniques

| | |
|--|-------------|
| Alimentation à partir du BUS/SCS : | 18 – 27 Vcc |
| Consommation de la carte d'entrée (IN) : | 25 mA |
| Consommation de la carte de sortie (OUT) : | 5 mA |
| Consommation avec charge max : | 1 W |

Dimensions

Encombrement : 2 modules DIN



Légende

1. Borne de sortie (OUT)
2. Logement du cavalier
3. Borne d'entrée (IN)
4. LED indicatrice
5. Bouton-poussoir de configuration virtuelle

< PRÉCÉDENT

Configuration

| | | | | |
|----|----|----|----|-----|
| ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| I1 | I2 | I3 | I4 | MOD |
| ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

Les logements I1, I2, I3 et I4 doivent identifier spécifiquement l'interface au sein du système. Dans le cas des contrôleurs et des commandes, cette fonction est réalisée par les configurateurs connectés aux logements A et PL. Dans les deux cas, la configuration de l'appareil implique l'attribution de son adresse d'identification. L'adresse de l'interface doit être différente de toutes les autres adresses présentes

sur les deux bus connectés.

Suivant le mode de fonctionnement, l'interface peut posséder une adresse définie par seulement deux configurateurs (I3 et I4), laissant ainsi vides les logements I1 et I2 :

- I3 et I4 seuls : lorsque l'interface est utilisée en mode extension physique, extension logique ou comme interface alarme intrusion domotique.

1) Mode de fonctionnement « extension physique » - cavalier MOD = 1 -

Lorsque l'interface est configurée dans ce mode, il est possible d'étendre la limite physique de la longueur maximale du bus, ou de dépasser le courant maximal de 1 200 mA fourni par l'alimentation ; mais le nombre maximal de contrôleurs (81) n'est pas extensible.

Les positions I1 et I2 ne doivent pas être configurées. L'adresse de séparation entre les deux bus connectés à l'interface doit par contre être définie dans les positions I3 et I4. Supposons comme dans l'exemple, que I3 = 3, I4 = 2 :

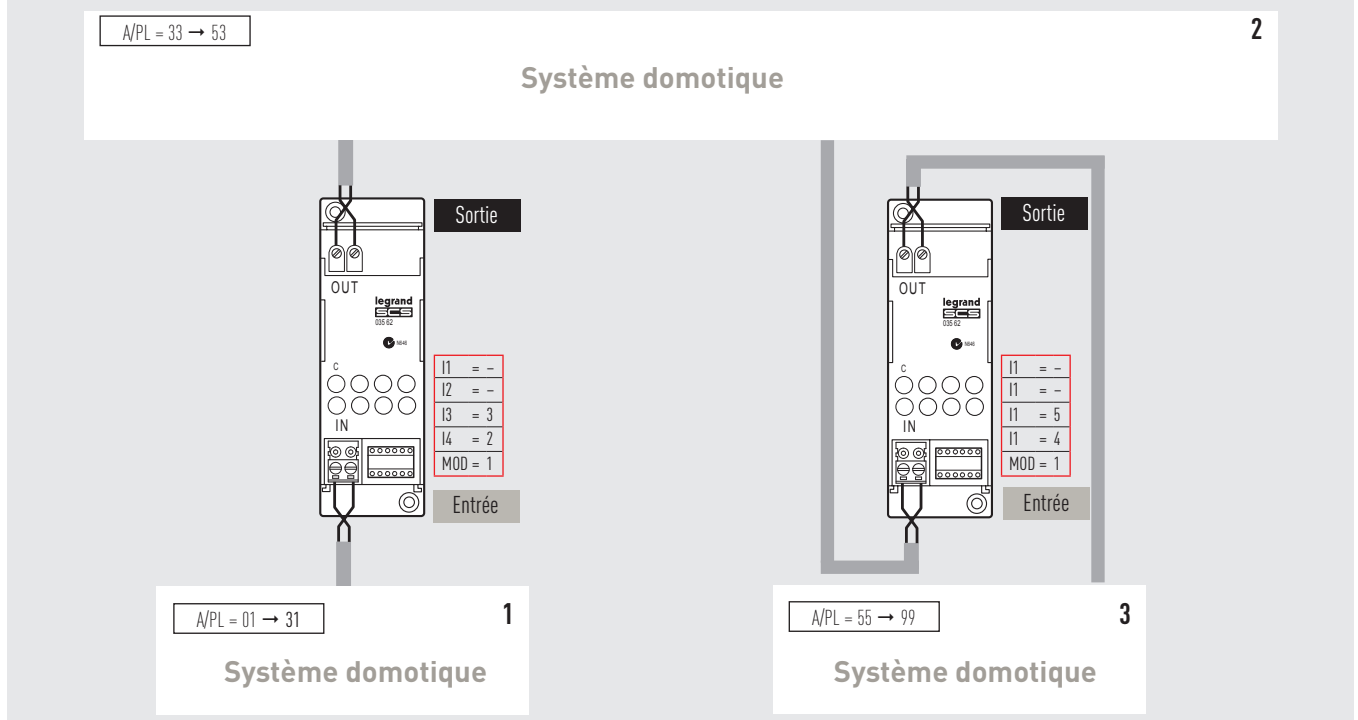
- Sur le bus d'entrée (IN) les adresses doivent se trouver dans la plage A = 1 / PL = 1

à A = 3 / PL = 1.

- Sur le bus de sortie (OUT) les adresses doivent se trouver dans la plage A = 3 / PL = 3 à A = 9 / PL = 9, ou dans celle de l'interface suivante.

Comme l'illustre l'exemple, toutes les adresses du bus domotique 1 sont inférieures à celles de l'interface, tandis que celles du bus 2 sont supérieures. L'adresse de l'interface divise ainsi toutes les adresses dont le système peut être constitué, en deux ou plusieurs ensembles.

Exemple d'installation



Règles d'installation :

- Pour séparer les deux bus, il faut configurer à la fois I3 et I4 avec des cavaliers de 1 à 9.
- Ne pas configurer par I1 et I2.
- Lorsque plusieurs interfaces sont installées en série, les adresses des appareils

montées entre l'une et l'autre doivent se trouver dans la plage commune aux deux interfaces (voir l'exemple de système).

- Dans ce mode, il n'est pas possible d'installer deux interfaces en parallèle sur le même bus.
- Il est possible d'installer jusqu'à quatre interfaces en série, qui divisent le système

LG00036-a-UK

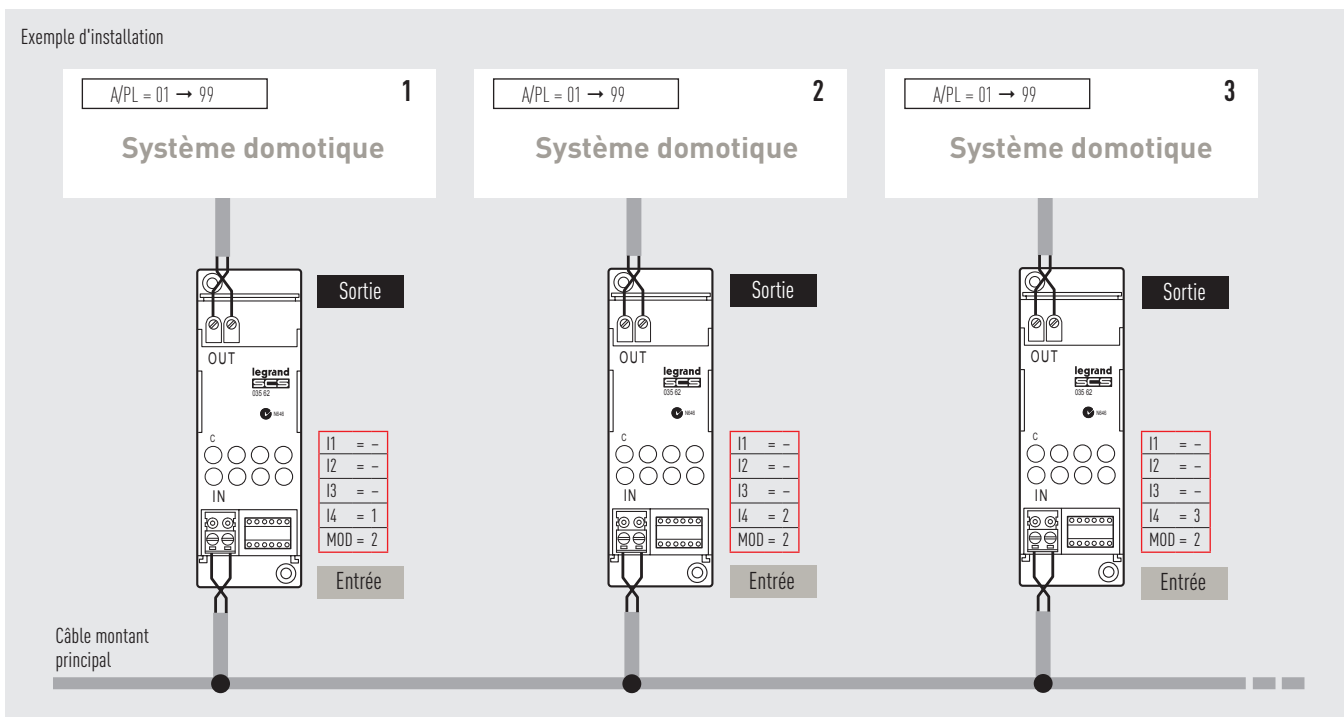
- en cinq sections séparées, alimentées individuellement.
- Le module de scénario et le module mémoire doivent être installés sur la section du bus correspondant à l'adresse locale propre. Par exemple, si le module de scénario est configuré avec A = 0 / PL = 1, il sera installé sur le système n° 1. (voir l'exemple de système).
- Le programmeur de scénario 035 65 doit être installé sur la ligne du système dont les adresses sont les plus basses.
- Tous les appareils de commande, configurés pour l'envoi de commandes point-à-point, de commandes de pièce et de commandes générales, peuvent être connectés à l'une des deux branches du système (1 ou 2), indépendamment de leurs adresses

- dans les positions A et PL.
- C'est également le cas des contrôleurs configurés en mode de fonctionnement « esclave ».
- L'interface 035 62 autorise le transit entre les différents systèmes, des commandes point-à-point, des commandes de pièce et des commandes générales. Prenons l'exemple d'une commande configurée avec A = 1 et PL = 5 dans le système 2, pour piloter un contrôleur configuré avec A = 1 et PL = 5 et installé dans le système 1.
- Aucun appareil dans un système ne doit être configuré avec la même adresse que l'interface.

2) Mode de fonctionnement « extension logique » - cavalier MOD = 2 -

Ce mode permet de séparer les dispositifs de commande systèmes. Chacun peut par conséquent utiliser toutes les adresses disponibles. Il devient ainsi possible de connecter plusieurs systèmes à un même bus domotique. Chaque système peut exploiter les 81 adresses. Le bus auquel les autres appareils sont connectés fonctionne alors comme un **câble montant**. Il doit obligatoirement appartenir à un système domotique. Ce mode est recommandé pour les grandes habitations et les

applications tertiaires. Dans le cas typique d'une application dans une maison de plusieurs étages : un système séparé peut être installé à chaque étage et tous les systèmes peuvent être connectés ensemble par un autre fonctionnant en tant que câble montant. Les positions I1, I2 et I3 ne doivent pas être configurées, tandis que l'adresse de l'interface connectée au câble montant doit être configurée en position I4 (1 à 9).



Règles d'installation :

- Vous devez configurer I4 pour attribuer un chiffre entre 1 et 9 aux bus connectés au câble montant.
- I1, I2, I3 ne doivent pas être configurés.
- Le bus du système indépendant connecté au câble montant doit être relié à la borne de sortie (OUT) de l'interface.
- Le câble montant doit comprendre un système domotique dans lequel, en plus des appareils de commande et des contrôleurs correspondants, il doit être possible d'installer l'unité de commande de température et le programmeur de scénario.
- Dans ce mode, il est possible de connecter jusqu'à neuf interfaces au câble montant et de gérer jusqu'à dix systèmes comme s'il s'agissait d'un seul. Chaque système

- connecté au câble montant peut posséder toutes les 81 adresses autorisées.
- À partir du câble montant principal (borne d'entrée - IN) arrivent les commandes générales (volets roulants et éclairage), les commandes de groupe (permettant une centralisation minimale, à l'aide des appareils standard du système de commande) et celles de gestion de l'alimentation (permettant le positionnement de l'unité de gestion de l'alimentation sur le câble montant). De l'autre côté, les commandes point-à-point sont arrêtées par l'interface et restent à l'intérieur du système, y compris du câble montant. Les commandes de tous les systèmes autres que le système domotique, y compris les commandes auxiliaires, voyagent dans les deux sens sans aucun traitement.
- L'adresse de l'interface doit être différente de celles des autres appareils.

< PRÉCÉDENT

3) Mode « interface alarme intrusion/automatisation » - cavalier MOD = 4 -

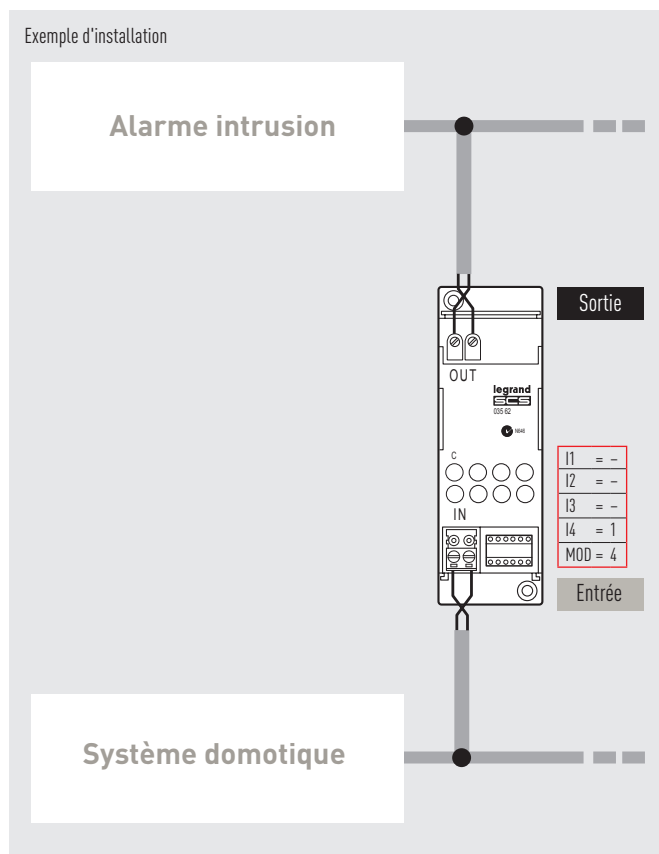
Ce mode permet d'interfacer le système domotique avec l'alarme intrusion, afin de faciliter l'interaction et les échanges d'informations entre les deux bus. Cette fonction permet de commander à distance le système domotique au moyen du téléphone.

- Ne configurez pas I1, I2 et I3.
- I4 → 1 - 9

4) Mode de fonctionnement « séparation galvanique » - cavalier MOD = aucun -

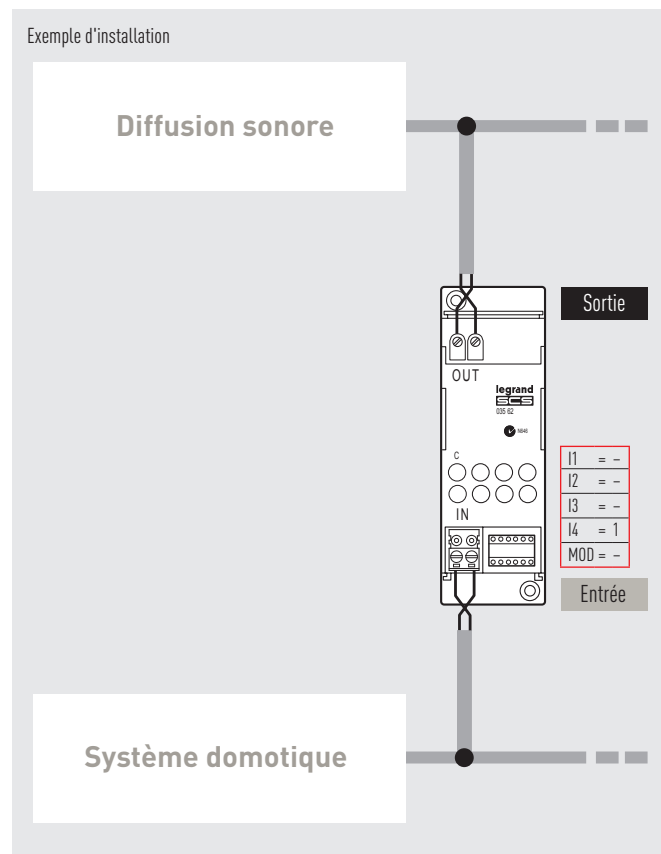
Cette configuration permet de maintenir séparées les alimentations des deux bus et ainsi, d'interfacer différentes fonctions domotiques Legrand (par exemple système de diffusion sonore et domotique). Dans certains cas, l'utilisation de cette interface est nécessaire (par exemple en présence du système de diffusion sonore). Dans d'autres cas, des alternatives sont possibles ; par exemple, il est possible (sans obligation) d'installer la gestion de température sur un bus séparé et de l'interfacer avec la domotique au moyen d'une interface en mode de séparation galvanique.

- Ne pas configurer I1, I2 et I3.
- I4 → 1 - 9.



Règles d'installation :

- Configurez I4 avec les cavaliers 1 à 9.
- I1, I2, I3 ne doivent pas être configurés.
- Le bus de l'alarme intrusion doit être relié à la borne de sortie (OUT) de l'interface.
- Il n'est pas possible de connecter d'autres interfaces à l'alarme intrusion, pour étendre physiquement le bus, ou augmenter le nombre maximum d'appareils.
- Une seule interface peut être connectée à l'alarme intrusion. Il n'est pas conséquent pas possible de connecter deux systèmes domotiques par l'intermédiaire de l'alarme intrusion.
- L'installation des contrôleurs du système domotique au sein de l'alarme intrusion n'est pas permise.



Règles d'installation :

- Configurez I4 avec les cavaliers 1 à 9.
- I1, I2, I3 ne doivent pas être configurés.
- Configurez les logements de I3 et I4 avec une adresse comprise entre 01 et 99.
- Le bus domotique doit être connecté à la borne d'entrée (IN). Les autres systèmes doivent être connectés à la borne de sortie (OUT) ; par exemple, le système de diffusion sonore.
- Il n'est pas possible de connecter plusieurs systèmes domotiques à un même système de diffusion sonore.
- Grâce à ce mode, en utilisant le serveur web A/V, il est possible de commander un système unique (systèmes de portier vidéo et domotiques, tout au plus sous-divisés en lignes, suivant la procédure du mode d'extension physique et/ou logique).

