

CONFIGURATION

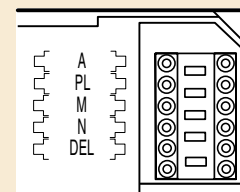
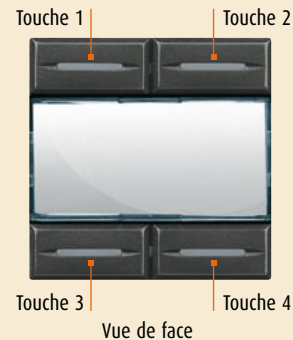
Commande scénarii art. HC/HS/L/N/NT4680

La commande scénarii est un dispositif qui ne gère pas directement les scénarii en les mémorisant. Elle sert de commande pour rappeler, créer ou modifier 4 scénarii mémorisés dans un Module Scénarii art. F420, bien que ce dernier ait été activé pour la modification via la touche d'activation/désactivation.

Configuration

Les positions A et PL de la commande scénarii doivent correspondre à celles du module scénarii art. F420. L'association de chaque touche de la commande à un des scénarii mémorisés par le module s'effectue en configurant le logement M. Il est ensuite possible de configurer les positions N et DEL pour définir respectivement le numéro du scénario à activer à retardement et la durée (de 30 sec. à 1 mn).

Pour plus de détails voir les tableaux ci-dessous.



Détail de la vue arrière

Correspondance entre les 4 touches de la commande scénarii et le nombre de scénarii qu'il est possible de mémoriser dans le module scénarii art. F420 :

Configurateur M	Touche 1	Touche 2	Touche 3	Touche 4
1	Scénario 1	Scénario 2	Scénario 3	Scénario 4
2	Scénario 5	Scénario 6	Scénario 7	Scénario 8
3	Scénario 9	Scénario 10	Scénario 11	Scénario 12
4	Scénario 13	Scénario 14	Scénario 15	Scénario 16

En fonction des configurateurs insérés dans la position N, il est possible de définir un retardement à associer à un ou à tous les scénarii avant l'activation.

Configurateur N	Touche 1	Touche 2	Touche 3	Touche 4
0	Rien	Rien	Rien	Rien
1	Retardement ON	Rien	Rien	Rien
2	Rien	Retardement ON	Rien	Rien
3	Rien	Rien	Retardement ON	Rien
4	Rien	Rien	Rien	Retardement ON
5	Retardement ON	Retardement ON	Retardement ON	Retardement ON

Le configurateur en position DEL définit le retardement de l'activation du scénario.

Configurateur DEL	Retardement
0	Aucun retardement
1	1 minute
2	2 minutes
3	3 minutes
4	4 minutes
5	5 minutes
6	10 minutes
7	15 minutes
8	15 secondes
9	30 secondes

Programmer un scénario

- 1) pour effectuer la programmation, le Module Scénarii doit être activé pour la programmation ;
- 2) appuyer sur la touche à laquelle s'associe le scénario, pendant 4 secondes. Quand la LED s'allume, relâcher la touche. La LED correspondante commence à clignoter pour indiquer que le mode de programmation est activé ;
- 3) configurer le scénario en agissant sur les commandes et/ou sur les actionneurs ;
- 4) le scénario configuré, appuyer à nouveau sur le bouton avec la LED qui clignote pour sortir de l'état de programmation ;
- 5) pour ajouter des commandes au scénario, répéter les points 2, 3 et 4 pour toutes les autres touches, même pour celles déjà programmées.

NOTE : à la fin de la programmation, il est conseillé de désactiver la possibilité de modifier les scénarii en intervenant sur la touche activation/désactivation du module scénarii.

Pour supprimer un scénario

- 1) le Module Scénarii doit être activé pour la programmation.
- 2) appuyer sur le bouton du scénario à supprimer, pendant au moins 8 secondes : après 3 secondes la LED rouge correspondante s'allume puis 5 secondes après elle s'éteint. Relâcher la touche. La LED clignote rapidement pendant 2 secondes environ pour indiquer que le scénario à été supprimé. La LED ne clignote pas signifie que la commande n'a pas été réalisée correctement.

NOTE : pour supprimer tous les scénarii du module scénarii, agir sur la touche reset directement sur le Module Scénarii art. F420.