





Table des matières

1 Introduction	4
1.1 Avertissements et conseils	4
2 Description	5
2.1 Fonctions principales	5
2.2 Vue frontale	6
2.3 Vue postérieure	7
3 Configuration	8
3.1 Codice master	8
3.1.1 Nouveau code master	8
3.1.2 Élimination codes master	10
3.2 Code passe-partout	11
3.2.1 Nouveau code passe-partout	11
3.2.2 Élimination codes passe-partout	13
3.2.3 Remplacement code passe-partout	14
3.3 Code résident	16
3.3.1 Nouveau code résident	16
3.3.2 Élimination code résident	19
3.3.3 Changement code résident	20
4 Configuration avancée	22
4.1 Connexion au PC	22
4.2 Commande serrure	23
4.3 Réinitialisation	24
5 Appendice	25
5.1 Caractéristiques techniques	25

1.1 Avertissements et conseils

Avant de procéder à l'installation, il est important de lire attentivement le présent manuel. La garantie est automatiquement annulée en cas de négligence, d'utilisation impropre et/ou de modification effectuée par un personnel non autorisé.

Le Module Clavier Sfera doit être utilisé uniquement sur systèmes numériques à 2 fils BTicino

Éventuelles platines à utiliser avec le Module Clavier Sfera BTicino:



Platine 353005



Platine 353001/02/03

2 Description

2.1 Fonctions principales

Le Module Clavier Sfera BTicino permet aux résidents d'ouvrir une serrure à travers la reconnaissance de codes numériques précédemment mémorisés.

Le dispositif est constitué d'un clavier de 12 touches à rétro-éclairage et d'indicateurs lumineux pour le contrôle de la bonne saisie du code.



Si le Module Clavier Sfera est installé avec le Module écran (352500), faire référence au manuel correspondant.

La programmation peut s'effectuer selon deux modalités:

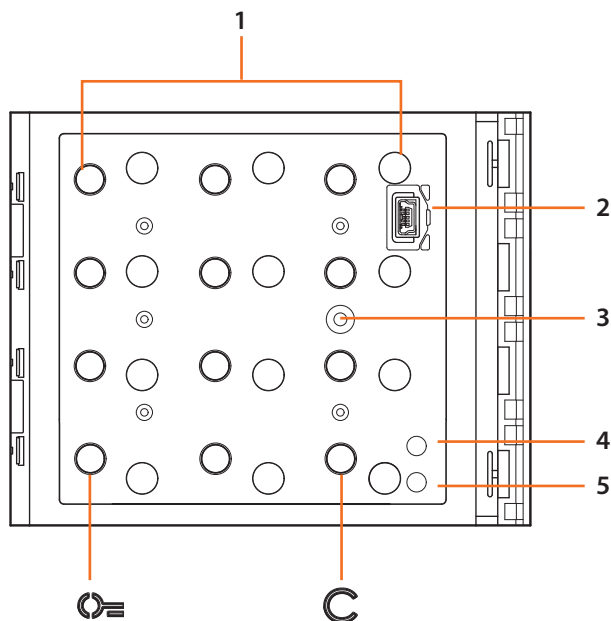
- à l'aide du logiciel TiSferaDesign fourni avec le dispositif (chapitre 4);
- à travers les procédures à effectuer directement avec le clavier (chapitre 3).


Pour effectuer la configuration des codes master, il est nécessaire de retirer la platine et d'appuyer sur la touche de programmation (voir légende au chapitre 2.2).

Le code secret doit être constitué d'un minimum de 4 à un maximum de 9 chiffres.

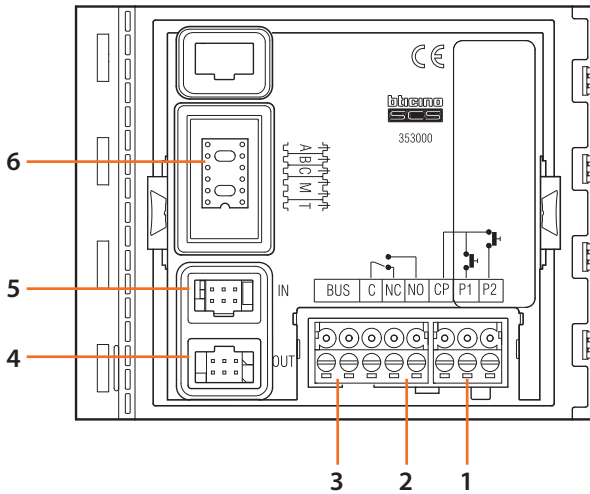
Il est possible de programmer trois types de codes différents:

- **MASTER** Code qui permet l'accès à la programmation des autres codes.
Ses droits sont uniquement de programmation et non pas d'accès.
- **PASSE-PARTOUT** Ce code permet l'ouverture de la serrure à laquelle le poste externe est associé.
Il n'est lié à aucun appartement.
Ses droits sont uniquement d'accès et non pas de programmation.
- **RÉSIDENTS** Ce code permet l'ouverture de la serrure à laquelle le poste externe est associé.
Il est lié à un appartement de l'installation.
Ses droits sont uniquement d'accès et non pas de programmation.

2.2 Vue frontale

- 1 - Clavier numérique + LED d'éclairage touches.
Touche  de sélection code ouverture serrure.
Touche **C** de changement des codes.
- 2 - Connecteur Mini USB de programmation.
- 3 - Touche de programmation.
- 4 - LED rouge allumé: accès refusé ou erreur de programmation.
- 5 - LED vert allumé: accès autorisé ou programmation réussie.

2.3 Vue postérieure



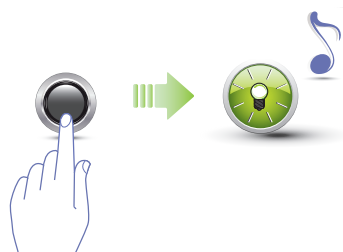
- 1 - Branchement bouton serrure (CP-P1) et antieffraction (CP-P2 - application future).
- 2 - Contacts relai local.
- 3 - Branchement au BUS.
- 4 - Connecteur de branchement aux modules suivants.
- 5 - Connecteur de branchement à partir des modules précédents.
- 6 - Logement configurateurs.

3.1 Code master

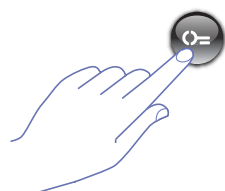
Pour des raisons de sécurité, est prévu un code "MASTER" programmé directement par l'installateur, à travers lequel, il est possible d'accéder à la programmation des autres codes (passe-partout et résidents).

Pour accéder à la modalité de programmation, il est nécessaire d'attribuer un code master au dispositif; il est possible de mémoriser un maximum de 20 codes master.

Le module clavier signale l'acceptation ou l'élimination du code par des signaux sonores et par l'allumage du LED vert. La saisie d'un code non reconnu entraîne l'interruption de la programmation. Cette interruption est signalée par un bip long et par l'allumage du LED rouge.

3.1.1 Nouveau code master

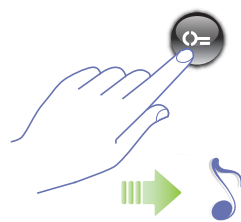
- 1 Maintenir enfoncée la touche de programmation jusqu'à ce que le LED vert clignote et que le signal sonore de confirmation soit émis.




- 2 Appuyer sur la touche .



- 3 Saisir le code (4 chiffres min. 9 max.)



- 4 Appuyer sur la touche ; un bip court confirme la programmation du nouveau code master.

○= 12345 ○=

5 Saisir à nouveau le code pour confirmer.



Code exact:
LED vert allumé et bip court.



Code erroné:
LED rouge allumé et bip long.



Si la procédure réussit, le LED vert reste allumé pendant 1 seconde environ puis se remet à clignoter. Saisir un autre code ou quitter.

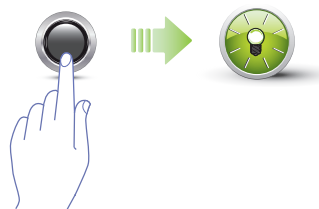
6 Appuyer brièvement sur la touche de programmation ou attendre 30 secondes pour quitter la procédure.

Un bip court et l'extinction des LED indiquent la fin de la séquence de programmation.
Le Module Clavier Sfera est prêt pour le fonctionnement normal.



Durant la phase de programmation, il est nécessaire de respecter quelques règles:

- la pression sur les touches doit s'effectuer sans pause excessivement longue (2 secondes max. entre une pression et la suivante);
- la séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes après avoir appuyé sur la touche de programmation et doit être effectuée en une phase unique.

3.1.2 Élimination codes master

- 1 Appuyer sur la touche de programmation et la maintenir enfoncée: le LED vert clignote.