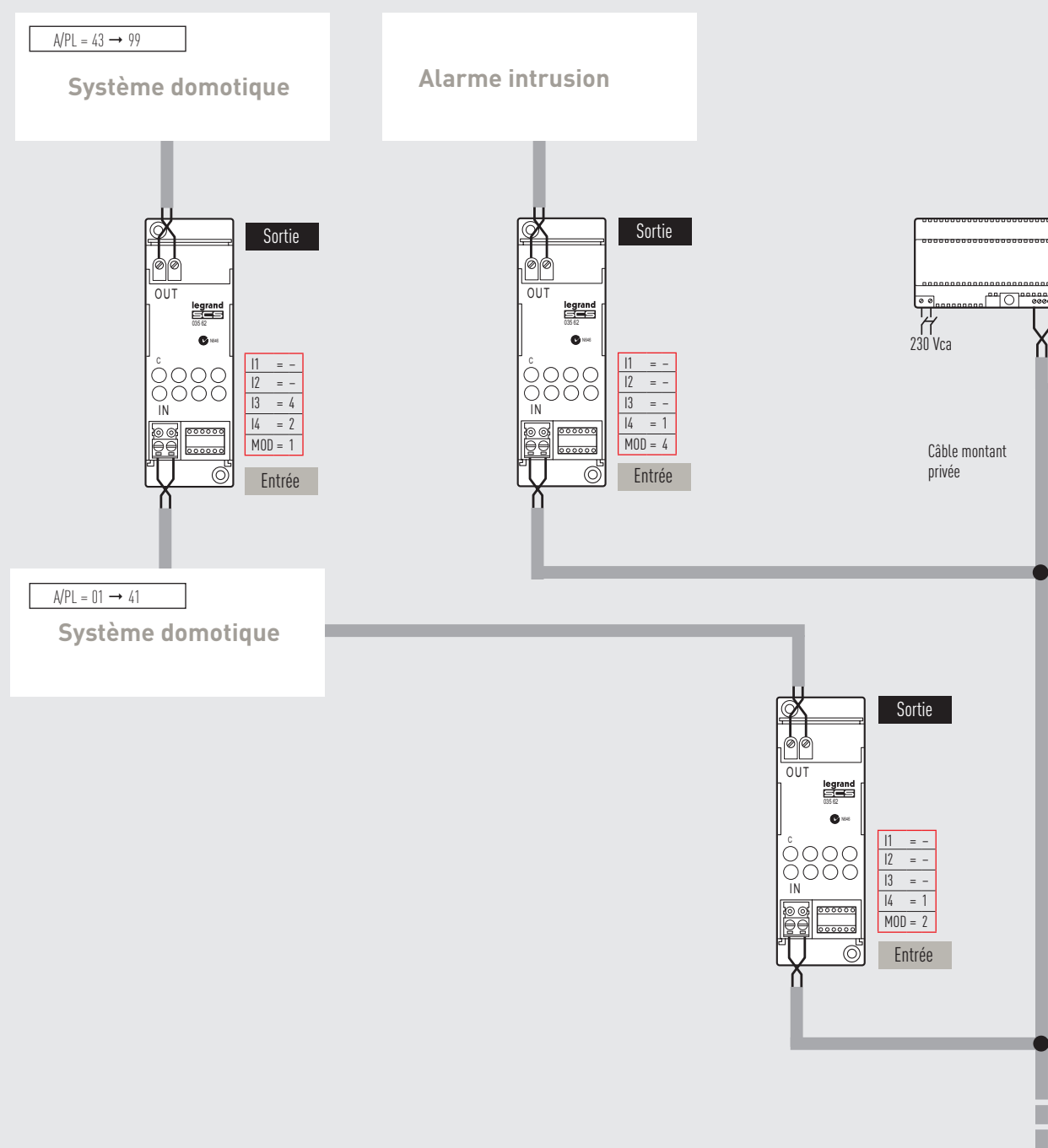
5) Utilisation d'interfaces avec différents modes

Pour les systèmes domotiques présentant une certaine complexité, plusieurs systèmes peuvent être intégrés au moyen d'interfaces configurées dans différents modes. Par exemple, il est possible d'installer un système avec trois interfaces en mode « extension logistique, pour connecter trois systèmes domotiques à un même

câble montant. Si nécessaire, chacun peut être étendu (mode d'extension physique), ou interfacé à l'alarme intrusion, au portier vidéo, ou au système de diffusion sonore au moyen d'interfaces supplémentaires.

Par exemple, dans le cas d'une maison comprenant plusieurs étages de grande surface.

Exemple d'installation





Alimentation 230 V

035 67

Description

L'alimentation peut être utilisée pour des systèmes domotiques et de régulation de température. Sa sortie fournit une basse tension continue de 27 Vcc sous un courant max de 600 mA et est protégée des courts-circuits et des surcharges pour un fusible intégré (non remplaçable).

Il s'agit d'un dispositif de sécurité à double isolation, conforme aux normes CEI EN60065 et comparable par conséquent à une source TBTS, comme décrit au paragraphe 411.1.2.5 de la norme CEI 64-8-4. L'alimentation se trouve à l'intérieur d'un boîtier à rail modulaire - 2 modules et son installation doit être conforme à la réglementation.

En règle générale, les points suivants doivent être respectés :

- L'alimentation électrique doit toujours être installée dans des boîtiers adaptés.
 - Elle doit être éloignée des sources de projection ou d'éclaboussures.
 - Les orifices de ventilation ne doivent pas être obstrués.
 - Un interrupteur bipolaire doit être utilisé, avec une distance de séparation des contacts de 3 mm au minimum, et il doit être installé à proximité de l'alimentation.
- L'interrupteur est nécessaire pour déconnecter l'alimentation du réseau électrique et pour la protéger.

L'appareil ne requiert AUCUNE configuration.

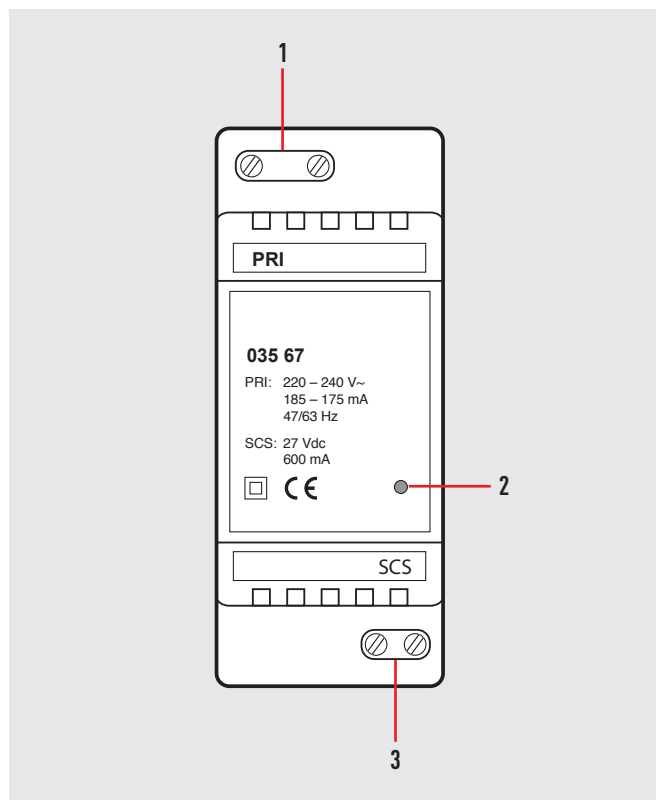
Caractéristiques techniques

PRI (entrée d'alimentation CA)

- | | |
|--|--------------------------------|
| - Tension nominale : | 220 à 240 V |
| - Courant nominal : | 185 à 175 mA |
| - Plage de tension de fonctionnement : | 187 à 265 V |
| - Plage de fréquence de fonctionnement : | 47 à 63 Hz |
| - Puissance d'entrée à pleine charge : | 21,5 W max |
| - Puissance dissipée : | 5,3 W max |
| - Rendement à pleine charge : | 80 % typique |
| - Consommation en veille : | inférieure à 1 W |
| - Température de fonctionnement : | 5 à 40 °C |
| - Fusible intégré (côté PRI) : | F1 T2A 250 V (NON REMPLAÇABLE) |

SCS

- | | |
|------------------------|-----------------|
| - Tension nominale : | 27 V +/- 100 mV |
| - Courant nominal : | 0 à 0,6 A |
| - Puissance nominale : | 16,2 W |



Légende

1. Étrier (PRI) pour le raccordement de la tension d'alimentation
2. LED :- verte (alimentation en marche)
- rouge (courant de sortie en surcharge)
3. Borne (SCS) pour le raccordement du BUS/SCS



Variateur modulaire

036 52

036 53

SUIVANT >

Description

L'appareil réf. 036 52 est utilisé pour les charges résistives et les transformateurs ferromagnétiques, alors que le modèle 036 53 est utilisé pour les transformateurs électroniques.

Après connexion directe du variateur au bus et à la charge, la luminosité peut être réglée à partir de tout point de commande configuré correctement. Un appui bref sur la touche permet d'allumer/éteindre la charge, tandis qu'un appui long permet d'ajuster la luminosité. Le contrôleur peut signaler tout défaut au niveau de la charge, tel qu'une lampe défectueuse. Il est également protégé par un fusible, remplaçable facilement en cas de rupture.

Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc

Consommation : 9 mA

Température de fonctionnement : 0 à 40 °C

Consommation avec charge max : 11 W

036 52 - Puissance/consommation des charges pilotées :

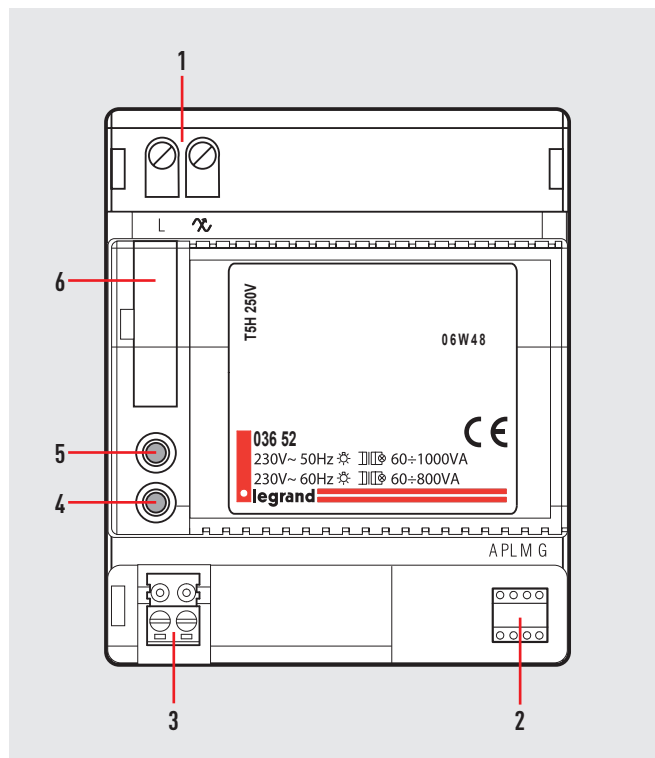
- lampes à incandescence : 60 – 1 000 W / 0,25 – 4 A
- charges résistives : 60 – 1 000 W / 0,25 – 4 A
- transformateurs ferromagnétiques : 60 – 1000 VA / 0,25 – 4 A

036 53 - Puissance/consommation des charges pilotées :

- transformateurs électroniques : 60 – 400 VA / 0,25 – 1,7 A

Dimensions

Encombrement : 4 modules DIN

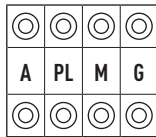


Légende

1. Charge
2. Logement du cavalier
3. BUS
4. Touche
5. LED
6. Fusible

< PRÉCÉDENT

Configuration



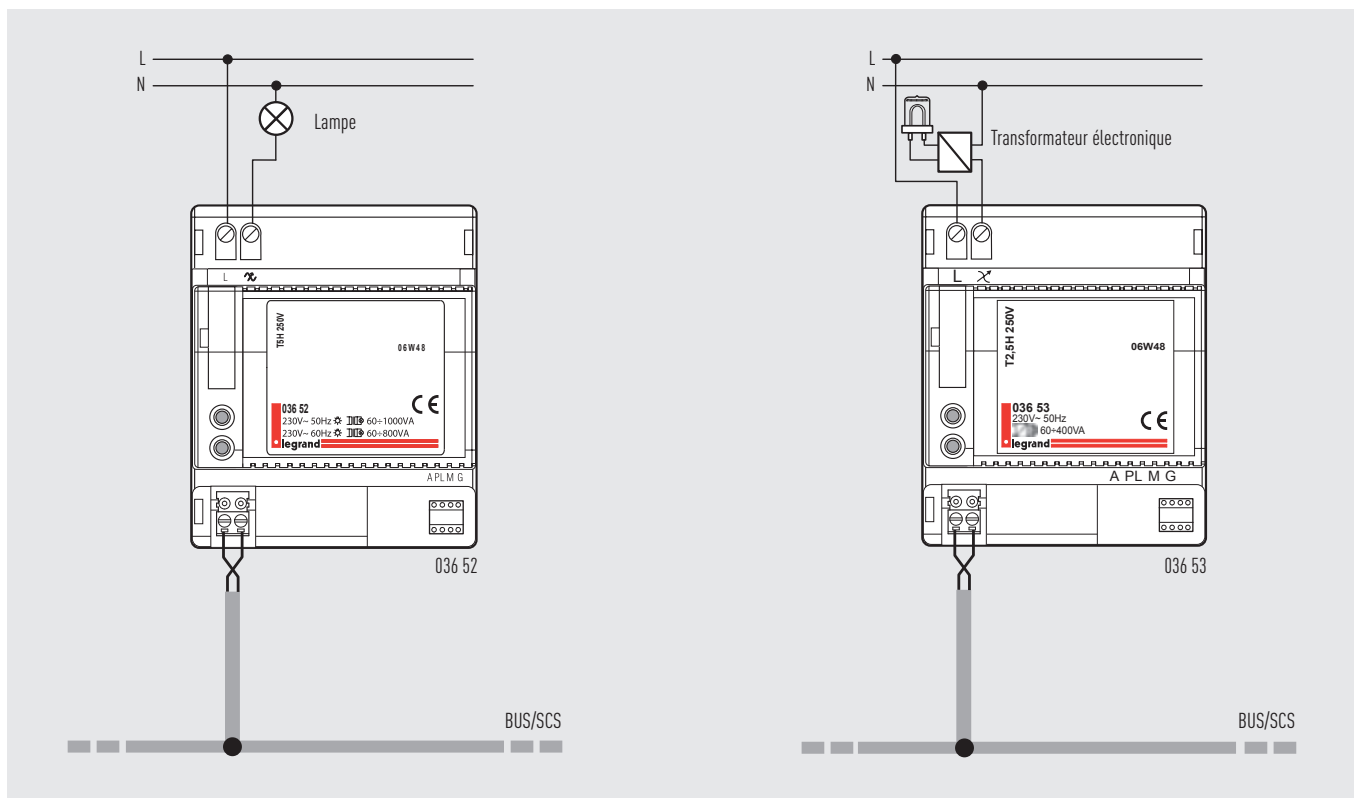
Le contrôleur effectue tous les modes de fonctionnement basiques, configurables directement sur l'appareil de commande. Le tableau suivant indique d'autres modes de fonctionnement avec le cavalier en position M du même contrôleur :

| Fonction possible | Cavalier en position M |
|--|------------------------|
| Le contrôleur agit comme esclave. Il reçoit une commande provenant d'un contrôleur maître qui possède la même adresse. | SLA |
| L'appareil ignore les commandes générales et les commandes de pièce. | PUL |
| Le contrôleur agit comme maître avec arrêt temporisé du contrôleur esclave correspondant. Uniquement pour les commandes point-à-point. À réception de la commande d'arrêt, le contrôleur maître est désactivé ; le contrôleur esclave est désactivé après une durée définie par les cavaliers. | 1 - 4 ⁽¹⁾ |

1) La commande de marche active le contrôleur maître et l'esclave en même temps. La commande d'arrêt suivante désactive le contrôleur maître et conserve le contrôleur esclave activé pendant une période définie par le configurateur 1 - 4 inséré en position M du contrôleur maître, comme indiqué dans le tableau.

| Cavalier | Durée (minutes) |
|----------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |

Utilisation pour gérer une alarme technique



LG00037-a-UK



Contrôleur pour variation modulaire pour ballast de 1 à 10 V

036 56

SUIVANT >

Description

Appareil de commande pour ballast électronique ou alimentation pilote avec fonction de variateur. Il peut alimenter des lampes fluorescentes ou des lampes à LED et ajuster leur luminosité en fonction de la tension de commande, avec des valeurs comprises entre 1 et 10 V. À partir de tout point de commande configuré spécialement et inséré dans le bus, il est possible d'allumer et éteindre les éclairages connectés et régler leur luminosité jusqu'à 6 A au maximum pour chacun d'eux.

Un appui bref sur la touche permet d'allumer/éteindre la charge, tandis qu'un appui long permet d'ajuster la luminosité.

La configuration permet de sélectionner le niveau de luminosité maximal et le type de charge connectée (ballast pour lampes fluorescentes ou commande pour lampes à LED).

Caractéristiques techniques

| | |
|---|------------------------------------|
| Alimentation à partir du BUS/SCS : | 18 – 27 Vcc |
| Consommation : | 30 mA |
| Température de fonctionnement : | 0 – 40 °C |
| Puissance/consommation des charges pilotées : | Lampes fluorescentes 550 W @ 2,5 A |
| Lampes fluorescentes : | 550 W @ 2,5 A |

REMARQUE :

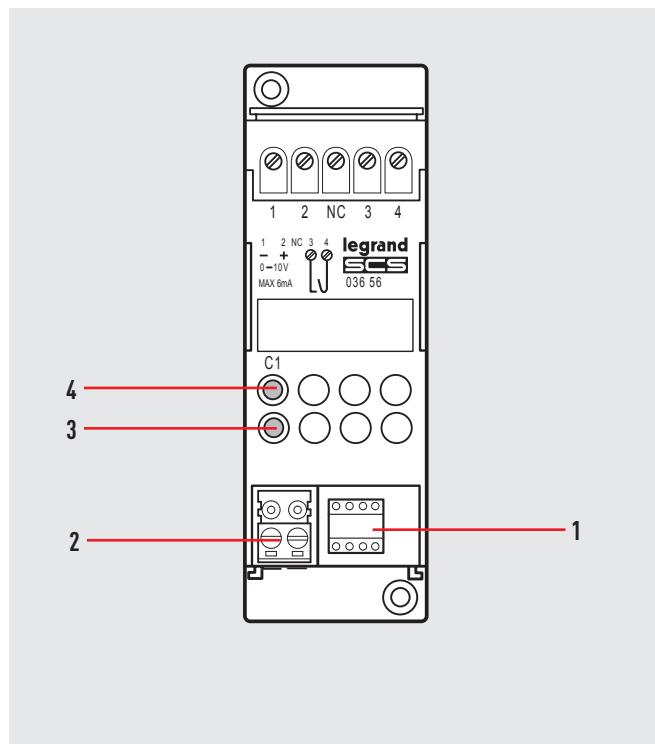
- Connexion d'au maximum dix ballasts (bornes 1-2), de type T8, T5 ou compact.
- Ballasts pouvant être commandés : PHILIPS HF-REGULATOR, OSRAM QUICKTRONIC DE LUXE DIM.
- Mise à la terre du ballast : obligatoire pour éviter un dysfonctionnement.