- 2 Continuer à maintenir la touche enfoncée; le dispositif émet 1 bip par seconde et 1 bip long au bout de 10 secondes.



- 3 Le LED rouge clignote puis s'éteint pour confirmer l'élimination.



- La procédure élimine tous les codes Master mémorisés.
- Durant toute la procédure, maintenir enfoncée la touche de programmation.
- Pour interrompre la procédure d'élimination, relâcher la touche de programmation.
- Pour une élimination sélective, utiliser le logiciel TiSferaDesign.

3.2 Code passe-partout

Pour accéder à la programmation d'un code "Passe-partout", il est nécessaire de disposer d'un code master de gestion ; il est possible de mémoriser un maximum de 20 codes passe-partout.

Le module clavier signale l'acceptation ou l'élimination du code par des signaux sonores et par l'allumage du LED vert. La saisie d'un code non reconnu entraîne l'interruption de la programmation. Cette interruption est signalée par un bip long et par l'allumage du LED rouge.

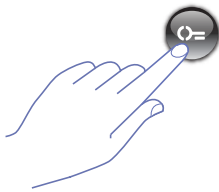
3.2.1 Nouveau code passe-partout

⊖= 12345 ⊖=



1 Saisir le code master.

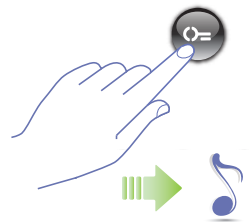
Le dispositif émet un bip et le LED vert clignote. La phase de programmation est lancée.



2 Appuyer sur la touche ⊖=.



3 Saisir le code passe-partout
(4 chiffres min. et 9 max.).



4 Appuyer sur la touche ⊖=;
un bip court confirme la programmation du nouveau code passe-partout.

○= 12345 ○=

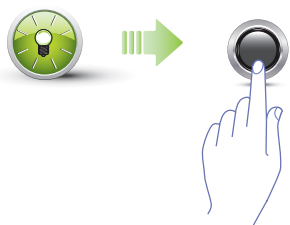
5 Saisir à nouveau le code pour confirmer.



Code exact:
LED vert allumé et bip court.



Code erroné:
LED rouge allumé et bip long.



Si la procédure réussit, le LED vert reste allumé pendant 1 seconde environ puis se remet à clignoter.

Saisir un autre code ou quitter.

6 Appuyer brièvement sur la touche de programmation ou attendre 30 secondes pour quitter la procédure.

Un bip court et l'extinction des LED indiquent la fin de la séquence de programmation. Le Module Clavier Sfera est prêt pour le fonctionnement normal.



Durant la phase de programmation, il est nécessaire de respecter quelques règles :

- la pression sur les touches doit s'effectuer sans pause excessivement longue (2 secondes max. entre une pression et la suivante);
- la séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes après avoir appuyé sur la touche de programmation et doit être effectuée en une phase unique.

3.2.2 Élimination codes passe-partout



Trois fois

1 Saisir le code master trois fois de suite.



2 Le dispositif émet un bip long de confirmation.



3 Le LED rouge clignote puis s'éteint pour confirmer l'élimination.



- La procédure élimine tous les codes passe-partout mémorisés;
- Pour une élimination sélective, utiliser le logiciel TiSferaDesign.

3.2.3 Remplacement code passe-partout

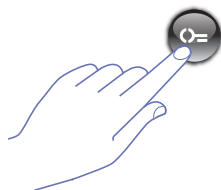
- 1 Appuyer sur la touche **C** jusqu'à ce que le LED vert clignote.



- 2 Le LED vert clignote.

12345 **0=**

- 3 Saisir le code **pas-se-partout**.



- 4 Appuyer sur la touche **0=**.



- 5 Saisir le **nouve**u code.



- 6 Appuyer sur la touche **0=** ; un bip court confirme la programmation du nouveau code passe-partout.



7 Saisir à nouveau le code pour confirmer.



8 Le dispositif émet un bip long de confirmation..



9 Si la procédure réussit, le LED vert reste allumé pendant 1 seconde environ puis s'éteint.



Durant la phase de programmation, il est nécessaire de respecter quelques règles:

- la pression sur les touches doit s'effectuer sans pause excessivement longue (2 secondes max. entre une pression et la suivante);
- la séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes après avoir appuyé sur la touche de programmation et doit être effectuée en une phase unique.