REMARQUE :

1) La puissance dissipée indiquée est celle qui correspond à l'appareil avec tous ses relais connectés à leur charge maximale.

En cas de charge inférieure, la puissance dissipée est moindre et peut se calculer à l'aide de la formule suivante : $P \text{ [mW]} = 140 + 400 * N + 10 * [1I2 + 122 + \dots + 1N2]$

P : puissance dissipée en mW, N : nbre de relais avec charge, IN : courant de charge du relais N.



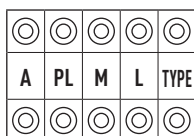
Légende

1. Logement du cavalier
2. BUS
3. LED
4. Touche

Dimensions

Encombrement : 2 modules DIN

Configuration



Le contrôleur effectue tous les modes de fonctionnement basiques, configurables directement sur l'appareil de commande, à l'exception de ceux impliquant l'utilisation de deux relais avec interverrouillage.

1) Mode de fonctionnement avec cavalier en position M

| Fonction possible | Cavalier en position M |
|--|------------------------|
| Le contrôleur agit comme esclave. Il reçoit une commande provenant d'un contrôleur maître qui possède la même adresse. | SLA |
| L'appareil ignore les commandes générales et les commandes de pièce. | PUL |
| Le contrôleur agit comme maître avec arrêt temporisé du contrôleur esclave correspondant. Uniquement pour les commandes point-à-point. À réception de la commande d'arrêt, le contrôleur maître est désactivé ; le contrôleur esclave est désactivé après une durée définie par les cavaliers 1. ¹⁾ | 1 – 4 ⁽¹⁾ |
| Fonctionnement normal. | – |

La commande de marche active le contrôleur maître et l'esclave en même temps. La commande d'arrêt suivante désactive le contrôleur maître et conserve le contrôleur esclave activé pendant une période définie par le cavalier 1 – 4 inséré en position M du contrôleur maître, comme indiqué dans le tableau.

| Cavalier | Durée (minutes) |
|----------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |

2) Mode de fonctionnement avec cavalier en position L « Sélection du niveau d'éclairage minimum » :

Le cavalier dans la position L définit la tension minimale de sortie entre les bornes 1 - 10 V lorsque la charge est activée, permettant ainsi de sélectionner le niveau d'intensité minimal. Cinq niveaux de tension différents sont disponibles permettant d'avoir la norme 0 – 10 V en plus de la norme 1 – 10 V.

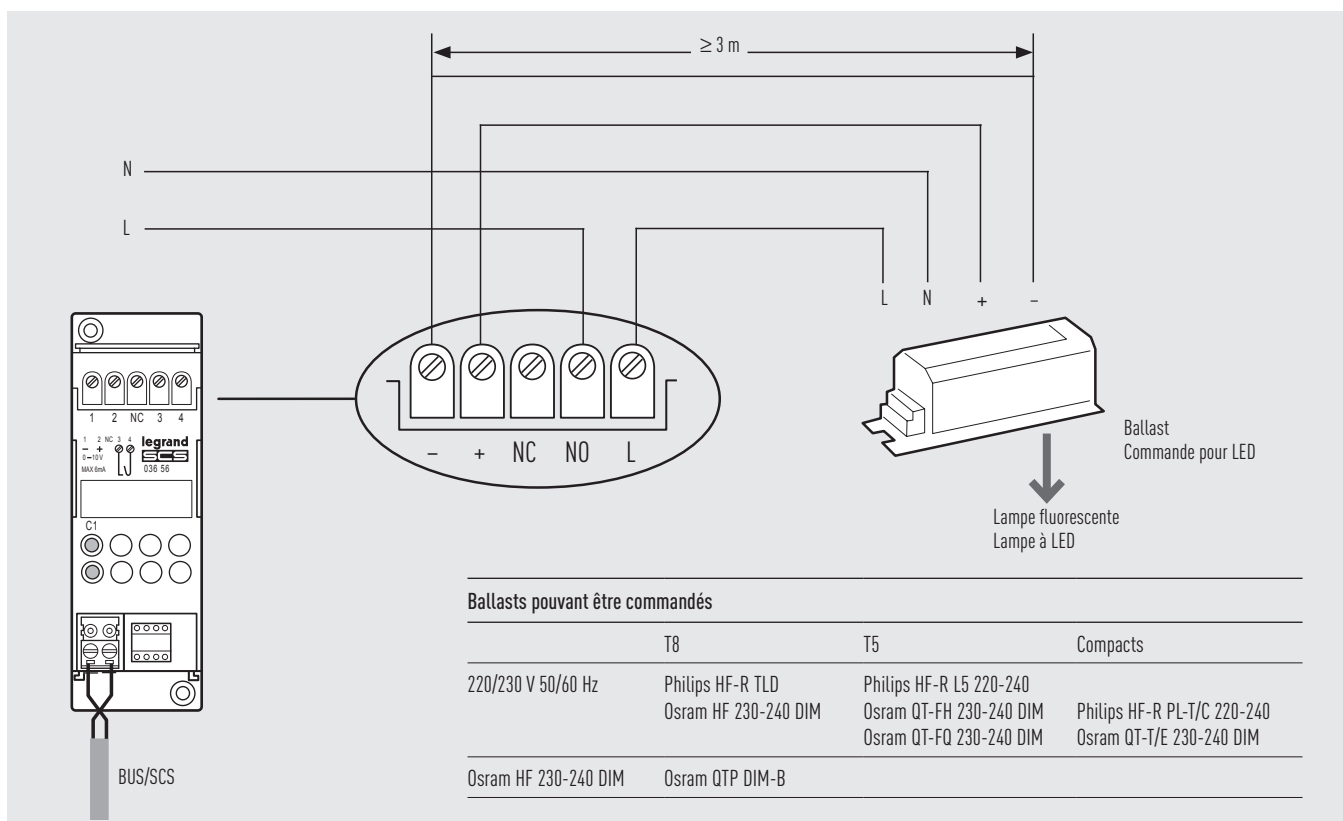
| Cavalier L | Tension de sortie minimale |
|------------|----------------------------|
| aucun | 1 |
| 1 | 1,5 |
| 2 | 2 |
| 3 | 0 |
| 4 | 0,5 |

3) Cavalier dans TYPE « Sélection du type de charge utilisée » :

Le cavalier dans la position TYPE définit le type de charge utilisée, comme indiqué dans le tableau suivant. Lors de l'utilisation des ballasts pour lampes fluorescentes avec un délai de mise en marche typique de 1,5 seconde, l'appareil envoie la commande de mise en marche progressive en tenant compte de ce délai. En revanche avec des lampes à LED, l'appareil envoie immédiatement la commande de mise en marche progressive.

| Cavalier TYPE | Charge pilotée |
|-----------------|-------------------|
| pas de cavalier | Ballast |
| 1 | Commande pour LED |

Schéma de câblage





Contrôleur multiapplication 1 sortie 16 A

038 41

Description

Contrôleur prévu pour être installé à l'intérieur des tableaux modulaires. L'appareil comprend une sortie à deux positions et un bouton-poussoir de commande local. Le logement de configuration de l'appareil contient les positions G1, G2 et G3, qui permettent d'associer au contrôleur jusqu'à trois groupes séparés.

Caractéristiques techniques

| | |
|---|--------------------------|
| Alimentation à partir du BUS/SCS : | 18 – 27 Vcc |
| Consommation : | 22 mA |
| Puissance/consommation des charges pilotées : | |
| - lampes à incandescence : | 2 300 W @ 10 A |
| - charges résistives : | 3 500 W @ 16 A |
| - lampes fluorescentes : | 1 000W @ 4 A |
| - transformateurs électroniques : | 1 000 W @ 4 A |
| - transformateurs ferromagnétiques : | 1 000 VA @ 4 A cos φ 0,5 |
| Consommation avec charge max : | 1,5 W ⁽¹⁾ |

REMARQUE :

1) La puissance dissipée indiquée est celle qui correspond à l'appareil avec toutes ses sorties connectés à leur charge maximale.

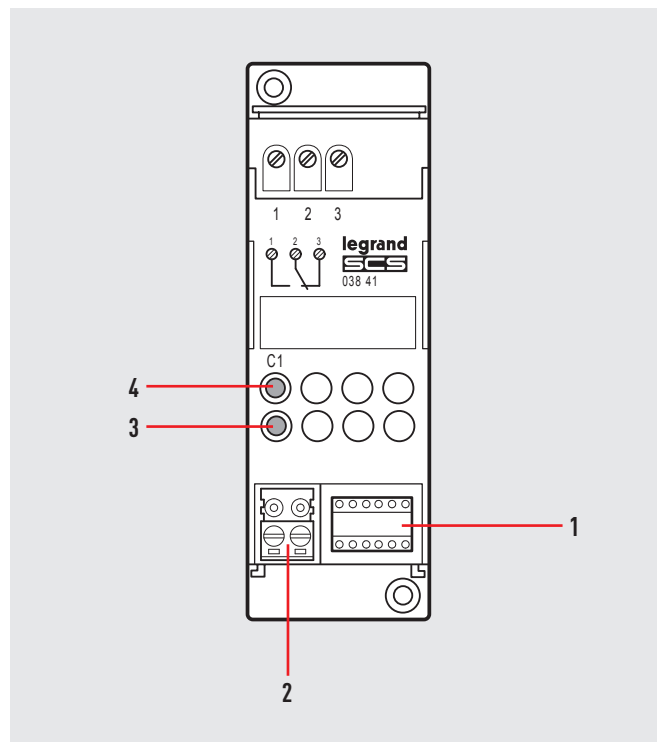
En cas de charge inférieure, la puissance dissipée est moindre et peut se calculer à l'aide de la formule suivante :

$$P \text{ [mW]} = 140 + 400 * N + 10 * [(12 + 122 + \dots + N^2)]$$

P : puissance dissipée en mW, N : nbre de sorties avec charge, IN : courant de charge de la sortie N.

Dimensions

Encombrement : 2 modules DIN



Légende

1. Logement du cavalier
2. BUS
3. LED
4. Bouton-poussoir

Configuration

| | | | | | |
|---|----|---|----|----|----|
| ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
| A | PL | M | G1 | G2 | G3 |
| ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ |

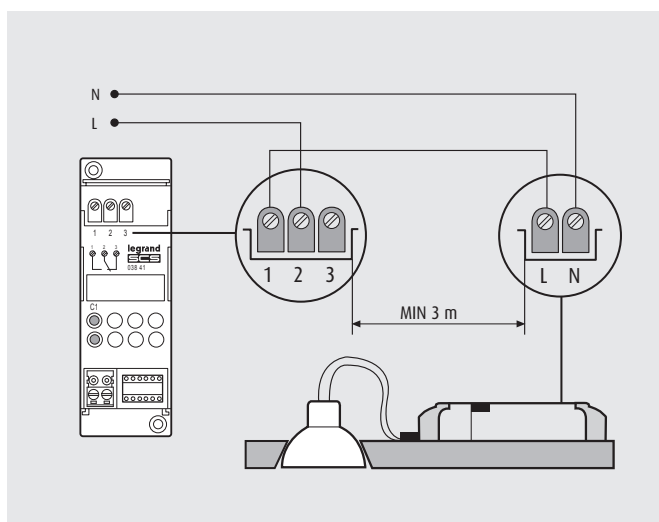
Le contrôleur effectue tous les modes de fonctionnement basiques, configurables directement sur l'appareil de commande, à l'exception de ceux nécessitant l'utilisation de deux relais avec interverrouillage. Le tableau suivant énumère d'autres modes de fonctionnement avec le cavalier en position M du même contrôleur :

| Fonction possible | Cavalier dans M |
|--|---------------------|
| L'appareil ignore les commandes générales et les commandes de pièce. | PUL |
| Le contrôleur agit comme esclave. Il reçoit une commande provenant d'un contrôleur maître qui possède la même adresse. | SLA |
| Le contrôleur agit comme maître avec arrêt temporisé du contrôleur esclave correspondant. Avec les commandes de type point-à-point uniquement, le contrôleur maître peut être désactivé au moyen de la commande d'arrêt ; le contrôleur esclave est désactivé après une durée définie par les cavaliers 1. ¹⁾ | 1 - 4 ¹⁾ |

1) Fonction convenant bien aux salles de bain sans fenêtre, où la commande Marche, active l'éclairage (contrôleur maître) et le ventilateur d'extraction (contrôleur esclave) en même temps.

La commande d'Arrêt éteint la lumière immédiatement et laisse le ventilateur fonctionner pendant une durée définie par le cavalier 1 à 4 dans la position M du contrôleur maître, comme indiqué dans le tableau.

| Cavalier | Durée (minutes) |
|----------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |

Exemple de connexion




Contrôleur multiapplication 2 sorties 10 A

038 42

Description

Contrôleur prévu pour être installé à l'intérieur des tableaux modulaires. Cet appareil possède deux sorties indépendantes pour l'activation de deux charges, ainsi que des poussoirs de commande locale de chaque charge.

Si le même cavalier a été attribué aux positions PL1 et PL2, l'appareil assure l'interverrouillage des 2 sorties auxquelles peuvent être connectés des moteurs de volets roulants, de rideaux, etc.

Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc
 Consommation : 28 mA (charges simples), 15,5 mA (interverrouillage)

Puissance/consommation des charges pilotées :

- lampes à incandescence : 1 400 W @ 6 A
 - charges résistives : 2 300 W @ 10 A
 - lampes fluorescentes : 250 W @ 1 A
 - transformateurs électroniques : 250 W @ 1 A
 - transformateurs ferromagnétiques : 500 VA @ 2 A cos φ 0,5
 - moteur réducteur pour volets roulants : 500 W @ 2 A
- Consommation avec charge max : 1,7 W ⁽¹⁾

REMARQUE :

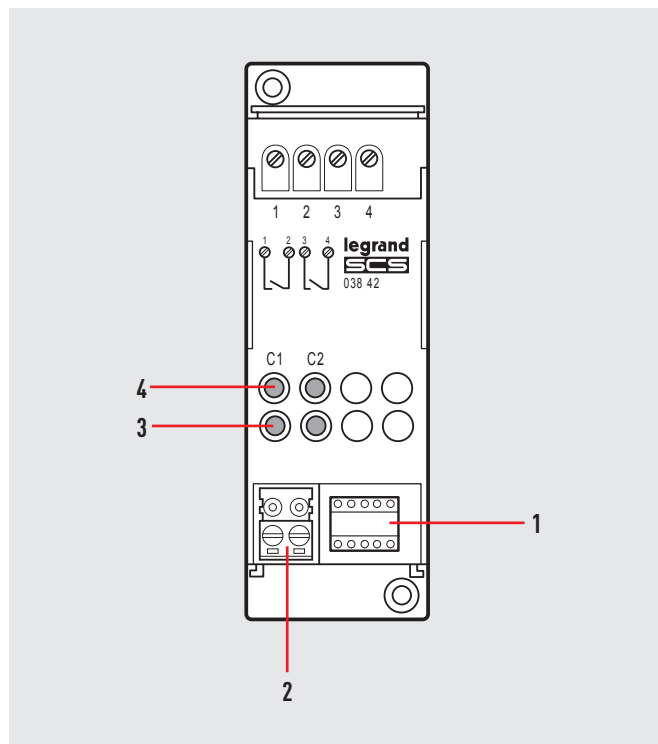
1) La puissance dissipée indiquée est celle qui correspond à l'appareil avec toutes ses sorties connectés à leur charge maximale.

En cas de charge inférieure, la puissance dissipée est moindre et peut se calculer à l'aide de la formule suivante : $P [mW] = 140 + 400 * N + 10 * [(I12 + I22 + \dots + IN2)]$

P : puissance dissipée en mW, N : nbre de sorties avec charge, IN : courant de charge de la sortie N.

Dimensions

Encombrement : 2 modules DIN



Légende

1. Logement du cavalier
2. BUS
3. LED
4. Bouton-poussoir

Configuration

| | | | | |
|---|-----|-----|---|---|
| ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
| A | PL1 | PL2 | G | M |
| ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ |

Le contrôleur effectue toutes les fonctions de base. Ces fonctions peuvent être configurées directement sur l'appareil de commande. En complément, les tableaux suivants énumèrent les modes de fonctionnement disponibles avec le cavalier inséré en position M du même contrôleur.

| Fonction possible | Cavalier en position M |
|--|--------------------------|
| Arrêt programmé pour système motorisé. Le contrôleur s'arrête à l'issue du délai défini. ¹⁾ Ce mode fonctionne uniquement si PL1 = LP2 (mêmes configureurs) et par conséquent, avec deux sorties avec interverrouillage. | aucun - 9 ⁽¹⁾ |
| Le contrôleur agit comme maître avec arrêt temporisé du contrôleur esclave correspondant. À réception de la commande d'Arrêt, le contrôleur est désactivé. Le contrôleur esclave est désactivé après une durée définie par les configureurs. ²⁾ Ce mode fonctionne uniquement si PL1 = PL2. | aucun - 4 ⁽²⁾ |
| Le contrôleur est esclave. Il reçoit une commande provenant d'un contrôleur maître qui possède la même adresse. | SLA |
| L'appareil ignore les commandes générales et les commandes de pièce. | PUL |

1) La valeur du cavalier indiquée dans le tableau. Elle définit la durée après laquelle le contrôleur se désactive.

| Cavalier | Durée (minutes) |
|-----------------|---|
| pas de cavalier | 1 |
| 1 | 2 |
| 2 | 5 |
| 3 | 10 |
| 4 | infini ou jusqu'à la prochaine commande |
| 5 | 20 secondes |
| 6 | 10 secondes |
| 7 | 5 secondes |
| 8 | 15 secondes |
| 9 | 30 secondes |

2) La valeur du cavalier indiquée dans le tableau définit la durée après laquelle le contrôleur désactive son contrôleur esclave.

| Cavalier | Durée (minutes) |
|-----------------|-----------------|
| pas de cavalier | 0 |
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |



Contrôleur multiapplications 4 sorties 6 A

038 44

Description

Contrôleur prévu pour être installé à l'intérieur des tableaux modulaires. Cet appareil possède quatre sorties indépendantes avec une borne commune, pour l'activation de quatre charges, ainsi que des poussoirs de commande locale de chaque charge.

Si le même cavalier a été attribué à deux positions adjacentes (par exemple, PL2 et PL3), le contrôleur peut assurer l'inter verrouillage de 2 à 4 sorties pour la commande de charges, telles que les moteurs de volets roulants, les moteurs de rideaux, etc. Si toutes les positions PL ont le même cavalier, le contrôleur aura quatre sorties pour les volets roulants motorisés.

Caractéristiques techniques

| | |
|---|---|
| Alimentation à partir du BUS/SCS : | 18 – 27 Vcc |
| Consommation : | 40 mA (charges simples) ; 22 mA (interverrouillage). |
| Puissance/consommation des charges pilotées : | |
| - lampes à incandescence : | 500 W @ 2 A |
| - charges résistives : | 1400 W @ 6 A |
| - lampes fluorescentes : | 70 W @ 0,3 A |
| - transformateurs électroniques : | 70 W @ 0,3 A |
| - transformateurs ferromagnétiques : | 500 VA @ 2 A φ 0,5 |
| - Moteur réducteur pour volets roulants : | 500 W @ 2 A |
| Consommation avec charge max : | 3,2 W ⁽¹⁾ |

REMARQUES :

1) La puissance dissipée indiquée est celle qui correspond à l'appareil avec toutes ses sorties connectées à leur charge maximale. En cas de charge inférieure, la puissance dissipée est moindre et peut se calculer à l'aide de la formule suivante :

$$P [mW] = 140 + 400 * N + 10 * [(12 + 122 + \dots + N^2)]$$

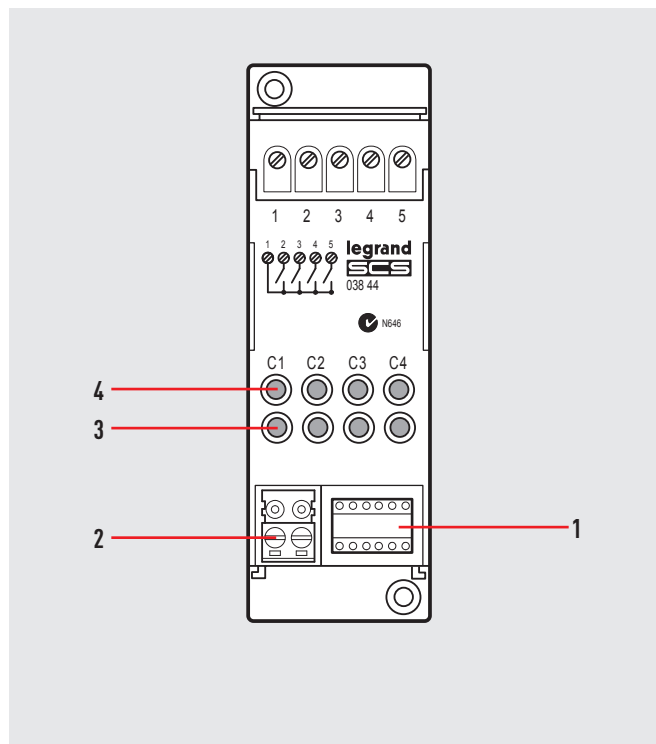
P : puissance dissipée en mW

N : nbre de sorties avec une charge

IN : courant de charge de sorties N.

Dimensions

Encombrement : 2 modules DIN



Légende

1. Logement du cavalier
2. BUS
3. LED
4. Bouton-poussoir

Configuration

| | | | | | |
|---|-----|-----|-----|-----|---|
| ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ |
| A | PL1 | PL2 | PL3 | PL4 | M |
| ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ | ⊙ |

Le contrôleur effectue tous les modes de fonctionnement basiques, configurables directement sur le dispositif de commande. De plus, le tableau suivant énumère d'autres modes de fonctionnement avec le cavalier en position M du même contrôleur :

| Fonction possible | Cavalier en position M |
|---|---|
| Arrêt programmé pour volets roulants motorisés. Le contrôleur s'arrête à l'issue du délai défini. ¹⁾ Ce mode fonctionne uniquement si PL = PL...+ 1 (mêmes configurateurs) et par conséquent, avec deux sorties avec interverrouillage. | aucun - 9 ⁽¹⁾ |
| Arrêt programmé pour volets motorisés. Le contrôleur s'arrête à l'issue du délai défini. Ce mode fonctionne uniquement si PL1 = PL2 = PL3 = PL4, avec interverrouillage de sorties couplées. ²⁾ | aucun - 2 ⁽²⁾ ou égal à 9 ⁽²⁾ |
| Contrôleur avec esclave. Il reçoit une commande provenant d'un contrôleur maître qui possède la même adresse. | SLA |
| L'appareil ignore les commandes générales et les commandes de pièce. | PUL |

REMARQUES :

(1) La valeur du cavalier indiquée dans le tableau définit la durée après laquelle le contrôleur se désactive.

EXEMPLE 1

A = 1 ; PL1 = 3 ; PL2 = 5 ; PL3 = 5 ; PL4 = 2 ; M = aucun

Dans ce cas, les sorties (PL1) et (PL4) sont activées sur la base du mode défini par les commandes configurées avec A = 1, PL = 3 et A = 1, PL = 2. Les relais (PL2) et (PL3) sont interverrouillés et sont activés par la commande avec A = 1 et PL = 5, avec le mode défini dans M. Les sorties (PL2) et (PL3) se désactivent après une minute.

EXEMPLE 2

A = 1 ; PL1 = 3 ; PL2 = 2 ; PL3 = 4 ; PL4 = 6 ; M = aucun

Dans ce cas, tous les relais (PL ..{ 190 }...+ 1) et (PL4) s'activent sur la base du mode défini par les commandes configurées avec A = 1, PL = 3, A = 1, PL = 4 et A = 1, PL = 6. La présence de configurateurs 1 à 4 dans la position M du contrôleur ne fait pas de différence.

REMARQUES :

(2) La valeur du cavalier indiquée dans le tableau définit la durée après laquelle le contrôleur se désactive.

EXEMPLE

M = 1 : la durée totale (ouvert/fermé) est de 15 secondes.

M = 9 (mode monostable)

Les volets vont s'ouvrir et se fermer jusqu'à ce que la commande soit actionnée.

| Cavalier M | Durée (minutes) |
|-----------------|---|
| pas de cavalier | 1 |
| 1 | 2 |
| 2 | 5 |
| 3 | 10 |
| 4 | infini ou jusqu'à la prochaine commande |
| 5 | 20 s |
| 6 | 10 s |
| 7 | 5 s |
| 8 | 15 s |
| 9 | 30 s |

| Cavalier M | Durée (secondes) |
|-----------------|------------------|
| pas de cavalier | 20 |
| 1 | 15 |
| 2 | 25 |
| 9 | mode monostable |

< PRÉCÉDENT

Schéma de commande de mouvement de volets

M1 = moteur commandant le volet avec feuillure intérieure.

M2 = moteur commandant le volet avec feuillure extérieure.

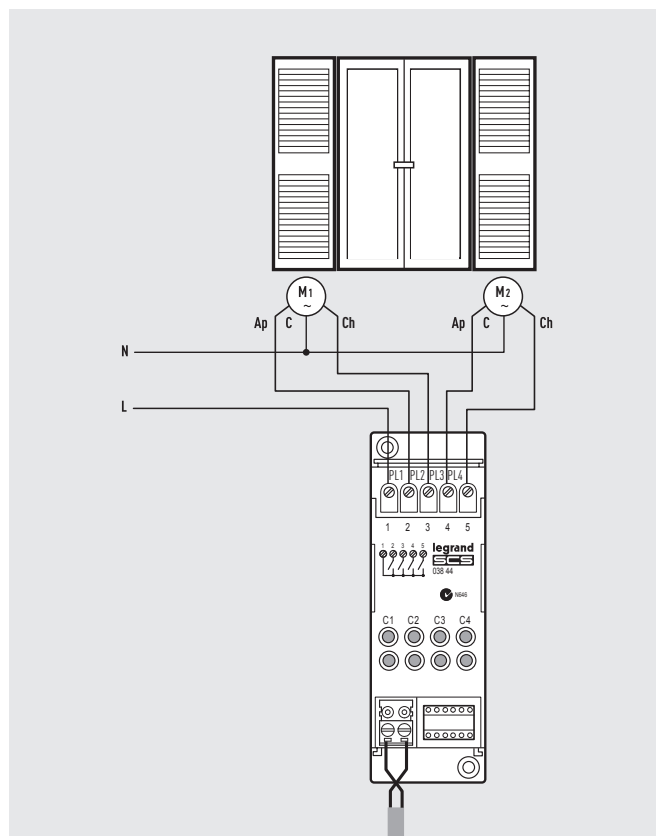
PL1 et PL2 = contacts : ils doivent faire l'objet d'un interverrouillage et doivent toujours être connectés au volet avec feuillure intérieure.

PL3 et PL4 = contacts : ils doivent faire l'objet d'un interverrouillage et doivent toujours être connectés au volet avec feuillure extérieure.

ATTENTION : Configurez pour que $PL1 = PL2 = PL3 = PL4$.

Fonctionnement

- L'ouverture du volet avec feuillure extérieure doit commencer avant celle du volet avec feuillure intérieure. L'activation de l'ouverture de PL1 commence trois secondes après celle de PL3.
- La fermeture du volet avec feuillure extérieure doit commencer après celle du volet avec feuillure intérieure. L'activation de la fermeture de PL1 commence trois secondes après celle de PL2.
- Au cours de l'installation, il doit être possible d'ajuster la durée totale d'ouverture/fermeture dans une plage de 15 à 25 secondes, en fonction de la taille des volets, pour prendre en compte une forte opposition du vent.





Câbles BUS/SCS

 0492 31
 0492 32

Description

Le câble BUS/SCS gris a été conçu et fabriqué spécifiquement pour l'installation des systèmes domotiques, de gestion de température et d'alarme intrusion. Il est utilisé pour l'alimentation et les signaux de fonctionnement de tous les appareils du système.

Il est composé d'une gaine extérieure grise et de deux conducteurs souples torsadés de section 0,35 mm² ; un bleu et l'autre blanc.

Le câble est vendu sur touret en deux longueurs :

- 100 m, 492 31
- 500 m, 492 32

Sa tension d'isolement est de 300/500 V. L'utilisation des caches-bornes transparents, livrés avec tous les appareils, permet de l'installer dans les mêmes boîtiers et conduits que les câbles d'alimentation (110 Vca, 127 Vca et 230 Vca).

ATTENTION :

Bien que la conception du câble gris assure un isolement électrique de classe 300/500 V, le fonctionnement correct du système n'est pas garanti lorsque le câble est installé avec les câbles d'alimentation dans les conditions suivantes :

- Environnements industriels.
- Environnements résidentiels/tertiaires, lorsque les câbles d'alimentation servent à alimenter les applications suivantes :
 - ascenseurs ;
 - inverseurs ;
 - pompes ;
 - moteurs et moteurs commandés ;
 - lampes à iodure métallique.

Le câble BUS/SCS ne convient pas pour une installation souterraine.

Caractéristiques techniques

| | |
|--|---|
| Tension d'isolement : | 300 / 500 V |
| Installation souterraine : | NON |
| Normes : | Le câble répond aux tests de conformité exigés par les normes suivantes : EN60811, EN50289, EN50290, EN60228, 50265-2-1, EN50395, EN50396 comme indiqué dans le document IMQ CPT 062. |
| Couleur de la gaine de protection : | Gris (RAL 7001) |
| Diamètre de la gaine de protection : | 5,5 +/- 0,1 mm |
| Épaisseur de la gaine de protection : | 0,8 mm |
| Matériau de la gaine de protection : | PVC (RZ) |
| Nombre de conducteurs internes : | 2 conducteurs souples torsadés et gainés, non blindés |
| Couleurs des conducteurs internes : | Blanc et bleu |
| Épaisseur de la gaine des conducteurs internes : | 0,60 mm |
| Diamètre de la gaine des conducteurs internes : | 1,95 mm |
| Matériau de la gaine des conducteurs internes : | PVC (RZ) |
| Matériau des conducteurs : | Cuivre électrolytique rouge |
| Section des conducteurs : | 0,35 mm ² (12 x 0,20 mm ²) |
| Température de fonctionnement : | (-15) – (+70) °C |
| Température max en court-circuit : | 150 °C |
| Longueur de bobine : | 100 m ou 500 m |



Récepteur IR

672 16

Description

Le récepteur permet d'ajouter la télécommande infrarouge 882 31/882 32, à la commande manuelle, ou de remplacer cette dernière par la télécommande. Aux poussoirs de la télécommande peuvent être associés les commandes prévues pour des contrôleurs 1-sortie pour charges simples ou des contrôleurs 2-sorties pour charges doubles (moteur de volet roulant, etc.), la gestion de scénarios ainsi que la commande de systèmes de diffusion sonore et de portiers vidéo. En plus de la lentille réceptrice des rayons infrarouges, l'avant de l'appareil comprend un bouton-poussoir de programmation et une LED servant à indiquer d'une part que le signal IR envoyé par la télécommande est bien reçu et d'autre part que la procédure de programmation est activée.

Articles associés

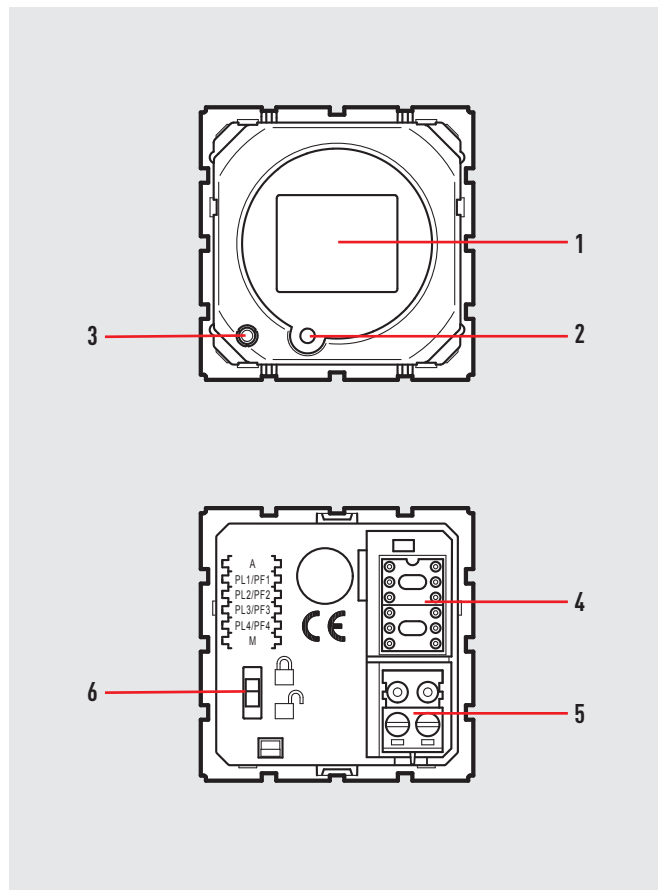
682 66 (enjolveurs blanc)
685 66 (enjolveurs titane)

Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc
Consommation : 8,5 mA
Température de fonctionnement : 5 à 35 °C

Dimensions

Encombrement : 2 modules encastrés



Légende

1. Lentille de réception
2. Bouton-poussoir de programmation/réinitialisation
3. LED
4. Logement du cavalier
5. BUS
6. Interrupteur de verrouillage/déverrouillage de la programmation

Configuration

Cinq modes de fonctionnement différents peuvent être définis sur le récepteur IR, en fonction de la configuration des positions A, PL1, PL2, PL3, PL4 et M.

| Mode | M | Fonctions réalisables |
|------------------------------------|-------|--|
| A - Télécommande | 1 - 4 | Répétition de quatre commandes générales (M/A, montée/descente) à l'aide des quatre touches de la télécommande. Le récepteur enregistre les commandes requises lors de la phase d'installation, par la présence des configurateurs dans les positions A, PL 1 à 4 et M. La modification des fonctions prédéfinies implique la reconfiguration du récepteur IR. |
| B - Scénarios avancés | CEN | Activation des scénarios gérés par le programmeur 035 65. |
| C - Auto-apprentissage à distance | aucun | Répétition de commandes générales (M/A, montée/descente) à l'aide des touches de la télécommande. Dans ce cas, le récepteur enregistre les commandes à l'aide d'une procédure d'auto-apprentissage. Le client peut modifier à tout moment l'ordre et les commandes enregistrées pouvant être rappelées à l'aide de la télécommande. |
| D - Commande du module de scénario | 6 | Gestion à l'aide de la télécommande de seize scénarios au maximum, enregistrés dans le module 035 51. |
| E - Diffusion sonore | 9 | Gestion à l'aide de la télécommande de l'amplificateur à commander. |

1) Mode avec M = 1 - 4 « A » (télécommande)

Ce mode permet aux utilisateurs d'associer des commandes génériques (M/A, montée/descente) aux touches de la télécommande, pour des charges simples ou doubles.

La correspondance entre les touches de la télécommande et les charges commandées est définie lors de la phase d'installation, par la configuration des positions A et PL1 - PL4 du récepteur UR, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.

Les commandes suivantes peuvent être associées aux poussoirs de la télécommande :

- Commandes point-à-point : c'est-à-dire celles qui concernent des charges simples ou doubles (moteur de volet roulant) dont l'adresse est spécifiée par le cavalier 1 à 9 dans les positions PL1 à PL4. Les différents modes de fonctionnement sont définis par l'association des configurateurs dans les positions PL.
- Commandes qui concernent des contrôleurs de charges simples ou doubles appartenant à la pièce définie par le cavalier 1 à 9 en position A. Dans ce cas,

les modes de fonctionnement sont définis par les configurateurs (repérés par le symbole de leur fonction) insérés dans les positions PL1 à PL4.

< PRÉCÉDENT

| Fonction | Type de commande | Position A | Position PL1/ PF1 | Position PL2/ PF2 | Position PL3/ PF3 | Position PL4/ PF4 | |
|---|---|------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|-------|
| M/A en cas d'appui bref + réglage (variateur) | Point d'éclairage dans la pièce indiqué en position R | 1 - 9 | 1 - 9 | 1 - 9 | 1 - 9 | 1 - 9 | |
| M/A cyclique | Commande de la pièce ²⁾ | 1 - 9 | AMB | AMB | AMB | AMB | |
| Montée/descente de volet roulant ¹⁾ | Point d'éclairage dans la pièce indiqué en position R | 1 - 9 | 1 - 9 | 1 - 9 | | | |
| | | | | 1 - 9 | 1 - 9 | | |
| | | | | | | 1 - 9 | 1 - 9 |
| | | | 1 - 9 | | | | 1 - 9 |
| | | | 1 - 9 | | | 1 - 9 | |
| Montée/descente de volet roulant en mode monostable ¹⁾ | Commande de la pièce ²⁾ | 1 - 9 | ↑↓M | ↑↓M | | | |
| | | | | ↑↓M | ↑↓M | | |
| | | | | | | ↑↓M | ↑↓M |
| | | | ↑↓M | | | | ↑↓M |
| | | | ↑↓M | | | M | |
| Montée/descente de volet roulant en fin de course ¹⁾ | Commande de la pièce ²⁾ | 1 - 9 | ↑↓ | ↑↓ | | | |
| | | | | ↑↓ | ↑↓ | | |
| | | | | | | ↑↓ | ↑↓ |
| | | | ↑↓ | | | | ↑↓ |
| | | | ↑↓ | | | ↑↓ | |
| | | | ↑↓ | | ↑↓ | | |
| Commande de mise en marche | Commande de la pièce ²⁾ | 1 - 9 | ON | ON | ON | ON | |
| Commande d'arrêt | Commande de la pièce ²⁾ | 1 - 9 | OFF | OFF | OFF | OFF | |

1) Les deux positions PL doivent avoir le même cavalier. La commande de montée est associée à la première position PL et la commande de descente à la seconde.