3.3 Code résident

Pour accéder à la programmation d'un code "RÉSIDENT", il est nécessaire de disposer d'un code master. Il est possible de mémoriser un maximum de 4000 codes (un par appartement).

Le module clavier signale l'acceptation ou l'élimination du code par des signaux sonores et par l'allumage du LED vert. La saisie d'un code non reconnu entraîne l'interruption de la programmation. Cette interruption est signalée par un bip long et par l'allumage du LED rouge.



Si le Module Clavier Sfera est installé avec le Module écran (352500), faire référence au manuel correspondant.

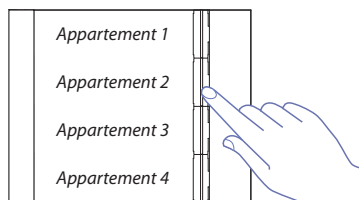
3.3.1 Nouveau code résident

0= 12345 0=



1 Saisir le code master.

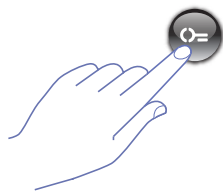
Le dispositif émet un bip et le LED vert clignote. La phase de programmation est lancée.



352041/42/43

2 À l'aide du module boutons (352041, 42 et 43), sélectionner l'appartement auquel le code résident doit être associé.

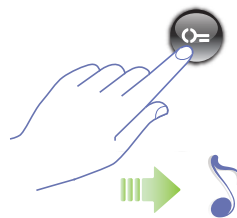




3 Appuyer sur la touche =



4 Saisir le code résident (4 chiffres min. et 9 max.).



5 Appuyer sur la touche =; un bip court confirme la programmation du nouveau code résident.



6 Saisir à nouveau le code pour confirmer.

OK

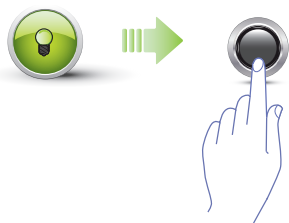


Code exact:
LED vert allumé et bip court.

NON



Code erroné:
LED rouge allumé et bip long.



Si la procédure réussit, le LED vert reste allumé pendant 1 seconde environ puis s'éteint.

Un bip court et l'extinction des LED indiquent la fin de la séquence de programmation. Le Module Clavier Sfera est prêt pour le fonctionnement normal.

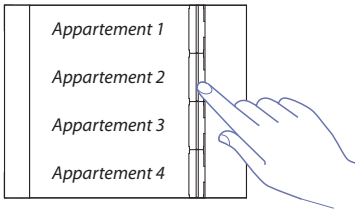


Durant la phase de programmation, il est nécessaire de respecter quelques règles:

- la pression sur les touches doit s'effectuer sans pause excessivement longue (2 secondes max. entre une pression et la suivante) ;
- la séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes après avoir appuyé sur la touche de programmation et doit être effectuée en une phase unique.

3.3.2 Élimination code résident

⊖= 12345 ⊖=



352041/42/43

1 Saisir le code master.

Le dispositif émet un bip et le LED vert clignote. La phase de programmation est lancée.

2 À l'aide du module boutons (352041, 42 et 43), sélectionner l'appartement relatif au code résident à éliminer.

⊖= 12345 ⊖=



3 Saisir à nouveau le code master.

4 Le dispositif émet un bip long de confirmation.



5 Le LED rouge clignote puis s'éteint pour confirmer l'élimination.

3.3.3 Changement code résident

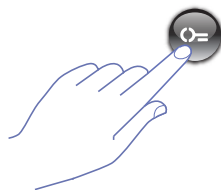
- 1 Appuyer sur la touche **C** jusqu'à ce que le LED vert clignote.



- 2 Le LED vert clignote.

12345 **0=**

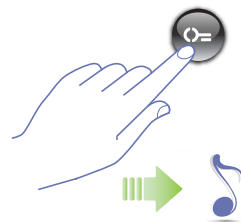
- 3 Saisir le code résident.



- 4 Appuyer sur la touche **0=**.



- 5 Saisir le nouveau code.



- 6 Appuyer sur la touche **0=**; un bip court confirme la programmation du nouveau code résident.



- 7 Saisir à nouveau le code pour confirmer.



- 8 Le dispositif émet un bip long de confirmation



- 9 Si la procédure réussit, le LED vert reste allumé pendant 1 seconde environ puis s'éteint.