2) La commande est adressée aux appareils de la pièce indiquée dans A.

Exemple 1 : Si les positions PL2 et PL3 du récepteur possèdent le cavalier 7, la télécommande agit sur le double contrôleur 7 de la pièce indiquée en position A, en relevant les volets à l'aide du bouton-poussoir 2 et les abaissant à l'aide du bouton-poussoir 3.

Exemple 2 : Si les positions PL2 et PL3 du récepteur possèdent le cavalier ↑↓ et la position A, le cavalier 2, la télécommande agit sur tous les contrôleurs de la pièce 2 en relevant les volets à l'aide du bouton-poussoir 2 et les abaissant à l'aide du bouton-poussoir 3.

2) Mode avec M = CEN « B » (scénarios avancés)

Avec ce mode, la télécommande 882 31 est utilisée comme « commande de scénario », pour l'activation d'un ou de plusieurs scénarios avancés enregistrés au niveau du programmeur 035 65. Pour la définition de l'adresse dans le système, le récepteur IR doit également être configuré au niveau des positions A et PL avec des

configurateurs numériques.

L'association entre un ou plusieurs poussoirs de la télécommande et les scénarios créés et sauvegardés dans le programmeur 035 65 est réalisée lors de la création des scénarios au moyen du logiciel fourni.

3) Mode avec M = 0 - « C » (auto-apprentissage à distance)

Ce mode vous permet d'associer une commande simple avec n'importe quelle touche de la télécommande. Un maximum de quatre commandes peuvent être associées avec une télécommande au moyen d'un seul récepteur. Configurez le récepteur avec une adresse A = 0 et PL = 1 - 9 qui ne peut pas être utilisée par les contrôleurs.

Commandes pouvant être « apprises » par le récepteur :

- M/A du contrôleur (Appui bref : M/A cyclique ; Appui long : réglage) ;
- Marche programmée ;
- Clignotement ;
- Montée/descente de volet roulant (jusqu'en fin de course) ;
- Verrouillage/déverrouillage de contrôleur ;
- M/A d'éclairage - auxiliaire (mode M/A cyclique) ;
- Montée/descente de volet roulant (jusqu'à la fin de course) ;
- Portier vidéo (verrou de porte et éclairage d'escalier) ;
- Diffusion sonore (gestion de l'amplificateur à commander).

Pour associer une commande différente à chaque canal de la télécommande, procédez comme suit :

- 1) Appuyer sur le bouton-poussoir de programmation de l'appareil de commande pendant trois secondes : la LED s'allume en permanence.
- 2) Dans un délai de vingt secondes, appuyer sur la touche du canal à programmer sur la télécommande : la LED commence à clignoter, indiquant l'activation du mode de programmation.
- 3) Définir la commande à associer à la touche de la télécommande, au moyen des

- commandes et/ou du contrôleur correspondant : la LED s'allume en permanence.
- 4) Pour modifier la programmation répéter les étapes 2 et 3 pour toutes les touches, y compris celles déjà associées.
- 5) Appuyez sur le bouton-poussoir pour sortir de la programmation : la LED s'éteint.

Pour annuler la programmation de l'un des canaux de la télécommande, procéder comme suit :

- 1) Appuyez sur le bouton-poussoir de programmation pendant au moins huit secondes : la LED s'allume en permanence au bout de trois secondes et s'éteint de nouveau après cinq secondes ; relâchez le bouton-poussoir dans un délai de quatre secondes : la LED s'allume en permanence.
- 2) Dans un délai de vingt secondes, appuyez sur la touche du canal à annuler sur la télécommande : la LED clignote rapidement pendant quatre secondes, pour confirmer l'annulation.
- 3) À partir de ce stade, la touche annulée ne va plus exercer aucune commande, jusqu'à ce qu'elle soit de nouveau programmée. Pour annuler simultanément la programmation de tous les canaux de la télécommande, appuyez sur le bouton-poussoir de programmation pendant au moins douze secondes : la LED s'allume en permanence au bout de trois secondes et s'éteint de nouveau après cinq secondes. De nouveau après quatre secondes, la LED clignote rapidement pendant quatre secondes, pour confirmer l'annulation de toutes les programmations.

Remarque : avec l'interrupteur va-et-vient en position « verrouillée », la programmation et la suppression sont désactivées sur le récepteur IR.

< PRÉCÉDENT

4) Mode avec M = 6 - « D » (commande du module de scénario)

Ce mode permet de créer, de supprimer et de modifier les scénarios contenus dans le module 031 51 et de les rappeler au moyen de la télécommande. Cette procédure permet d'enregistrer jusqu'à quatre scénarios au moyen des quatre canaux de la télécommande.

Pour programmer, modifier ou supprimer un scénario, il faut activer la programmation du module de scénario 031 51, de sorte que la LED d'état de la programmation soit verte (Appuyez sur la touche de verrouillage/déverrouillage du module de scénario pendant au moins 0,5 seconde.) et l'interrupteur va-et-vient à l'arrière du récepteur IR doit être en position « déverrouillée ».

Procédez comme suit :

- 1) Appuyez sur le bouton-poussoir de programmation du récepteur pendant trois secondes : la LED s'allume en permanence ; relâchez le bouton-poussoir.
- 2) Dans un délai de vingt secondes, appuyez sur le bouton-poussoir de la télécommande, correspondant au scénario à programmer : la LED commence à clignoter, confirmant que le mode de programmation est activé.
- 3) Définissez le scénario à l'aide des commandes et/ou des contrôleurs correspondants.
- 4) Appuyez sur le bouton-poussoir pour sortir de la programmation : la LED s'éteint.
- 5) Répétez la procédure, de l'étape 1 à l'étape 4, pour tous les scénarios à programmer.

5) Mode avec M = 9 - « E » (diffusion sonore)

Dans le système de diffusion sonore, le récepteur IR permet de commander un amplificateur.

La commande est toujours en mode « suivi de personne (*) » et les fonctions disponibles sont les suivantes :

- Touche A : la commande de mise en marche est envoyée d'un appui bref. Un appui long augmente le volume.
- Touche B : la commande d'arrêt est envoyée d'un appui bref. Un appui long diminue le volume.
- Touche C : balayage des stations radio enregistrées ou changement des pistes de CD.
- Touche D : balayage des sources.

Pour supprimer un scénario, procédez comme suit :

- 1) Appuyez sur le bouton-poussoir de programmation du récepteur pendant huit secondes : la LED s'allume en permanence au bout de trois secondes et s'éteint de nouveau après cinq secondes ; relâchez le bouton-poussoir dans un délai de quatre secondes : la LED reste allumée en permanence.
- 2) Dans un délai de vingt secondes, appuyez sur le bouton-poussoir de la télécommande, correspondant au scénario à supprimer. Lorsque le module de scénario envoie la confirmation de suppression, la LED clignote rapidement pendant deux secondes puis s'éteint.
- 3) Répétez la procédure, de l'étape 1 à l'étape 2, pour tous les scénarios à supprimer.

La mémoire entière ne peut être réinitialisée qu'à partir du module de scénario. Pour empêcher la programmation ou la suppression des scénarios au moyen de la télécommande, placez l'interrupteur va-et-vient à l'arrière du récepteur en position « verrouillée ».

Remarque : configurez l'appareil avec une adresse A = 0 et PL = 1 - 9 qui ne peut pas être utilisée par les contrôleurs.

Par exemple, si le module de scénario est configuré avec A = 0 et PL = 3, le récepteur IR doit être configuré avec A = 0; PL = 3 et M = 6.

L'association des touches A - B - C - D avec celles de la télécommande est effectuée comme indiqué dans le tableau :

| | Touche A | Touche B | Touche C | Touche D |
|-----|----------|----------|----------|----------|
| PF1 | Canal 1 | Canal 2 | Canal 3 | Canal 4 |

où :

- PF1 = 0 - 9 : adresse de l'amplificateur à contrôler.
- PF2 = 0
- PF3 = 0
- PF4 = 0
- A = 1 - 9 : pièce objet de la commande

REMARQUE (*) : le mode suivi permet d'écouter la même musique en passant dans une autre pièce, après avoir éteint l'amplificateur de la pièce précédemment occupée et allumé celui de la pièce où l'on se trouve.



Inter scénario

672 17

672 18

SUIVANT >

Description

L'interscénario est un appareil qui permet d'appeler, de créer et de modifier les scénarios enregistrés dans un module 035 51, de façon simple et intuitive.

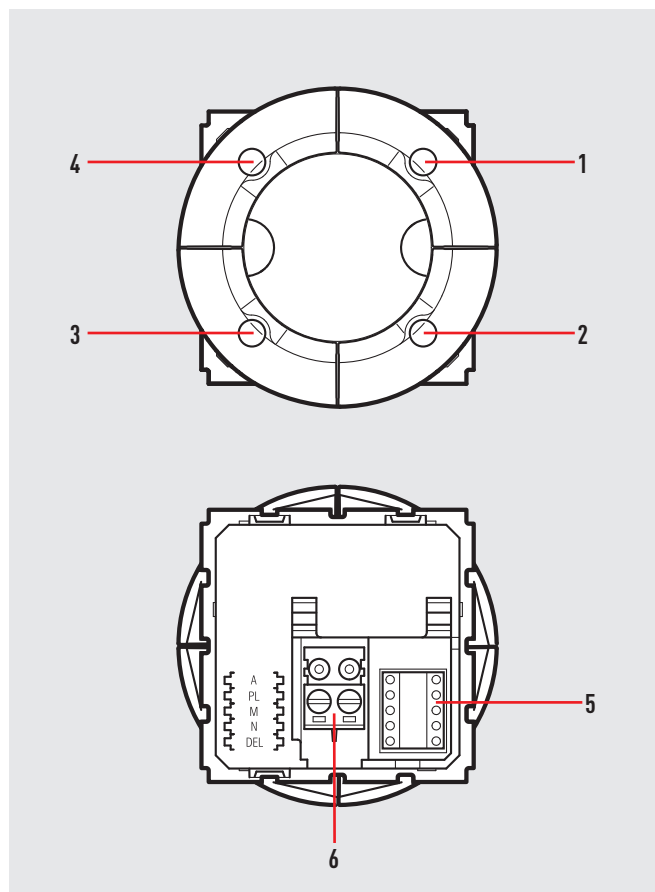
Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc

Consommation : 9 mA

Dimensions

Encombrement : 2 modules encastrés



Légende

1. Touche 2
2. Touche 4
3. Touche 3
4. Touche 1
5. Logement du cavalier
6. BUS

< PRÉCÉDENT

Configuration

Les positions A et PL de l'interscénario doivent correspondre à celles du module de scénario 035 51. L'association de chaque touche de l'interscénario à une touche des scénarios enregistrés dans le module s'effectue en configurant le logement M. Vous pouvez configurer les positions N et DEL pour définir le numéro du scénario à activer avec un délai (15 s - 15 ms).

Correspondance entre les quatre touches de la commande de scénario et le nombre de scénarios enregistrés dans le module :

| Cavalier M | Touche 1 | Touche 2 | Touche 3 | Touche 4 |
|------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 1 | Scénario 1 | Scénario 2 | Scénario 3 | Scénario 4 |
| 2 | Scénario 5 | Scénario 6 | Scénario 7 | Scénario 8 |
| 3 | Scénario 9 | Scénario 10 | Scénario 11 | Scénario 12 |
| 4 | Scénario 13 | Scénario 14 | Scénario 15 | Scénario 16 |

En fonction des configurateurs insérés en position N, un délai d'activation peut être défini et associé à l'un des scénarios.

| Cavalier N | Touche 1 | Touche 2 | Touche 3 | Touche 4 |
|------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| 0 | Aucun | Aucun | Aucun | Aucun |
| 1 | Délai activé | Aucun | Aucun | Aucun |
| 2 | Aucun | Délai activé | Aucun | Aucun |
| 3 | Aucun | Aucun | Délai activé | Aucun |
| 4 | Aucun | Aucun | Aucun | Délai activé |
| 5 | Délai activé | Délai activé | Délai activé | Délai activé |

Le cavalier dans la position DEL détermine le délai d'activation du scénario.

| Cavalier DEL | Délai |
|--------------|-------------|
| 0 | Aucun |
| 1 | 1 minute |
| 2 | 2 minutes |
| 3 | 3 minutes |
| 4 | 4 minutes |
| 5 | 5 minutes |
| 6 | 10 minutes |
| 7 | 15 minutes |
| 8 | 15 secondes |
| 9 | 30 secondes |

Programmation de scénario

Pour programmer, modifier ou supprimer un scénario, il faut activer la programmation du module de scénario 031 51, de sorte que la LED d'état de la programmation soit verte. (Appuyez sur la touche de verrouillage/déverrouillage du module de scénario pendant au moins 0,5 seconde.) Ensuite, procédez comme suit :

- 1) Appuyez sur l'une des quatre touches de commande (celle à laquelle le scénario doit être associé), pendant quatre secondes. La LED correspondante commence à clignoter.
- 2) Créez le scénario à l'aide des commandes disponibles pour les différentes fonctions domotiques, de régulation de la température, de diffusion sonore, etc.
- 3) Validez le scénario en appuyant brièvement sur la touche correspondante du dispositif de commande, pour sortir du mode de programmation.
- 4) Pour modifier un scénario ou en créer de nouveaux et les associer à d'autres boutons, répétez la procédure à partir de l'étape 1.

Pour rappeler un scénario existant, il suffit d'appuyer brièvement sur la touche correspondante.

Pour supprimer un scénario, procédez comme suit :

- 1) La programmation du module de scénario doit être activée.
- 2) Appuyez sur le bouton-poussoir du scénario à supprimer durant 10 secondes. La LED correspondante clignote rapidement pendant deux secondes, pour confirmer la suppression du scénario. Si la LED ne clignote pas, la procédure a échoué.

Pour réinitialiser complètement la mémoire du module de scénario, appuyer et maintenir appuyer la touche marquée DEL pendant dix secondes. La LED jaune, « réinitialisation de scénario », commence à clignoter rapidement.

REMARQUE : Une fois les opérations nécessaires effectuées, empêchez la programmation en appuyant sur la touche de verrouillage/déverrouillage du module de scénario pendant au moins 0,5 seconde, jusqu'à ce que la LED correspondante s'affiche en rouge.

Commandes du programmeur de scénario conditionnels 035 65 :

Le fait d'appuyer sur une touche tout en configurant M = CEN, N = 0 et DEL = 0, envoie au programmeur une commande A/PL de même que le numéro de bouton-poussoir associé à la touche activée.



Commande tactile multifonction

672 43

672 44

672 45

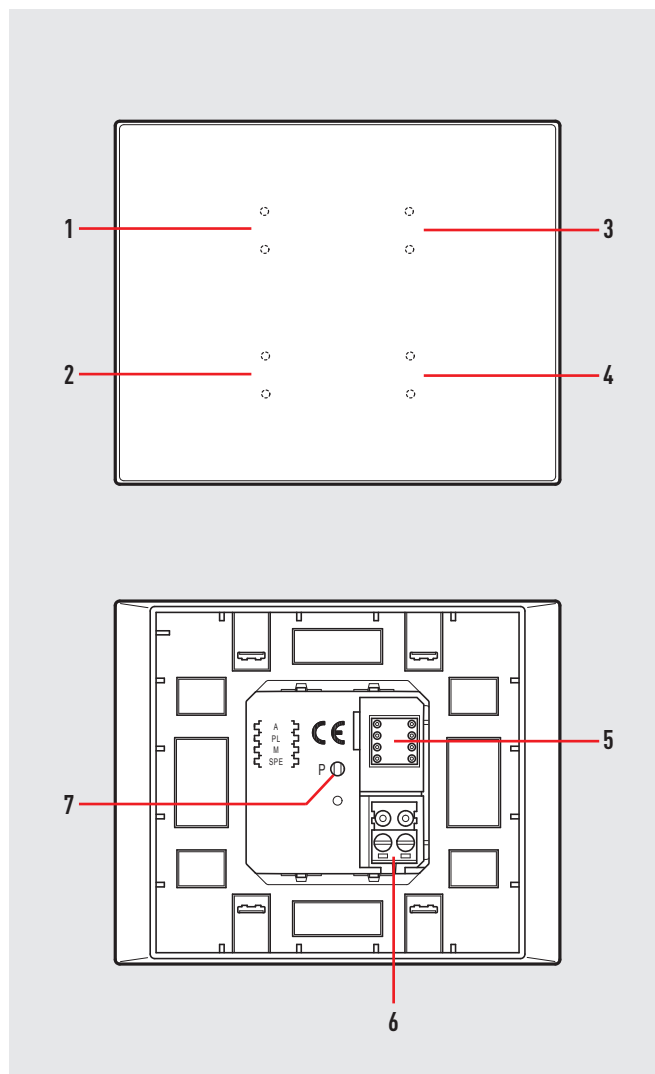
SUIVANT >

Description

Appareil de commande SCS munis de capteurs capacitifs à la place des poussoirs traditionnels. Le fait d'effleurer le capteur revient à appuyer sur un bouton-poussoir. L'appareil peut être utilisé pour effectuer les fonctions habituelles d'un appareil de commande SCS. Il est disponible en version encastrable avec respectivement deux modules et quatre touches. Chaque zone correspondant à une touche est repérée en son centre par deux LED de couleur bleu. Lorsque l'utilisateur approche son doigt à proximité de la zone, son intensité lumineuse augmente légèrement et reste ainsi jusqu'à ce qu'il éloigne le doigt. Cet effet est nécessaire pour vous donner la sensation d'activer la commande. L'intensité des LED peut donc être ajustée. Utilisez le bouton-poussoir « P » pour sélectionner différents niveaux d'intensité. L'appareil commande peut fonctionner dans cinq modes différents : auto-apprentissage, scénarios, basculement, CEN et diffusion sonore.

- **Le mode d'auto-apprentissage** (cyclique ou non cyclique) permet d'associer à chaque touche, la plupart des fonctions habituelles des systèmes domotiques (diffusion sonore, portier vidéo, éclairage d'escalier, ouverture de porte, appel à l'étage, verrouillage de porte et balayage des caméras), en plus des commandes auxiliaires.
- **Le mode scénario** permet de rappeler, programmer et supprimer les quatre scénarios d'un module.
- **Le mode basculement** permet de piloter deux points d'éclairage consécutifs (ou pièces ou groupes) ou deux volets roulants.
- **Le mode CEN** permet d'utiliser la commande avec le programmeur de scénario 035 65.
- **Le mode diffusion sonore** permet de commander les amplificateurs et des sources sonores.

Pour effectuer le nettoyage de l'appareil, il faut temporairement désactiver les zones sensibles en appuyant simultanément sur deux zones opposées (touches 1 – 4). Les LED clignotent l'une après l'autre. Le fonctionnement normal reprend automatiquement après dix secondes.



Caractéristiques techniques

| | |
|------------------------------------|---|
| Alimentation à partir du BUS/SCS : | 18 – 27 Vcc |
| Consommation max : | 25 mA avec la LED à pleine puissance 20 mA avec la LED à moyenne puissance 17 mA avec la LED à puissance minimale |
| Température de fonctionnement : | 0 à 40 °C |

Légende

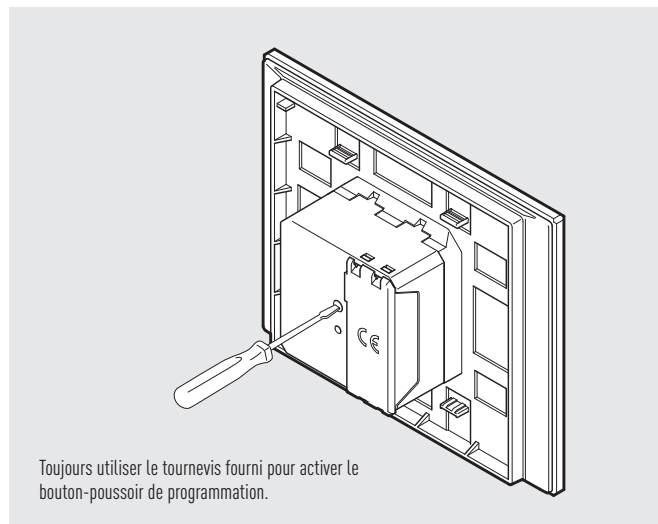
1. Touche 1
2. Touche 2
3. Touche 3
4. Touche 4
5. Logement du cavalier
6. BUS
7. Réglage de l'intensité de la LED et bouton-poussoir de programmation

< PRÉCÉDENT

Configuration

La configuration est possible dans deux modes :

- Configuration physique : par branchement physique des cavaliers dans leurs logements.
- Configuration virtuelle : l'appareil est configuré à distance.



Mode avec SPE = 0, M = 0 - Auto-apprentissage

Fonction possible

Valeur du cavalier M

Ce mode de fonctionnement peut être utilisé pour associer une commande simple à n'importe quelle touche de l'appareil. Il est possible de créer, de supprimer ou de modifier chaque commande. Toujours attribuer à la commande une adresse A/PL spécifique sur le système (elle ne doit pas être utilisée par un autre appareil installé sur le bus), A = 0 - 9, PL = 1 - 9.

0

Programmation des touches

- 1) Appuyez brièvement sur la touche à l'arrière, les LED s'allument l'une après l'autre.
- 2) Appuyez, dans un délai de vingt secondes, sur la touche à programmer : la LED commence à clignoter (allumée pendant 0,5 s - éteinte pendant 0,5 s), pour indiquer que le mode de programmation est activé.
- 3) Définissez la commande à associer à la touche au moyen des touches et/ou du contrôleur correspondant ; les LED s'allument par rotation.

- 4) Répéter les étapes 2 et 3 pour toutes les touches, y compris celles déjà associées, pour modifier la programmation.
- 5) Appuyez brièvement sur la touche à l'arrière pour sortir du mode programmation, ou attendez vingt secondes pour quitter automatiquement.

Fonctions dont l'appareil peut effectuer l'apprentissage :

a. Automatisation

- M/A contrôleur ; fonctionnement en mode cyclique. Appui bref : M/A contrôleur ; appui long : régulation de variateur (uniquement dans le cas de commandes point-à-point).
- Marche temporisée.
- Clignotement.
- Ouverture de volets ; les volets sont enroulés jusqu'en fin de course, en mode bistable. Appui long : montée ; Appui bref : arrêt.
- Fermeture de volets ; les volets sont déroulés jusqu'en fin de course, en mode bistable. Appui long : descente ; Appui bref : arrêt.
- Verrouillage/déverrouillage de contrôleur.
- Lecture de scénario à partir du module de scénario 035 51.
- Lecture de scénario à partir du programmeur de scénario 035 65.

b. Portiers vidéo

- Commande de verrouillage de porte (y compris durant la conversation).
- Commande d'éclairage d'escalier.
- Appel à l'étage (y compris l'appel général).

c. Diffusion sonore

- Mise en marche de l'amplificateur (toujours en mode suivi). Appui bref : mise en marche amplificateur ; Appui long : augmentation du volume.
- Arrêt de l'amplificateur. Appui bref : arrêt amplificateur ; appui long : baisse du volume.
- Balayage des sources sonores.
- Changement de station radio et de piste audio.

d. Canaux auxiliaires

- M/A auxiliaire pour variation de lumière ; fonctionnement en mode cyclique.
- Ouverture de volets ; les volets sont enroulés jusqu'à la fin de course, en mode bistable. Appui long : ouverture ; appui bref : arrêt.
- Fermeture de volets ; les volets sont déroulés jusqu'en fin de course, en mode bistable. Appui long : fermeture ; appui bref : arrêt.
- Réinitialisation.

672 43

672 44

672 45

SUIVANT >

Suppression de la programmation des touches

- 1) Appuyez brièvement sur la touche à l'arrière, les LED s'allument l'une après l'autre.
- 2) Appuyez, dans un délai de vingt secondes, sur la touche à supprimer et maintenez-la pendant quatre secondes ; à partir de ce moment la touche ne va plus déclencher aucune commande jusqu'à ce qu'elle soit reprogrammée.
- 3) La LED correspondante clignote pendant quatre secondes ; retourner à l'étape 2 pour supprimer la programmation d'une autre touche, le cas échéant.
- 4) Appuyez brièvement sur la touche concernée ou attendez vingt secondes pour sortir du mode suppression.

REMARQUE : Pour supprimer la programmation de toutes les touches en même temps, appuyez brièvement sur la touche à l'arrière. Les LED s'allument l'une après l'autre. Appuyez de nouveau sur la touche à l'arrière pendant dix secondes : les LED clignent l'une après l'autre pendant quatre secondes environ, confirmant la suppression de la programmation de toutes les touches.

Mode avec SPE = 0, M = 6 - Auto-apprentissage non cyclique

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|---|----------------------|
| Ce mode est une variante du mode d'auto-apprentissage (M = 0), dans lequel, les touches ne fonctionnent cependant jamais en mode cyclique. Par conséquent, dans le cas d'un apprentissage de la commande d'allumage sur un contrôleur ou un variateur, la paire de touches est configurée automatiquement de sorte que la touche supérieure allume la lumière ou augmente l'intensité et celle inférieure éteint la lumière ou réduit l'intensité. En revanche dans le cas d'un apprentissage d'une fonction simple (par exemple, l'appel d'un scénario), l'autre touche de la paire ne se voit pas attribuer de fonction, ou conserve la précédente. Toujours attribuer à la commande une adresse A/PL spécifique sur le système (elle ne doit pas être utilisée par un autre appareil installé sur le bus), A = 0 - 9, PL = 1 - 9. Les fonctions enregistrées sont identiques à celles décrites pour M = 0. | 6 |

Mode avec SPE = 0, M = 1, 2, 3, 5 - Scénario

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|---|----------------------|
| Ce mode de fonctionnement est utile si le système comprend un module de scénario 035 51. L'association est assurée en attribuant à chaque élément la même adresse, identifiée par A = 0 - 9 et PL = 1 - 9. L'utilisateur a la possibilité de créer, supprimer ou modifier les scénarios enregistrés sur le module de scénario, ainsi que de les rappeler à l'aide des touches. Cette procédure permet d'enregistrer jusqu'à 16 scénarios en associant 3 appareils à quatre touches. | 1 - 2 - 3 - 5 |

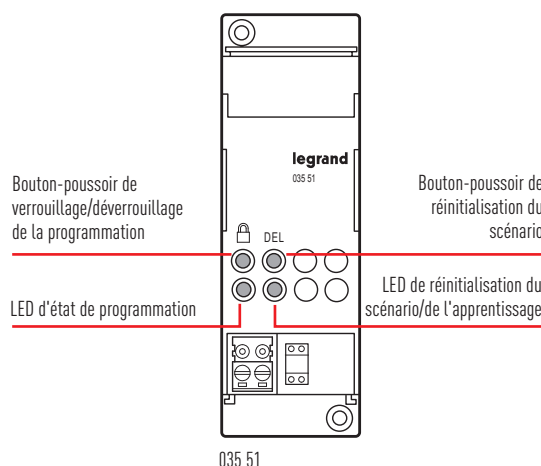
Le tableau suivant indique la correspondance entre le numéro du scénario enregistré sur le module et les touches de commande dans toutes les configurations possibles.

| Numéro de la touche | M = 1 | M = 5 | M = 2 | M = 3 |
|---------------------|------------|------------|-------------|-------------|
| Touche 1 | scénario 1 | scénario 5 | scénario 9 | scénario 13 |
| Touche 2 | scénario 2 | scénario 6 | scénario 10 | scénario 14 |
| Touche 3 | scénario 3 | scénario 7 | scénario 11 | scénario 15 |
| Touche 4 | scénario 4 | scénario 8 | scénario 12 | scénario 16 |

< PRÉCÉDENT

Programmation d'un scénario

- 1) Pour programmer, modifier ou annuler un scénario, il faut activer le mode de programmation du module 035 51, de sorte que la LED d'état de la programmation s'affiche en vert. (Utilisez la touche de verrouillage/déverrouillage du module de scénario pendant au moins 0,5 seconde.)
- 2) Appuyez brièvement sur le bouton-poussoir à l'arrière, les LED s'allument l'une après l'autre.
- 3) Appuyez brièvement sur la touche correspondant au scénario à programmer : la LED commence à clignoter (à réception de la confirmation du module de scénario), pour indiquer que le mode de programmation est activé.
- 4) Définissez le scénario à l'aide des commandes et/ou des contrôleurs correspondants.
- 5) Appuyez sur le bouton-poussoir pour sortir du mode programmation : les LED clignent l'une après l'autre ; et Répétez les étapes 2, 3 et 4 pour tous les scénarios, y compris pour les touches déjà associées pour modifier la programmation.
- 6) Appuyez sur le bouton-poussoir à l'arrière pour sortir de la programmation, ou attendez vingt secondes pour quitter automatiquement.



Annulation d'un scénario

- 1) Le module de scénario doit être configuré avec l'auto-apprentissage activé.
- 2) Appuyez brièvement sur la touche à l'arrière, les LED s'allument l'une après l'autre.
- 3) Appuyez, dans un délai de vingt secondes, sur la touche correspondant au scénario à supprimer et maintenez l'appui pendant quatre secondes.
- 4) La LED correspondante clignote pendant quatre secondes, en alternance avec les autres ; retourner à l'étape 3 pour supprimer une autre programmation, le cas échéant.

- 5) Appuyez brièvement sur la touche concernée ou attendez vingt secondes pour sortir du mode de suppression.

REMARQUE : la mémoire entière ne peut être réinitialisée qu'à partir du module de scénario : la touche marquée « DEL » pendant dix secondes, après l'activation de la programmation sur le module de scénario.

Modes avec SPE = 0 M = 0/I ; ↑↓ ; ↑↓ M - Modes de basculement

Ces modes autorisent une installation rapide sans besoin d'apprentissage ni de modules de scénarios et permettent la commande de deux points d'éclairage ou volets roulants consécutifs. L'adresse indiquée dans les positions A et PL correspond au point d'éclairage ou au volet roulant commandé par la première paire de touches. Les paires suivantes commandent les autres points d'éclairage ou volets roulants. Si le cavalier AMB ou GR est présent en position A, les deux paires de touches commandent de la même manière des pièces ou groupes consécutifs, en commençant par celui indiqué par le cavalier présent en position PL.

Les configurations possibles de A et PL sont les suivantes :

- Point-à-point : A = 1 - 9 indique la pièce, PL = 1 - 9 correspond au point d'éclairage.
- Pièce : A = AMB, PL = 1 - 9 indique le numéro de la pièce.
- Groupe : A = GR, PL = 1 - 9 indique le numéro du groupe.
- Général : A = GEN, PL = 0 : toutes les paires envoient les mêmes commandes générales.

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|---|----------------------|
| Commande M/A : mise en marche avec la touche du haut et arrêt avec la touche du bas. Pour les commandes point-à-point, un appui bref permet d'envoyer des ordres M/A, tandis qu'un appui long permet d'effectuer un réglage ; pour les autres commandes, seules les fonctions M/A sont possibles. | 0/1 |
| Commande (montée/descente de volets roulants) : montée/descente jusqu'à la fin de course. | ↑↓ |
| Commande en mode monostable (montée/descente de volets roulants) : commande de montée/descente, active le temps de l'appui sur la touche. | ↑↓M |

SPE = 0 M = CEN - Mode de programmation de scénario

L'association, d'un scénario configuré sur le programmeur 035 65 avec les touches d'activation correspondantes, s'effectue au cours de la programmation du scénario avec le logiciel fourni.

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|--|----------------------|
| Toujours attribuer à la commande une adresse A/PL spécifique sur le système (elle ne doit pas être utilisée par un autre appareil installé sur le bus), A = 0 - 9, PL = 0 - 9. | CEN |
| La configuration A = 0, PL = 0 est interdite. Ce mode de fonctionnement est utilisable uniquement si le système inclut un programmeur de scénarios (035 65). | |

672 43

672 44

672 45

Mode avec SPE = 1 - Mode de diffusion sonore -

Cette fonction permet de contrôler les amplificateurs et les sources du système de diffusion sonore.

Les fonctions effectuées sont les suivantes :

- 1) Un appui bref sur la touche 1 envoie la séquence suivante :
 - Arrêt des sources, uniquement si $M > 0$;
 - Mise en marche de la source M (source 1 si $M = 0$) ;
 - Mise en marche de l'amplificateur.
- 2) En cas d'appui long sur la touche 1 :
 - Pour les commandes point-à-point et si l'amplificateur est déjà en marche, seul le volume est réglé (VOL+) ; si l'amplificateur est arrêté, la séquence de mise en marche est envoyée en premier.
 - Pour les commandes de pièce et les commandes générales, seul le volume est réglé.
- 3) En cas d'appui long sur la touche 2, le volume (VOL-) est réglé. Un appui bref permet d'éteindre l'amplificateur.

4) Un appui sur la touche 3 permet de changer de source.

5) La touche 4 commande la source active.

M = 0 - 9 indique la source à activer avant de mettre en marche l'amplificateur. Si M = 0, la source 1 est mise en marche, sans arrêt préalable de toutes les sources (mode suivi).

Les configurations possibles de A et PL sont les suivantes :

- Point audio : A = 0 - 9 indique la pièce où se trouve l'amplificateur, PL = 0 - 9 correspond au point audio de l'amplificateur.
- Pièce : A = AMB, PL = 0 - 9 indique la pièce, visée par la commande.
- Général : A = GEN, PL = 0.

Réglage de l'intensité de la LED

Appuyez sur la touche arrière pendant plus de deux secondes pour choisir une intensité pour la LED, en fonction des besoins de l'installation.

| Niveau quand la touche est appuyée | Niveau en état d'attente |
|------------------------------------|---------------------------|
| 100 % | 60 % valeur par défaut |
| 75 % | 30 % |
| 45 % | éteinte |

Une fois l'appareil installé, attendez deux minutes la fin de la procédure d'auto-étalonnage. Durante cette période, des commandes peuvent être envoyées automatiquement au système.



672 46
672 47
672 48

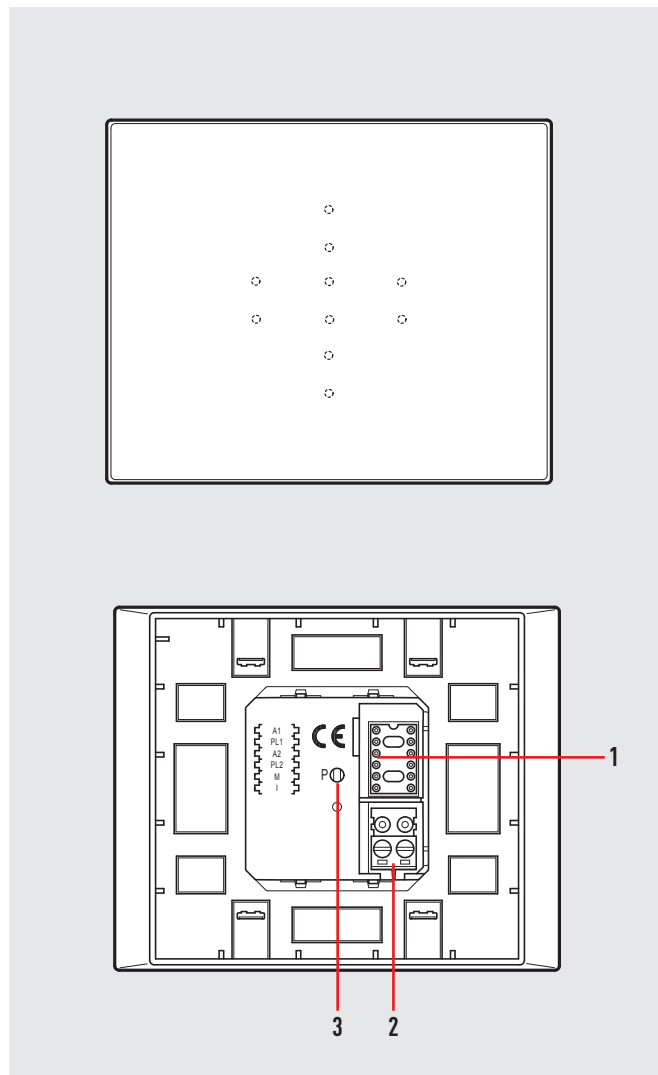
Commande tactile

Description

La commande tactile, simple ou double, permet dans certaines configurations de commander une ou deux charges en mode cyclique ou M/A. L'appareil est une commande SCS muni de capteurs capacitifs à la place des poussoirs traditionnels. Le fait d'effleurer le capteur revient à appuyer sur un bouton-poussoir. Chaque zone correspondant à une touche est repérée en son centre par une LED bleu. Lorsque l'utilisateur approche son doigt sur la zone, l'intensité augmente légèrement et reste ainsi jusqu'à ce que le doigt s'éloigne. Cet effet permet de donner à l'utilisateur la sensation d'activer la commande.

Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc
 Consommation max : 25 mA avec la LED à pleine puissance
 20 mA avec la LED à moyenne puissance
 15 mA avec la LED à puissance minimale
 Température de fonctionnement : 0 à 40 °C



Légende

1. Logement du cavalier
2. BUS
3. Bouton-poussoir de programmation

672 46

672 47

672 48

SUIVANT >

Configuration

La configuration est possible dans deux modes :

- Configuration physique : par branchement physique des configurateurs dans leurs logements.
- Configuration virtuelle : l'appareil est configuré à distance. Quel que soit le mode, il faut attribuer une adresse A/PL à l'appareil de commande.

A1 : Pièce 1

PL1 : Point d'éclairage 1

A2 : Pièce 2

PL2 : Point d'éclairage 2

M : Mode de fonctionnement

I : Interface dans les systèmes étendus

Mode de configuration

A1 : — PIÈCE ET POINT D'ÉCLAIRAGE À COMMANDER

PL1 : — PIÈCE ET POINT D'ÉCLAIRAGE À COMMANDER

A2 : NE PAS CONFIGURER

PL2 : NE PAS CONFIGURER

M : 0, 1 – 8, PUL, CEN, ON, OFF

I : Interface dans les systèmes étendus

Seule la touche centrale s'allume.