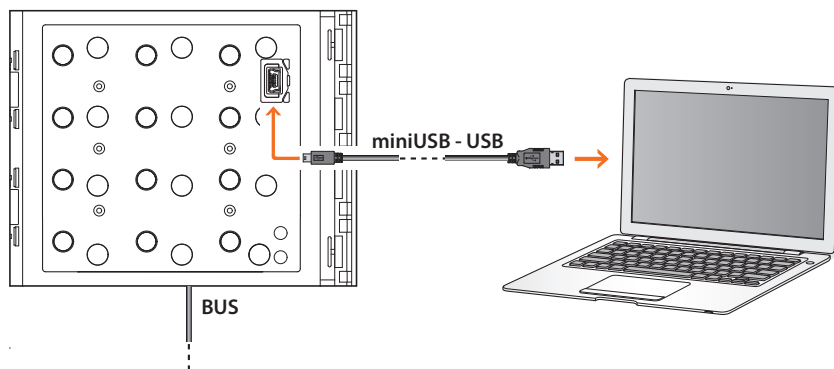


Durant la phase de programmation, il est nécessaire de respecter quelques règles:

- la pression sur les touches doit s'effectuer sans pause excessivement longue (2 secondes max. entre une pression et la suivante);
- la séquence de programmation doit être entamée dans les 30 secondes après avoir appuyé sur la touche de programmation et doit être effectuée en une phase unique.

4.1 Connexion au PC

Pour transférer la configuration effectuée à l'aide du logiciel TiSferaDesign ou la mise à jour du firmware, connecter le Module Clavier Sfera au PC en utilisant un câble USB – mini-USB.



Pour la mise à jour du firmware, il est nécessaire d'alimenter le dispositif.

Le Module Clavier Sfera connecté à l'aide du câble USB est reconnu par le PC comme port virtuel (VIRTUAL COM).

4.2 Commande serrure

Depuis le logiciel TiSferaDesign, il est possible de programmer le nombre maximum de chiffres à utiliser pour composer le code (d'un minimum de 4 à un maximum de 9).

Si la longueur du code choisi pendant la phase de programmation manuelle est inférieure à celle programmée par l'intermédiaire du logiciel, pour ouvrir la serrure, il sera nécessaire de composer:

0= 12345 0=

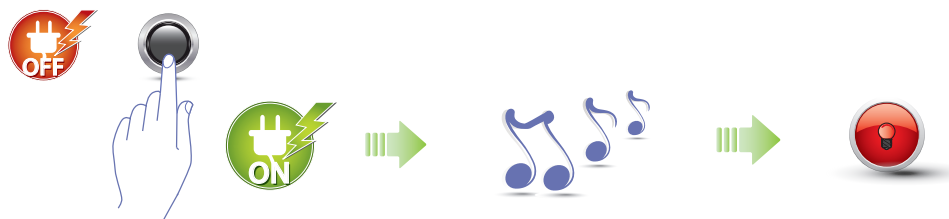
ou

pour commander l'ouverture en utilisant un code d'une longueur égale à la longueur maximum, il sera nécessaire de composer:

0= 123456789

4.3 Réinitialisation

Dans le cas où il serait nécessaire d'éliminer tous les codes précédemment mémorisés, il est possible de réinitialiser le Module Clavier Sfera ; dans ce cas, les réglages par défaut sont rétablis.



1 Couper l'alimentation (BUS), maintenir enfoncée la touche de programmation et rétablir l'alimentation.

2 Tout en maintenant la touche enfoncée, attendre un bip prolongé.

3 Le LED rouge s'allume fixe pendant 4 secondes puis s'éteint.

 Sur les postes externes avec module clavier et module phonique, après la réinitialisation, attendre au moins 1 minute avant de reprendre la programmation.

5 Appendice

5.1 Caractéristiques techniques

Alimentation sur Bus	18 – 27 Vcc
Absorption	10 mA (Stand-by avec LED éteints)
	20 mA (Stand-by avec LED allumés)
	45 mA (max. en fonctionnement)
Portée contacts relai local	8 A, 30 Vcc
	8 A, 30 Vca $\cos\phi = 1$
	3,5 A, 30 Vca $\cos\phi = 0,4$
Température de fonctionnement	(-25) – (+70) °C

Assistance technique après-vente

BTicino décline toute responsabilité en cas d'utilisation impropre et en cas d'installation non effectuée dans les règles de l'art conformément aux instructions du manuel d'installation du dispositif.

www.bticino.com

BTicino SpA

Via Messina, 38
20154 Milano - Italy
www.bticino.com