L'appareil peut contrôler un seul point d'éclairage en mode M/A cyclique, M/A cyclique avec réglage du niveau de lumière, marche programmée, marche, arrêt, PUL et CEN.

Pour commander un seul point d'éclairage, A1 et PL1 DOIVENT être configurés, tandis que les logements A2 et PL2 restent vides.

A1 : — PIÈCE ET POINT D'ÉCLAIRAGE À COMMANDER

PL1 : — PIÈCE ET POINT D'ÉCLAIRAGE À COMMANDER

A2 : NE PAS CONFIGURER

PL2 : NE PAS CONFIGURER

M : 0/I, ↑↓, ↑↓ M

I : Interface dans les systèmes étendus

Les deux touches VERTICALES s'allument.

L'appareil peut contrôler un seul point d'éclairage en mode M/A et M/A avec réglage du niveau de lumière, ainsi que la montée/descente de volets roulants et la montée/descente de volets roulants en mode sécurité.

Pour commander un seul point d'éclairage, A1 et PL1 DOIVENT être configurés, tandis que les logements A2 et PL2 restent vides.

A1 : — PIÈCE ET POINT D'ÉCLAIRAGE À COMMANDER

PL1 : — PIÈCE ET POINT D'ÉCLAIRAGE À COMMANDER

A2 : — PIÈCE ET POINT D'ÉCLAIRAGE À COMMANDER

PL2 : — PIÈCE ET POINT D'ÉCLAIRAGE À COMMANDER

M : 0, 1 – 8, PUL, CEN, ON, OFF

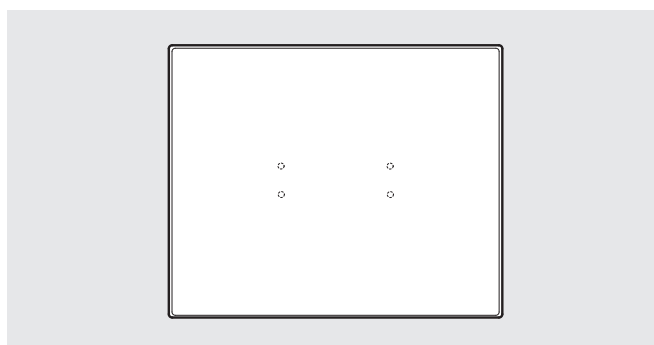
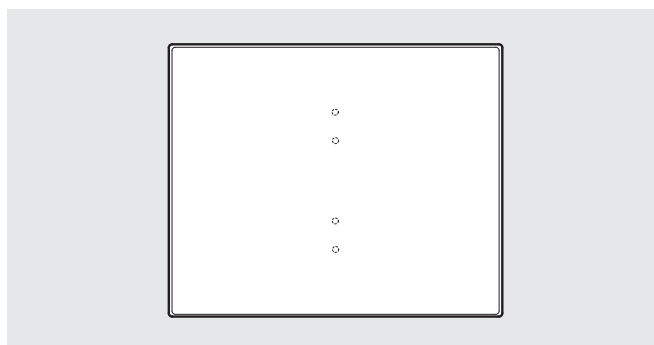
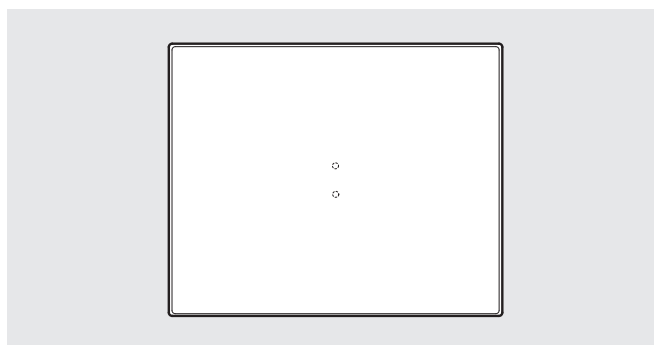
I : Interface dans les systèmes étendus

Les deux touches HORIZONTALES s'allument.

L'appareil peut contrôler deux points d'éclairage en mode M/A cyclique, marche programmée, marche, arrêt, PUL et CEN.

Le mode sélectionné est valable pour les deux points d'éclairage commandés.

Pour commander un seul point d'éclairage à l'aide des deux touches, configurez A1 = A2 et PL1 = PL2.



< PRÉCÉDENT

Mode de fonctionnement

En modifiant la valeur de M, il est possible de changer les touches activées, ou leurs modes de fonctionnement sur l'appareil.

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|--|----------------------|
| Commande cyclique. Pour les commandes point-à-point, un appui bref permet d'effectuer les fonctions M/A, tandis qu'un appui long permet d'effectuer un réglage ; pour les autres commandes, seules les fonctions M/A sont possibles. | pas de cavalier |
| Commande marche uniquement. | ON |
| Commande arrêt uniquement. | OFF |
| Mise en marche avec la touche du haut et arrêt avec la touche du bas. Pour les commandes point-à-point, une pression brève permet d'effectuer les fonctions M/A, tandis qu'une pression longue permet d'effectuer un réglage. | 0/1 |
| Commande de montée/descente de volet roulant jusqu'à la fin de course. | ↑↓ |
| Commande de montée/descente de volet roulant en mode monostable (commande active le temps que la touche est pressée). | ↑↓M |
| Mode bouton-poussoir. | PUL |
| Commande marche temporisée ¹⁾ | 1 - 8 |
| La commande, dont l'adresse est indiquée dans les positions A et PL, envoie un ordre au programmeur de scénario, 035 65. | CEN |

1) L'appareil arrête le contrôleur (dont il possède l'adresse) après un temps donné, défini par les configurateurs utilisés, comme indiqué dans le tableau.

| Cavalier | Durée (minutes) |
|----------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 15 |
| 7 | 30 secondes |
| 8 | 0,5 seconde |

Réglage de l'intensité de la LED

À l'aide du bouton-poussoir d'intensité de la LED, sélectionner différents niveaux d'éclairage suivant les besoins de l'installation.

| Niveau quand la touche est appuyée | Niveau en état d'attente |
|------------------------------------|---------------------------|
| 100 % | 60 % valeur par défaut |
| 75 % | 30 % |
| 45 % | Arrêt |

Une fois l'appareil installé, attendez deux minutes la fin de la procédure d'auto-étalonnage. Durant cette période, des commandes peuvent être envoyées automatiquement au système.



Commande de base

672 41

SUIVANT >

Description

Appareil de commande encastrable à deux modules, muni de quatre poussoirs et de deux LED de statut. Cet appareil peut commander un contrôleur avec une ou deux charges, ou deux contrôleurs avec une ou deux charges, indépendamment l'un de l'autre.

Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc
 Consommation : 9 mA

Dimensions

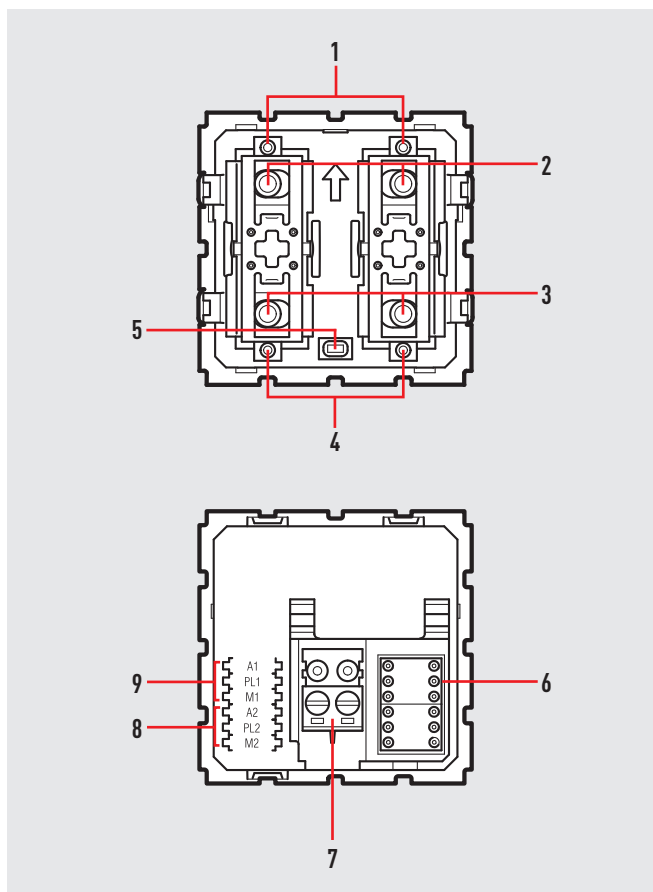
Encombrement : 2 modules encastrés

Articles associés

L'installation doit être complétée par des enjoliveurs appropriés. Voir le catalogue pour les références.

Configuration

L'appareil comprend deux dispositifs de commande indépendants. Si 1 seul est utilisé, configurez uniquement les positions pour la commande 1 (positions A1, PL1 et M1). Pour envoyer des commandes séparées, les positions de commande 1 et 2 doivent être configurées indépendamment.



Légende

1. LED
2. Bouton-poussoir supérieur
3. Bouton-poussoir inférieur
4. LED
5. Bouton-poussoir pour le réglage/exclusion de la LED
6. Logement du cavalier
7. BUS
8. Commande 2
9. Commande 1

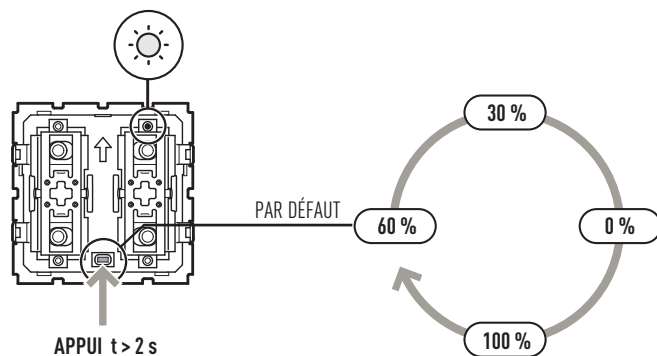
< PRÉCÉDENT

| Fonction possible | Association d'enjiveurs à utiliser en fonction du cavalier en position M1 et M2 | | | |
|---|---|------------|------------------------|------------|
| | Mode bouton-poussoir | | Mode de l'interrupteur | |
| | commande 1 | commande 2 | commande 1 | commande 2 |
| Commande marche | ON | | - | |
| Commande arrêt | OFF | | - | |
| Commande de marche temporisée ¹⁾ | 1 - 8 | | - | |
| Variateur - Marche (touche supérieure) Arrêt (touche inférieure) + réglage ²⁾ | - | | 0/1 | |
| Commande M/A et réglage ²⁾ | pas de cavalier | | - | |
| Montée/descente de volet roulant jusqu'en fin de course | - | | ↑↓ | |
| Montée/descente de volet roulant en mode monostable | - | | ↑↓M | |
| Bouton-poussoir (marche en mode monostable) | PUL | | - | |
| Activation des scénarios gérés par le programmeur 035 65 ³⁾ | | | CEN | |

- 1) L'appareil arrête le contrôleur (dont il possède l'adresse) après un temps donné, défini par les cavaliers utilisés, comme indiqué dans le tableau.
- 2) Si la commande est envoyée à un contrôleur pour variation.
- 3) Si l'appareil est utilisé uniquement pour gérer le programmeur de scénario 035 65, ne pas configurer les positions A2 et PL2.

| Cavalier | Durée (minutes) |
|----------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 15 |
| 7 | 30 secondes |
| 8 | 0,5 seconde |

Réglage LED





Commande multifonction

672 42

SUIVANT >

Description

L'appareil commande multifonctions est muni de quatre poussoirs et de deux LED bicolores (rouge/vert). Les LED peuvent être réglées ou désactivées à l'aide du bouton-poussoir.

L'appareil commande permet d'effectuer à la fois des fonctions standard et avancées (marche temporisée, commande de scénario, minuterie, variateur d'éclairage, commande de portier vidéo et de diffusion sonore).

Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc

Absorption en mode veille : 7,5 mA

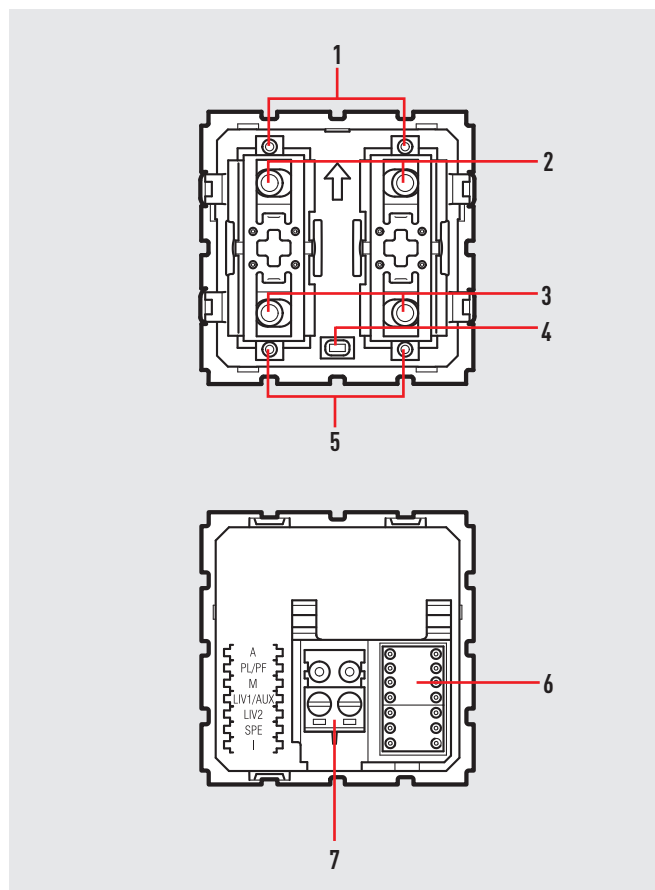
Température de fonctionnement : 5 à 35 °C

Dimensions

Encombrement : 2 modules encastrés

Articles associés

L'installation doit être complétée par des enjoliveurs adaptés.



Légende

1. LED
2. Bouton-poussoir supérieur
3. Bouton-poussoir inférieur
4. Bouton-poussoir pour le réglage/la désactivation de la LED
5. LED
6. Logement du cavalier
7. BUS

< PRÉCÉDENT

Configuration

L'appareil commande multifonction peut également être utilisé dans des systèmes équipés d'interfaces BUS/BUS (035 62). Si l'appareil commande est installé sur le bus d'une interface, il est possible de commander directement le contrôleur sur le bus d'une autre interface, sans devoir passer par l'intermédiaire de commandes auxiliaires. Pour cela, il faut utiliser le cavalier I, représentant l'adresse de l'interface sur le bus où se trouve le contrôleur à commander. Les interfaces d'extension logique du système doivent être numérotées de 1 à 9. Lorsque I = 0, l'appareil présent sur la ligne locale est commandé ; tandis que si I = CEN, c'est celui installé sur le câble montant qui est commandé. Avec la commande, il est désormais possible de définir les adresses de 81 x 9 appareils reliés au bus (pour les neuf interfaces) + 81 appareils au niveau du câble montant, soit un total de 810 adresses. Les logements M, LIV1 et LIV2 sont également utilisés pour les fonctions temporisées.

| | |
|-------------------|---|
| A : | Pièce |
| PL/PF : | Point d'éclairage/voix (système de diffusion sonore) |
| M : | Mode |
| LIV1/AUX : | Niveau variateur 1 (avec SPE = 5 - 9), ou canal AUX (avec SPE = de 0 à 4 et de 6 à 8) |
| LIV2 : | Niveau variateur 2 (avec SPE = 5 - 9) |
| SPE : | Spécial |
| I : | Adresses des appareils à contrôler |

Mode avec SPE = 0 - Fonctions domotiques standard - Automatisation

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|--|----------------------|
| Commande cyclique. Pour les commandes point-à-point, un appui bref permet d'effectuer les fonctions M/A, tandis qu'un appui long permet d'effectuer un réglage ; pour les autres commandes, seules les fonctions M/A sont possibles. | Pas de cavalier |
| Commande marche uniquement. | ON |
| Commande arrêt uniquement. | OFF |
| Mise en marche avec la touche du haut et arrêt avec la touche du bas. Pour les commandes point-à-point, un appui bref permet d'envoyer des ordres M/A, tandis qu'un appui long permet d'effectuer un réglage. | 0/1 |
| Commande de montée/descente de volet roulant jusqu'en fin de course. | ↑↓ |
| Commande de montée/descente de volet roulant en mode monostable (commande active le temps de l'appui sur la touche). ↑↓ | M ↑↓ |
| Mode bouton-poussoir. | PUL |
| Commande marche temporisée. ¹⁾ | 1 - 8 |
| La commande, dont l'adresse est indiquée dans les positions A et PL, envoie un ordre au programmeur de scénario, 035 65. ²⁾ | CEN |

1) L'appareil arrête le contrôleur (dont il possède l'adresse) après un temps donné, défini par les configurateurs utilisés, comme indiqué dans le tableau.

2) Activation des touches T1 (supérieure) et T2 (inférieure) pour la gestion du programmeur de scénario 035 65.

| Cavalier | Durée (minutes) |
|----------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 15 |
| 7 | 30 secondes |
| 8 | 0,5 seconde |

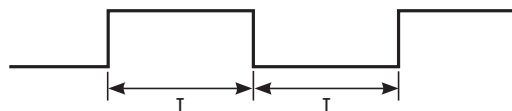
Mode avec SPE = 1 - Fonctions avancées

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|--|----------------------|
| Verrouillage de l'état des appareils auxquels la commande s'adresse | 1 |
| Déverrouillage de l'état des appareils auxquels la commande s'adresse | 2 |
| Déverrouillage avec la touche supérieure et verrouillage avec la touche inférieure | 3 |
| Marche temporisée courte (deux secondes) | 7 |
| Marche temporisée (dix minutes) | 8 |

Mode avec SPE = 2 - Clignotement

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|--|----------------------|
| Marche avec clignotement ¹⁾ | 0 - 9 |

1) Lorsqu'un contrôleur reçoit une commande de clignotement, cette fonction est réalisée par l'ouverture et la fermeture du relais pendant une durée T. Cette durée dépend des configurateurs utilisés en M, comme indiqué dans le tableau :



| Cavalier | Durée (secondes) |
|----------|------------------|
| 0 | 0,5 |
| 1 | 1 |
| 2 | 1,5 |
| 3 | 2 |
| 4 | 2,5 |
| 5 | 3 |
| 6 | 3,5 |
| 7 | 4 |
| 8 | 4,5 |
| 9 | 5 |

Mode avec SPE = 3 - Niveau variateur

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|--|----------------------|
| Réglage du niveau de variation ¹⁾ | 1 - 9 |

1) Le cavalier définit le réglage en pourcents de la puissance de la charge, comme indiqué dans le tableau.

| Cavalier | % de la puissance de la charge |
|----------|--------------------------------|
| 1 | 10 |
| 2 | 20 |
| 3 | 30 |
| 4 | 40 |
| 5 | 50 |
| 6 | 60 |
| 7 | 70 |
| 8 | 80 |
| 9 | 90 |

< PRÉCÉDENT

Mode avec SPE = 4 - répétition des scénarios

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|---|----------------------|
| Répétition des scénarios 1 - 9 sur le module de scénario dont l'adresse est spécifiée dans les positions A et PL. | 1 - 9 |

Mode avec SPE = 5 - Fonctions de variation avancées, version cyclique

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|--|----------------------|
| Sélection de la vitesse de démarrage et de ralentissement progressive (voir le tableau ci-dessous) et sélection d'un niveau de réglage fixe entre 1 % et 99 % à l'aide des logements LIV1 = 0 - 9 et LIV2 = 0 - 9. La commande est cyclique (Marche au niveau sélectionné et Arrêt). Si LIV1 = LIV2 = 0, un appui bref permet de basculer entre Marche (au dernier niveau enregistré) et Arrêt. En cas de commandes point-à-point, il y a un réglage étendu. La fonction est active uniquement si l'adresse de l'appareil correspond à celle d'un contrôleur de variateur. | 0 - 9 |

| Cavalier | Durée de démarrage et de ralentissement progressif (secondes) |
|----------|---|
| 0 | valeur par défaut |
| 1 | 1 |
| 2 | 3 |
| 3 | 5 |
| 4 | 10 |
| 5 | 20 |
| 6 | 40 |
| 7 | 1 minute |
| 8 | 2 minutes |
| 9 | 4 minutes et 15 secondes |

Mode avec SPE = 6 - Commande de scénario - Automatisation

La commande multifonction ne gère pas les scénarios en les enregistrant dans sa mémoire, mais possède des fonctions de rappel, de création et de modification des quatre scénarios du module 035 51.

Les positions A et PL de la commande spéciale doivent correspondre à celles du module de scénario, tandis que l'association de chaque touche de la commande à l'un des scénarios enregistrés s'effectue par la configuration du logement M.

| Valeur du cavalier M | Touche 1 (T1) | Touche 2 (T2) | Touche 3 (T3) | Touche 4 (T4) |
|----------------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| 1 | scénario 1 | scénario 2 | scénario 3 | scénario 4 |
| 2 | scénario 5 | scénario 6 | scénario 7 | scénario 8 |
| 3 | scénario 9 | scénario 10 | scénario 11 | scénario 12 |
| 4 | scénario 13 | scénario 14 | scénario 15 | scénario 16 |

REMARQUE : M = 1 - 4 identifie le groupe de scénarios à commander à l'aide des quatre touches T1, T2, T3 et T4.

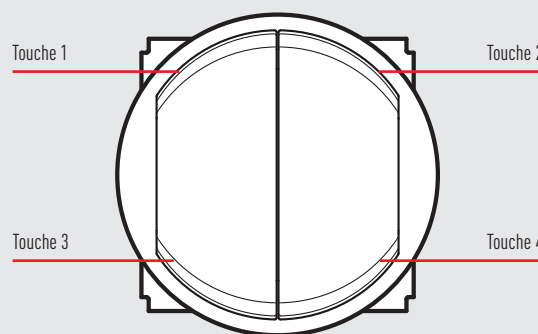
Programmation de scénario :

Pour programmer, modifier ou supprimer un scénario, il faut activer la programmation du module de scénario 031 51, de sorte que la LED d'état de la programmation s'affiche en vert. (Appuyez sur la touche de verrouillage/déverrouillage du module de scénario pendant au moins 0,5 seconde.) Ensuite, procédez comme suit :

- 1) Appuyez sur la touche à laquelle le scénario doit être associé pendant trois secondes. La LED correspondante commence à clignoter.
- 2) Créez le scénario à l'aide des commandes disponibles pour les différentes fonctions domotiques, de régulation de la température, de diffusion sonore, etc.
- 3) Validez le scénario en appuyant brièvement sur la touche correspondante de la commande multifonction, pour sortir du mode de programmation.
- 4) Pour modifier un scénario ou en créer de nouveaux et les associer à d'autres poussoirs, répétez la procédure à partir de l'étape 1.

Pour rappeler un scénario existant, il suffit d'appuyer brièvement sur la touche correspondante. Pour supprimer entièrement un scénario, appuyez sur la touche correspondante durant 10 secondes.

Touches permettant de gérer les scénarios



REMARQUE : L'illustration est donnée à titre de référence uniquement, l'emplacement des touches est identique pour toutes les gammes d'appareillages domotiques Legrand.

Mode avec SPE = 7 - Mode portier vidéo - Portier vidéo

| Fonction possible | Valeur du cavalier M |
|--|----------------------|
| Commande de verrouillage de porte ; A et PL sont les adresses (deux chiffres) de la platine de rue dont la touche T3 (en bas à gauche) permet de commander le verrouillage de porte ; la touche T4 (en bas à droite), celui de la platine EP (A/PL)+2 ; la touche T1 (en haut à gauche), celui de la platine EP (A/PL)+1 ; la touche T2 (en haut à droite), celui de la platine EP (A/PL)+3. | 1 |
| Commande d'appel à l'étage ; A et PL sont les adresses (deux chiffres) du poste à appeler. | 2 |
| Commande d'éclairage de l'escalier ; A et PL sont les adresses (deux chiffres) du poste à partir duquel l'éclairage de l'escalier peut être commandé. | 3 |

Mode avec SPE = 8 - Mode de diffusion sonore

Ce mode permet de commander les amplificateurs et les sources du système de diffusion sonore.

Les fonctions suivantes peuvent être réalisées en configurant A, PL/PF et M :

- 1) A = 1 - 9 : adresse de la pièce où se trouve l'amplificateur à commander.

PL/PF = 0 - 9 : adresse de l'amplificateur à commander.

M = 0 (mode suivi).*

- 2) A = AMB : configuration de la pièce.

PL/PF = 0 - 9 : configuration de la pièce à commander (dans ce cas, tous les amplificateurs d'une même pièce seront commandés).

M = 1 (activation d'une source sonore S = 1).*

- 3) A = GEN : ce mode permet d'activer tous les amplificateurs de la maison.

PL/PF = -

M = 4 (activation d'une source sonore S = 4)*

REMARQUE (*) :

M = 1 - 4 : indique la source sonore à activer avant de mettre en marche l'amplificateur.

Si M = 0, la source 1 est activée sans arrêt préalable de toutes les sources (mode suivi).

Avec tous les modes SPE = 8, les sources LIV1, LIV2 et I ne doivent pas être configurées.

Exemple :

Si A = 1, PL/PF = 1 et M = 3, la commande de la radio va gérer l'amplificateur dont l'adresse est A = 1 et PF = 1 et va activer la source 3.

En mode diffusion sonore, les touches permettent d'effectuer les fonctions suivantes :

- 1) La séquence suivante est envoyée en appuyant brièvement sur T1 :
 - Sources activées : la source 1 est activée uniquement si M = 0.
 - Mise en marche de l'amplificateur.
- 2) En cas d'appui long sur de T1 :
 - En cas de commande point-à-point et si l'amplificateur est déjà en marche, seul le volume est réglé (VOL+) ; si l'amplificateur est arrêté, la première séquence de mise en marche est envoyée.
 - En cas de commandes de pièce, de groupe et de commande générale, seul le volume est réglé.
- 3) En cas d'appui long de T3, le volume (VOL) est réglé. Un appui bref permet d'éteindre l'amplificateur.
- 4) Appuyez sur T2 pour changer de source.
- 5) T4 est la commande de la source active.

< PRÉCÉDENT

Mode avec SPE = 9 - Fonctions de variation avancées, version 0/I

Fonction possible

Valeur du cavalier M

Sélection de la vitesse de démarrage et de ralentissement progressif (voir le tableau ci-dessous) et sélection d'un niveau de réglage fixe entre 1 % et 99 % à l'aide des logements LIV1 = 0 - 9 et LIV2 = 0 - 9, suivant le tableau pour SPE = 5. Utilisez la touche supérieure pour envoyer la commande de marche au niveau sélectionné et la touche inférieure pour la commande d'arrêt. Si LIV1 = LIV2 = 0, un appui bref sur la touche supérieure envoie la commande de marche (avec le dernier niveau de réglage enregistré), tandis que la touche inférieure envoie la commande d'arrêt. Un appui long permet, seulement en cas de commandes point-à-point, d'effectuer un réglage (augmentation avec la touche du haut et diminution avec celle du bas) parmi cent niveaux, à vitesse variable.

0 - 9

Mode avec SPE = ON - Minuterie

Dans ce mode la commande agit comme une minuterie. Afin d'utiliser cette commande spéciale en tant que minuterie, la signification des configurateurs est modifiée comme suit :

M devient M1.

LIV1 devient M2.

LIV2 devient S.

Configurez les logements M1 et M2 pour définir les minutes et le logement S pour les secondes, par incréments de 5 s ; voir le tableau.

Si M1 = M2 = S = 9, une commande est envoyée après un délai de 0,5 s. Si

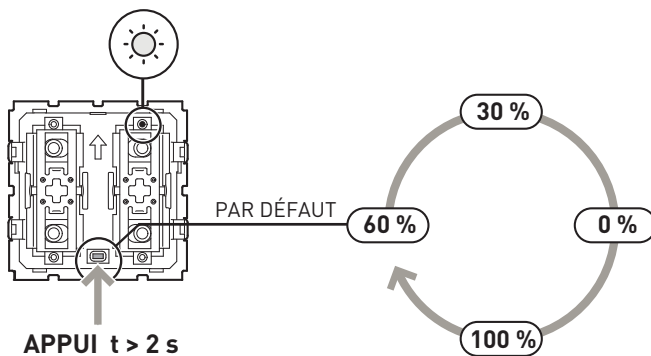
M1 = M2 = S = 0, la commande n'est pas temporisée et fonctionne en mode M/A cyclique à partir du bouton-poussoir situé en bas à gauche. Les touches secondaires permettent d'envoyer uniquement des commandes temporisées et, les deux touches de droite, d'envoyer les ordres M/A et réglage du variateur.

| Cavalier | Durée (secondes) |
|----------|------------------|
| 0 | 0 |
| 1 | 5 |
| 2 | 10 |
| 3 | 15 |
| 4 | 20 |
| 5 | 25 |
| 6 | 30 |
| 7 | 35 |
| 8 | 40 |
| 9 | 45 |

Gestion des entrées auxiliaires (AUX)

Le cavalier en position AUX indique le numéro du canal auxiliaire qui active la commande. Lors de la réception d'un message envoyé sur le canal auxiliaire indiqué, l'appareil envoie la commande pour laquelle il est configuré, comme si c'était son propre bouton-poussoir qui avait été activé.

Réglage LED





Interface de contact

5739 96

SUIVANT >

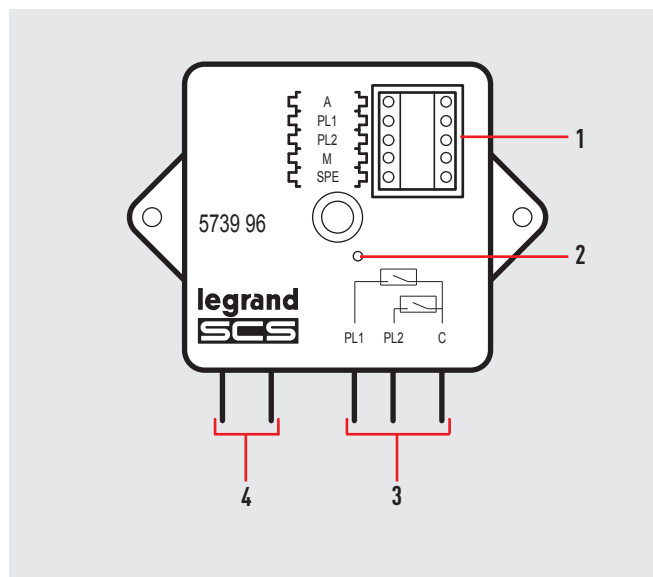
Description

Cet appareil permet l'intégration des dispositifs de commande traditionnels (interrupteurs, poussoirs, etc.) dans des systèmes avancés BUS. Par conséquent, il facilite l'extension du système à des pièces déjà équipées d'appareils et aux environnements historiques et prestigieux, dans lesquels la rénovation complète ou partielle du système électrique implique des travaux de maçonnerie importants. L'interrupteur classique peut toujours être utilisé car la connexion à la charge à commander est réalisée en toute sécurité en le reliant à son interface SCS par des contacts hors tension.

Le contact PL1 commande la charge PL1 et le contact PL2, la charge PL2.

L'interface est munie de deux LED permettant de vérifier son fonctionnement correct et de trois câbles pour le raccordement des appareils traditionnels.

Son encombrement réduit permettant son installation dans des boîtes d'encastrement ou de dérivation et dans les goulottes.



Caractéristiques techniques

Alimentation à partir du BUS/SCS : 18 – 27 Vcc

Consommation : 3,5 mA

Dimensions

Encombrement : 2 modules

Légende

1. Logement du cavalier
2. LED
3. Cordons pour la connexion des appareils traditionnels
4. BUS

< PRÉCÉDENT

Configuration

L'interface comprend deux unités de commande indépendantes, identifiées par les positions PL1 et PL2. Ces deux unités permettent d'envoyer :

- des commandes à deux contrôleurs pour deux charges indépendantes (M/A ou réglage) identifiées à l'aide des adresses PL1 et PL2 et du mode spécifié dans M, ou ;
- une commande au module de scénario 035 51 ;
- une double commande destinée à une charge unique (montée/descente du moteur de volet roulant, ouverture/fermeture des rideaux) identifiée à l'aide des adresses PL1 et PL2 et du mode spécifié dans M.

L'interface est équipée de deux LED permettant de vérifier le fonctionnement correct et de trois bornes pour le raccordement d'appareils courants, tels que :

- deux interrupteurs ou poussoirs courants NO (à fermeture) et NC (à ouverture) ;
- un interrupteur va-et-vient.

L'interface est également munie d'un bouton-poussoir pour permettre la configuration virtuelle.

1) Mode avec SPE = 0 - Fonctions domotiques standard

| Fonction possible | Valeur du cavalier M | |
|--|----------------------|-----------------|
| | fonction unique | fonction double |
| Appui bref : M/A cyclique ; appui long : réglage | pas de cavalier | - |
| Marche | Marche | - |
| Marche temporisée ¹⁾ | 1 – 8 | - |
| Arrêt | Arrêt | - |
| Arrêt en cas d'appui sur le bouton-poussoir associé à PL1 - Marche en cas de appui sur le bouton-poussoir associé à PL2 et réglage en cas d'appui long (variateur) ²⁾ | - | 0/1 |
| Montée/descente de volet roulant jusqu'en fin de course | - | ↑↓ |
| Montée/descente de volet roulant en mode monostable | - | ↑↓M |
| Bouton-poussoir | PUL | - |

1) L'appareil envoie une commande d'arrêt après une durée définie par les cavaliers, comme indiqué dans le tableau ci-dessous :

| Cavalier | Durée (minutes) |
|----------|-----------------|
| 1 | 1 |
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 15 |
| 7 | 30 secondes |
| 8 | 0,5 seconde |

2) En tant que commande du mode de fonctionnement du contrôleur du récepteur.

REMARQUE : Lorsque des interrupteurs sont connectés aux bornes de l'interface, le mode de fonctionnement PUL doit être sélectionné. Lorsque des poussoirs à fermeture (NO) sont connectés, tous les autres modes de fonctionnement indiqués dans le tableau sont exécutés.

2) Mode de fonctionnement avec cavalier en position M et en position SPE

| Fonction possible | Valeur du cavalier SPE | Valeur du cavalier M | |
|---|------------------------|----------------------------|-----------------|
| | | fonction unique | fonction double |
| Verrouillage de l'état des appareils auxquels la commande s'adresse | 1 | 1 | - |
| Déverrouillage de l'état des appareils auxquels la commande s'adresse | 1 | 2 | - |
| Déverrouillage en cas de touche associée à PL2 ; verrouillage en cas de touche associée à PL1 | 1 | - | 3 |
| Marche avec clignotement ¹⁾ | 2 | aucun - 9 | - |
| Marche (touche associée à PL2) - Arrêt (touche associée à PL1) sans réglage | 1 | - | 0/1 |
| M/A cyclique sans réglage (contact à fermeture uniquement) | 1 | 7 | - |
| Sélection de niveaux de réglage fixes (de 10 - 90 %) du variateur ²⁾ | 3 | 1 - 9 | - |
| Rappel du 035 51 ³⁾ | 4 | 1 - 4 | - |
| Gestion du module de scénario 035 51 ³⁾ | 6 | voir tableau ³⁾ | - |
| Marche temporisée (deux secondes) | 8 | 1 | - |
| Marche temporisée (dix minutes) | 8 | 2 | - |

1) Appareil à associer à une commande OFF pour l'extinction. La durée de clignotement est indiquée dans le tableau :

| Cavalier | Durée (secondes) |
|----------|------------------|
| aucun | 0,5 |
| 1 | 1 |
| 2 | 1,5 |
| 3 | 2 |
| 4 | 2,5 |
| 5 | 3 |
| 6 | 3,5 |
| 7 | 4 |
| 8 | 4,5 |
| 9 | 5 |

2) Appareil à associer au contrôleur de variateur et à une commande OFF pour l'extinction. Le cavalier définit le réglage en pourcentage de la puissance de la charge.

| Cavalier | % de puissance de la charge |
|----------|-----------------------------|
| 1 | 10 |
| 2 | 20 |
| 3 | 30 |
| 4 | 40 |
| 5 | 50 |
| 6 | 60 |
| 7 | 70 |
| 8 | 80 |
| 9 | 90 |

< PRÉCÉDENT

(3) Avec SPE = 4 seul le scénario enregistré sur le module 035 51 peut être lu ; avec SPE = 6, il est possible de lire et de programmer tous les scénarios du module 035 51.
 M = 1 – 8 : groupe de scénarios à commander à l'aide des quatre touches (voir tableau ci-contre).

| M | Premier contact (PL1) | Second contact (PL2) |
|---|-----------------------|----------------------|
| 1 | 1 | 2 |
| 2 | 3 | 4 |
| 3 | 5 | 6 |
| 4 | 7 | 8 |
| 5 | 9 | 10 |
| 6 | 11 | 12 |
| 7 | 13 | 14 |
| 8 | 15 | 16 |

A = 0 à 9 et PL1 = 1 à 9 correspondent à la pièce et au point d'éclairage du module de scénario à commander.

PL2 doit être identique à PL1, ou ne pas être configuré (dans ce cas, le second contact est désactivé).

3) Mode de fonctionnement avec le cavalier dans SPE = 7

Ce mode permet d'effectuer les commandes prévues par le mode de fonctionnement de base avec SPE = 0, lorsque des interrupteurs ou des poussoirs à ouverture (NC) sont reliés aux bornes de l'interface.

Schéma de câblage

